#### Depuración

Console.log

Console.dir

Console.warn

Console.error

#### Operadores de incremento y decremento

```
var ind = 0;
```

```
var posicion1 = ++ind; // posicion1 = 1 e ind = 1
```

```
var posicion2 = ind++; // posicion2 = 1 e ind = 2
```

#### ¡Cuidado!

```
var v1 = 1;
```

$$var v2 = "2";$$

## **Operadores lógicos**

```
var v1 = 0; v1 || v2; // 1, true

var v2 = 1; v2 || v1; // 1, true

var v3 = 2; v1 && v2; // 0, false

v2 && v3; // 2, true

v3 && v2; // 1, false
```

## **Operadores lógicos**

var coincidencias = 1;

coincidencias && RegistrarUsuario();

var ratio = coincidencias | | CerrarCurso();

## Operadores de comparación

```
De igualdad "=="
De diferencia "!="
De igual valor "=="
De igual valor e igual tipo "==="
Mayor que ">"
Menor que "<"
Mayor o igual que ">="
```

#### ¿Qué devuelve "Verdadero o True"?

- "0" o cualquier cadena de texto
- [] un arreglo o vector vacío
- {} un objeto vacío
- 1 cualquier número distinto de cero

#### ¿Qué devuelve "Falso o False"?

- 0
- "" una cadena vacía
- NaN
- null
- undefined

## Condicionales con operador ternario

var numAlumnos = 10;

var numAulas = (numAlumnos>20)? 2: 1;

#### Palabras reservadas

abstract, boolean, break, byte, case, catch, char, class, const, continue, debugger, default, delete, do, double, else, enum, export, extends, final, finally, float, for, function, goto, if, implements, import, in, instance of, int, interface, long, native, new,package,private,protected,public,return,short,static, super, switch, synchronized, this, throw, throws, transient, try, typeof,var,void,volatile,while,with

#### **Funciones con objetos**

```
var matricula = {
       EstadoMatricula: false,
       BuscarAlumno: function(id) {
               return true;
       RegistrarAlumno: function(id) {
               var resultado = false;
               return resultado;
```

```
Console.log(matricula.EstadoMatricula);
Console.log(matricula.BuscarAlumno(3));
Console.log(matricula.RegistrarAlumno(3));
```

#### Declaración de funciones

```
function Registrar() { ... }
```

```
var Registrar = function() { ... }
```

#### Determinar el tipo de variable

```
var miFuncion = function() {console.log("Mi función");};
var miObjeto = {nombre: "Sergio"};
var miArreglo = ["rojo", "verde", "azul"];
var miTexto = "Sergio Hidalgo";
var miNumero = 1000;
typeof miFuncion;
typeof miObjeto;
typeof miArreglo;
typeof miTexto;
typeof miNumero;
```

## La palabra "this"

```
var alumno = {
     nombre: "Sergio",
     apellido: "Hidalgo",
     nombreCompleto: function() {
           return this.nombre + " " + this.apellido;
```