

# Transitions

# Cómo funcionan

Un simple `:hover` basta para alterar la apariencia de un elemento cuando el usuario interactúa con él.

Esta es una animación instantánea entre dos puntos.

Los `transition` crean una animación entre esos dos puntos.

# Propiedades

Se necesitan 3 propiedades:

**transition-property**

Que define qué propiedad transicionará.

**transition-duration**

Que define cuánto tomará la transición.

**transition-timing-function**

Que define el método de animación.

# transition-property

Puede nombrar solo una propiedad, varias (usando comas), o todas usando el valor **all**.

```
transition-property: background-color;
```

```
transition-property: color, padding;
```

```
transition-property: all;
```

# transition-duration

La duración de la animación se define en segundos.

transition-duration: 3s;

transition-duration: 1.5s;

transition-duration: 0.3s;

# transition-timing-function

Determina el estilo que la animación tendrá.  
Hay varios valores posibles.

transition-timing-function: linear;

transition-timing-function: ease;

transition-timing-function: ease-in;

transition-timing-function: ease-out;

transition-timing-function: ease-in-out;

# transition-timing-function

**linear** no usa suavizado en la animación.

**ease-in** inicia lentamente y finaliza a velocidad.

**ease-out** inicia a velocidad y finaliza lentamente.

**ease-in-out** inicia lentamente, acelera en el centro de la animación, y finaliza lentamente.

**ease** es como **ease-in-out**, pero inicia levemente más rápido de lo que finaliza.

# Shorthand

Felizmente todo esto se puede resumir en una sola línea.

`transition: all 0.3s ease-in-out;`



# ¿Dónde?

La propiedad `transition` debe ir en el elemento a transicionar, no en el `:hover`.

Es decir, cuando la transición se genera en el elemento sin `hover`, afectará al elemento tanto al entrar al `:hover`, como al salir de él.