

Fonctionnement de l'application

1 ^{er} écran : Connexion	Champ login Champ mot de passe Bouton pour se connecter Bouton pour mot de passe oublié Bouton pour l'inscription Check box pour se souvenir du compte
1 ^{er} écran bis : Mot de passe oublié	Champ mail Bouton de confirmation Bouton annuler ➔ Renvoi un écran de confirmation -ou pas-
2 ^{ème} écran : Création de compte	Champ login Champ mot de passe + confirmation Champ adresse e-mail + confirmation Bouton valider
3 ^{ème} écran : Liste des parties en cours (Lobby)	Menu (Quitter, statistiques) Liste des parties en cours (Nom ; Côte du MJ ; Mot de passe (oui ou non) ; Langue de la partie) Bouton rejoindre Bouton créer une partie
4 ^{ème} écran : Création d'une partie ➔ Le créateur est le MJ	Champ nom de la partie Champ nombre de joueurs Champ mot de passe (optionnel) Bouton valider
5 ^{ème} écran : Rejoindre une partie	Liste des personnages à jouer Liste des joueurs Détail du personnage (Apparait lorsqu'un personnage est sélectionné) Bouton valider (grisé avant la sélection du personnage) Chat
6 ^{ème} écran : Jeu pour le joueur	Chat Résumé Table de jeu Décor Joueurs Menu (Options, quitter)
7 ^{ème} écran : Jeu pour le MJ	Même interface que joueur + Actions supplémentaire dans menu : Combat PNJ Montrer objet Décor

8 ^{ème} écran : Actions supplémentaires du MJ	Affichage liste des (monstres, PNJ, Objets, Décors) Affichage bulle info au survol Bouton permettant de les ajouter / retirer (Limite de un pour tous sauf Combat) Bouton confirmer
--	--