

MANUEL

Table des matières

1	Avertissement sur l'épilepsie	3
2	Précautions à prendre lors de l'utilisation d'un jeu vidéo	3
3	Comment démarrer le jeu	4
4	Lancer une partie	4
5	Jouer au jeu	5
6	Règle et victoire	6
7	Menu en jeu	6
8	Touches clavier	7
8.1	Touche Echap	7
8.2	Règle du gâteau	7
8.3	Annuler son coup	7
9	Gestion du son	8
10	A vous de jouer !	8

1 Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

2 Précautions à prendre lors de l'utilisation d'un jeu vidéo

En tout état de cause, veuillez respecter les règles suivantes lors de l'utilisation d'un jeu vidéo :

- évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil ;
- assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée ;
- en cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

3 Comment démarrer le jeu

Pour démarrer, ouvrir le bash dans le dossier avec le Makefile. Une fois celui-ci ouvert, taper la requête "make" puis "./project". Le jeu est maintenant ouvert. Amusez vous bien !

Si l'envie vous prenait de vouloir "nettoyer" votre dossier, deux options s'offrent à vous :

- "make mrproper" permet de supprimer tous les fichiers compilés (les fichiers *.o) mais laisse le fichier exécutable, il est donc toujours possible de lancer le jeu.
- "make clean" supprime les fichiers compilés et supprime en plus le fichier exécutable.

4 Lancer une partie

Une fois le jeu lancé, une page avec un menu s'affiche.



FIGURE 1 – Menu

Cliquez sur "New game" et choisissez si vous voulez jouer à 2, ou contre l'ordinateur. Chaque joueur (si vous jouez à 2) pourra ensuite choisir sa couleur. Le joueur 1 choisit en premier.

Suite à cette étape, la partie se lance.

5 Jouer au jeu

Une fois le plateau affiché, le joueur 1 clique sur une case. Son pion s'affichera.



FIGURE 2 – Plateau de jeu

6 Règle et victoire

Au départ, le plateau est vide. Le joueur 1 a le privilège de jouer le premier. À tour de rôle, chacun des joueurs pose un pion de sa couleur sur la case de son choix - à la seule condition que cette case ne soit pas déjà occupée. Une fois posé, un pion ne peut plus être déplacé. Si deux pions se trouvent dans des cases ayant un côté commun, on dit qu'ils sont adjacents ou "liés". Une chaîne de pions liés est appelée "chaîne continue". La partie s'arrête quand un joueur a relié entre eux, par une chaîne continue de pions lui appartenant, les deux bords de sa couleur. Il ne peut y avoir de partie nulle, puisque l'un des deux adversaires finit toujours par y parvenir.

7 Menu en jeu

Pendant la partie, le menu change légèrement. Vous retrouverez l'onglet "New game" et "Quit". Vous trouverez de plus le joueur actif.



FIGURE 3 – Menu en jeu

8 Touches clavier

8.1 Touche Echap

La touche Echap correspond au retour en arrière. Si le menu est dans son état principal, Echap fermera la fenêtre.

8.2 Règle du gâteau

Lors de son premier tour, le joueur 2 peut choisir de prendre possession du pion du joueur 1. Ce sera ensuite au tour du joueur 1. Cela permet d'équilibrer le jeu en empêchant le joueur 1 de prendre une case "trop forte", car il encourt le risque d'échanger son pion avec son adversaire. C'est une touche cachée, il faudra appuyer sur "space".

8.3 Annuler son coup

Il y a une fonctionnalité cachée : annulation du dernier coup. Pour l'utiliser, appuyer sur la touche "delete" de votre clavier et le tour est joué!

9 Gestion du son

Vous avez peut-être remarqué lors du lancement du jeu le petit fond sonore ? Si la folie vous prend de couper ce magnifique son, rien de plus simple : faites un clic sur l'icône son en bas à droite de votre fenêtre (à côté de l'heure), une barre horizontale apparaîtra, vous n'avez plus qu'à la glisser vers le gauche !

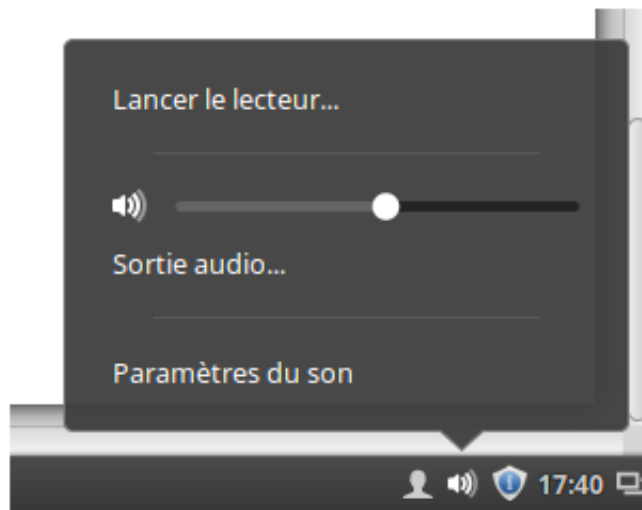


FIGURE 4 – Réduire le son du jeu

10 A vous de jouer !

Seul ou à plusieurs, amusez-vous bien sur HEX !

PS : Vous trouverez différents "Easter eggs" dans le jeu. A vous de les trouver !