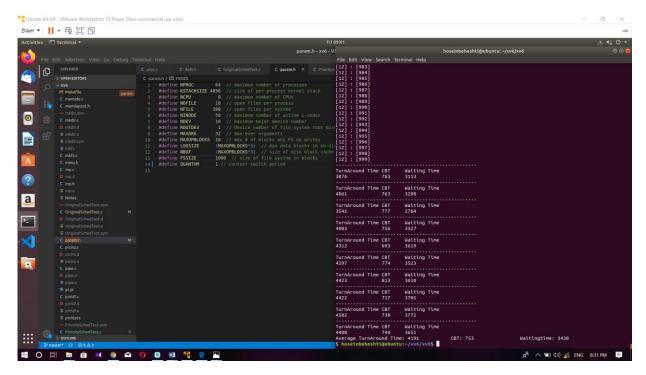
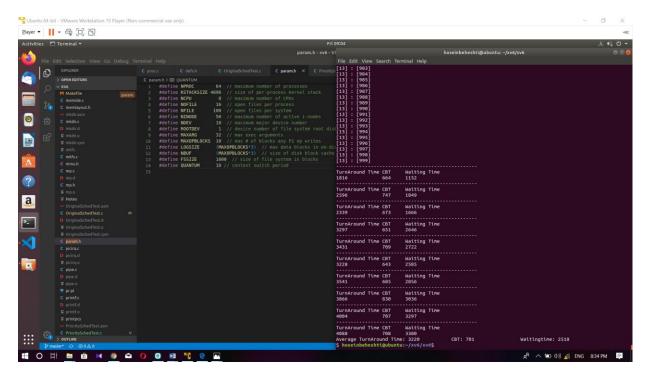
پروژهی میان ترم سیستم عامل

اعضای گروه: عارف معتمدی(9631070) و حسین بهشتی فرد(9631011)

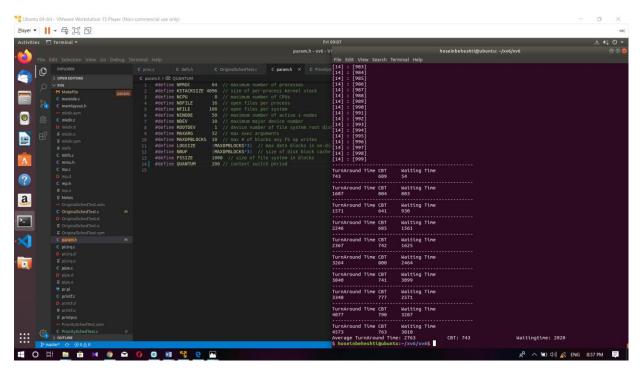
گزارش تست 3.5.1



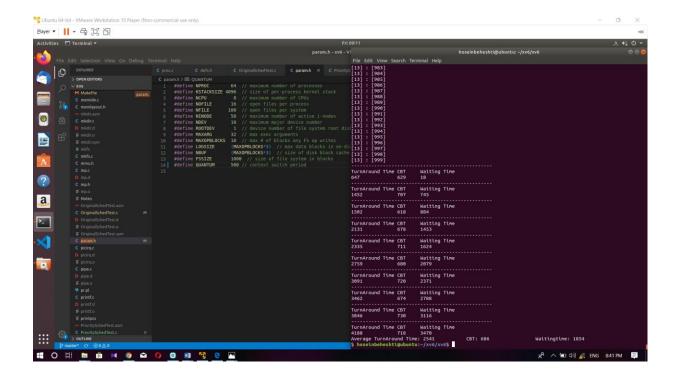
QUANTUM = 1 خروجی تست با مقدار



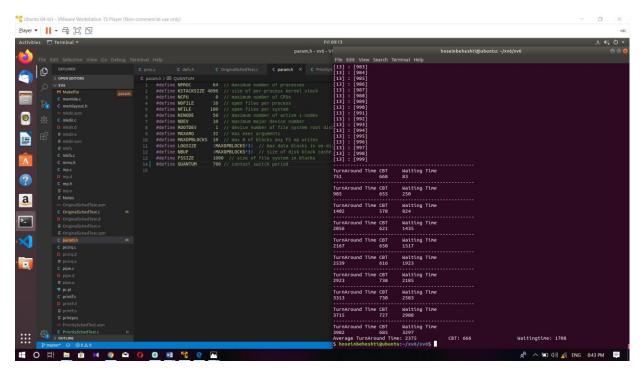
QUANTUM = 10 خروجی تست با مقدار



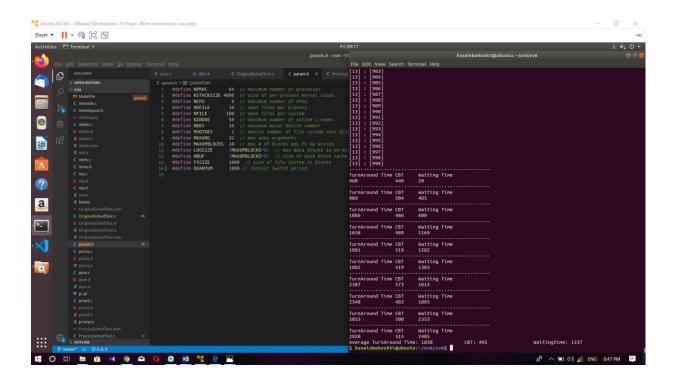
QUANTUM = 200 خروجی تست با مقدار



QUANTUM = 500 خروجی تست با مقدار

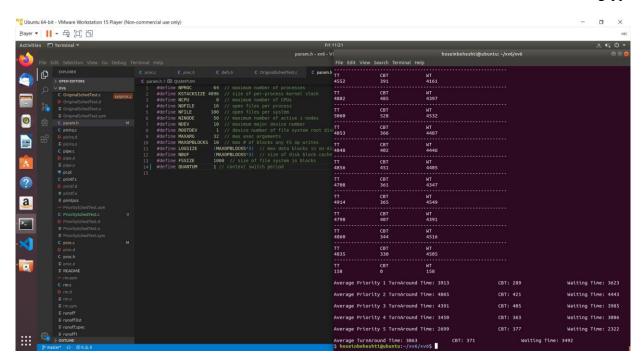


خروجی تست با مقدار 700 = QUANTUM



نتیجه گیری: به دلیل اینکه از الگوریتم Round Robin استفاده کردیم، این الگوریتم از سیاست time sharing پیروی می کند و به پراسس ها به ترتیب بر اساس زمان ورود cpu اختصاص داده می شود و پس از اتمام برش زمانی به انتهای صف منتقل می شوند. در این سیاست با اینکه عدالت بیشتر رعایت می شود، ولی اگر برنامه به صورت FIRST COME FIRST SERVE اجرا شود، به دلیل اینکه فرایند ها به ترتیب به اتمام می رسند میانگین زمان انتظار و زمان پاسخگویی شدیدا کاهش می یابد. این کار را در تست های بالا نیز انجام دادیم و اگر برش زمانی را هر چه بیشتر بگیریم (تا حداکثر مقدار CBT) سیاست الگوریتم به مانند FCFS می شود و میانگین زمان انتظار و زمان پاسخگویی در برش زمانی ماننی و میانگین زمان انتظار و زمان پاسخ را به ما می دهد.

گزارش تست 3.5.2



در این قسمت 3.5.2 ما با الگوریتم الویت بندی گفته شده و با برش زمانی ۱ واحد کار انجام دادیم و نتایج در تصویر نشان داده شده است. در این قسمت گروه اولویت ۵ و ۴ به علت زودتر ساخته شدن سریعتر به اتمام میرسند ولی در انتها گروه اولویت ۱ به علت اولویت بهتر، زودتر از اولویت ۲ انجام میشوند. در انتها نیز میانگین های ما نمایش داده شده اند.