

JOGADOR

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

PeA

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Outros

Usando Armadura Pesada
Penalidade de Armadura

PROFICIÊNCIAS

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

TAMANHO

/

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

PRÓXIMO NÍVEL

DESLOCAMENTO

IMAGEM DO PERSONAGEM
NAGEM

PERÍCIAS

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Atributo

Treino

Outros

ACROBACIA[†]

ADESTRAMENTO*

ATLETISMO

ATUAÇÃO*

CAVALGAR

CONHECIMENTO*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE[†]

GUERRA*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA*

LADINAGEM*[†]

LUTA

MISTICISMO*

NOBREZA*

OFÍCIO (____)*

OFÍCIO (____)*

OFÍCIO (____)*

OFÍCIO (____)*

OFÍCIO (____)*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

[†]Penalidade de armadura. *Somente treinado.

DEFESA E ATAQUES DETALHADOS

HABILIDADES DE RAÇA E ORIGEM

HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

MAGIAS & ENGENHOCAS

ATRIBUTO-CHAVE MOD TESTE DE RESISTÊNCIA (10 + 1/2 nível + mod. atributo-chave)

Magia Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

HISTÓRICO

ANOTAÇÕES

Aliados, tesouros etc.

EQUIPAMENTOS

Carregando

Item

Vestido Espaço

Outros

Item

Espaço

CARGA TOTAL SOBRECARGA CARGA MAXIMA BONUS

T\$: _____

TO: _____

LISTA DE MISSÕES

NÚMERO

PONTOS ENTRE AVENTURAS

NÚMERO