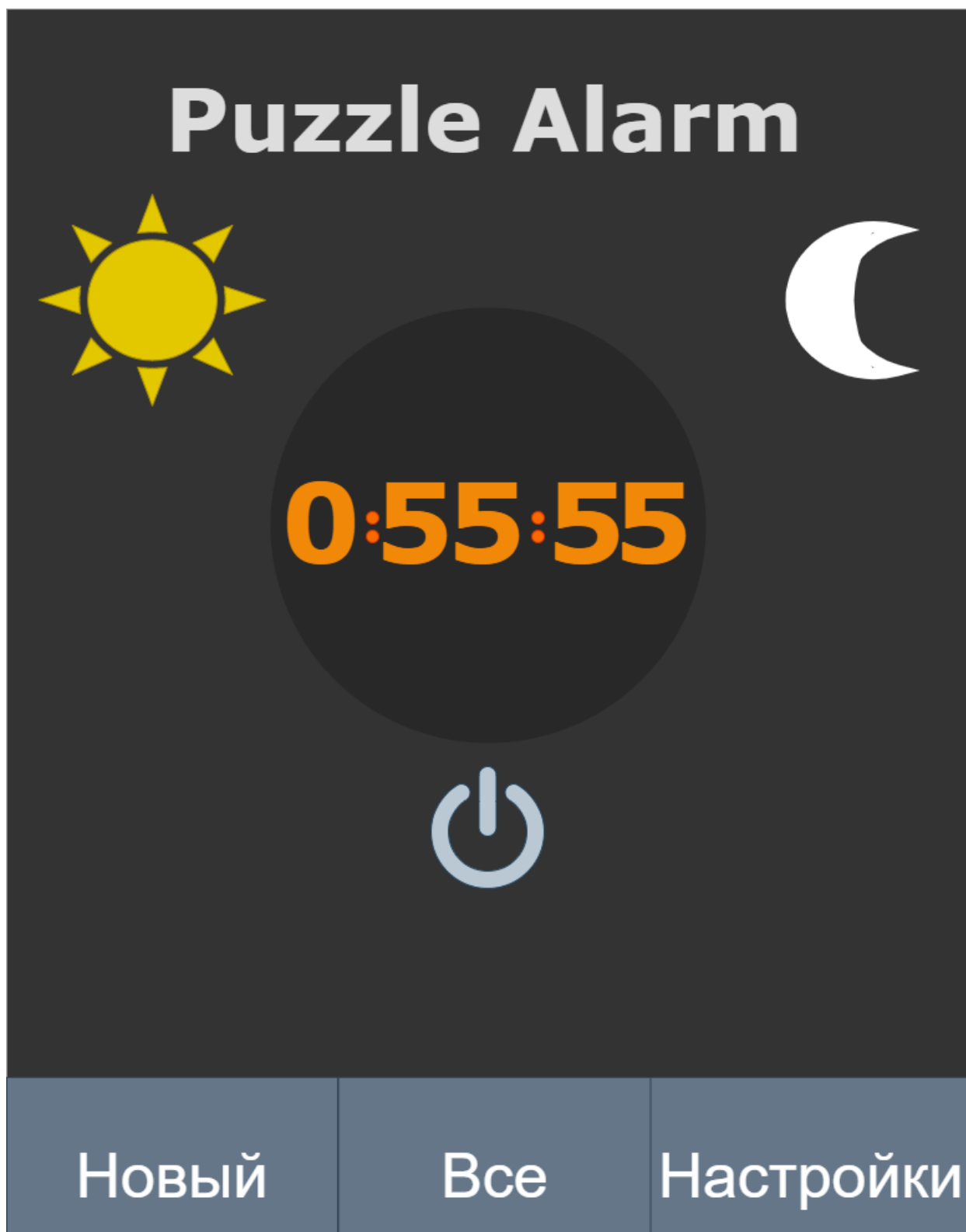


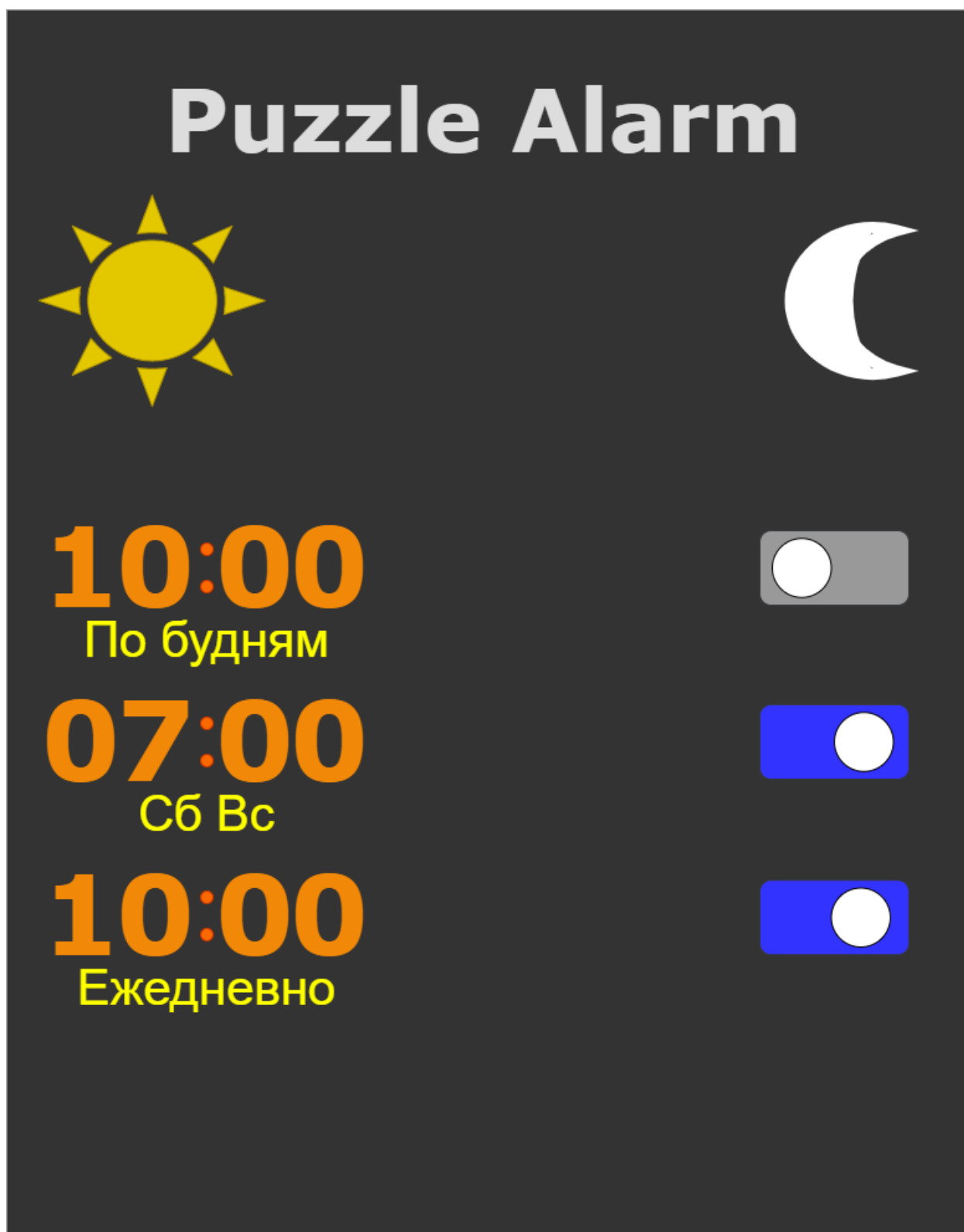
ПРОТОТИПЫ ЭКРАННЫХ ФОРМ

1) Главное меню



Первая экранная форма, с которой встретится пользователь при включении приложения. На ней будет показываться отчёт до первого ближайшего будильника с возможностью его отключения.

2)Окно с имеющимися будильниками



Окно с имеющимися будильниками, с помощью ползунков можно включать или отключать отдельные будильники. При нажатии на время, открывается окно настройки будильника

3)Окно выставления будильника



Окно с выставлением параметров будильника, где мы можем выбрать время, дни недели, способ отключения, громкость и мелодию.

4) Головоломка при срабатывании будильника



Окно с демонстрацией срабатывания будильника с установленной головоломкой. Будильник выключится только при правильном ответе.

5) Настройки

Puzzle Alarm



Громкость и звук



Общие



Чаво



Отправить отзыв разработчику



О программе

Окно с настройками.

б)Окно выбора мелодий



Окно с выбором мелодии для будильника

7)Окно выбора головоломок

Puzzle Alarm



Обычный



Набор текста



Фотография



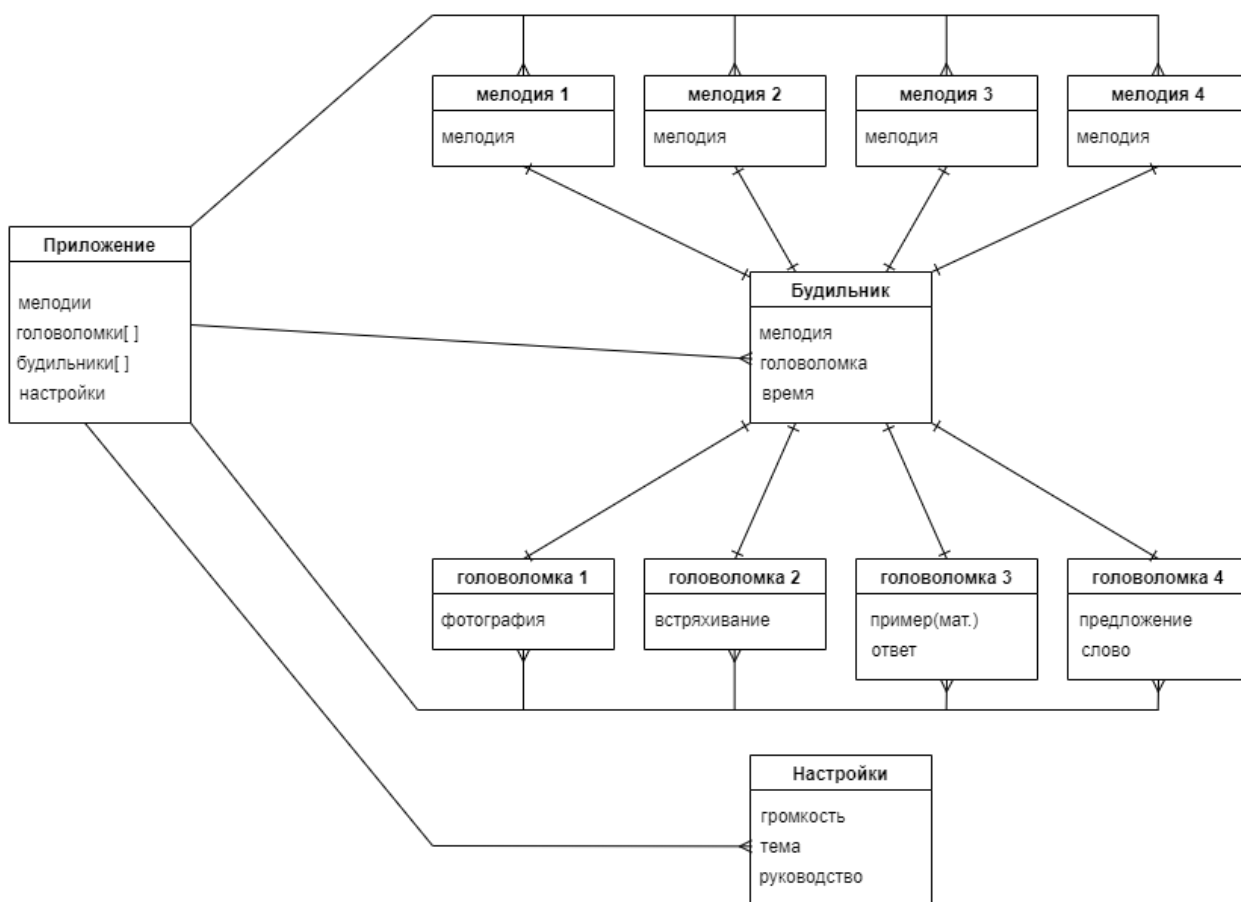
Задачи



Встряска

Окно с выбором задач для отключения будильника

ДИГРАММА СУЩНОСТЕЙ

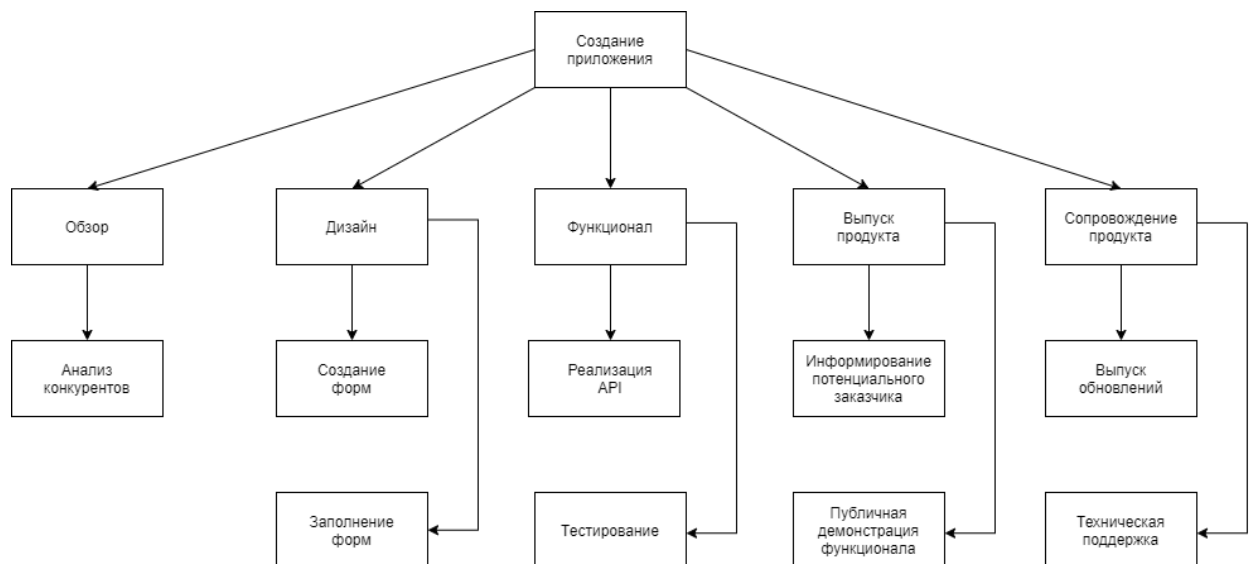


РАЗРАБОТКА API СИСТЕМЫ

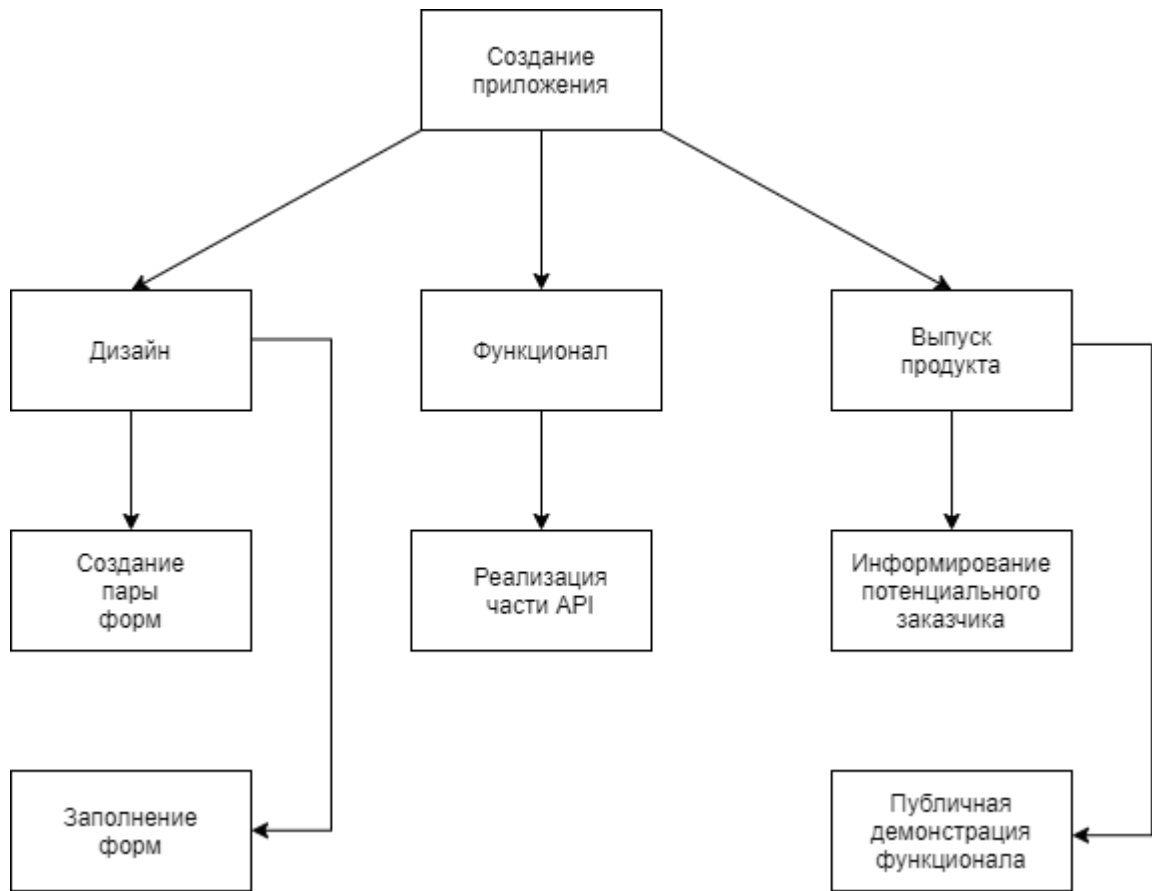
№	Название функции	Описание действия	Входная информация	Выходная информация
1	Cancel	Отключение будильника	Сдвиг ползунка	Отключение будильника
2	SetAlarm	Установка будильника	Сдвиг ползунка	Включение будильника
3	SetRepeating	Установка повторения через интервалы времени	Время в минутах	Дополнение функции включения будильника
4	ChooseMelody	Выбор своей мелодии	Звуковой файл	Дополнение функции включения будильника
5	ChoosePuzzle	Выбор головоломки	Нажатие на головоломку	Дополнение функции

				включения будильника
6	MathPuzzle	Выполнение мат. головоломки	Число	Отключение сработавшего будильника
7	SetTime	Выбор времени для будильника	Время	Дополнение функции включения будильника
8	SetMelody	Выбор мелодии для будильника	Нажатие на мелодию из списка	Дополнение функции включения будильника
9	SetDays	Выбор дней недели для будильника	Нажатие на дни недели	Дополнение функции включения будильника
10	Volume	Установка громкости будильника	Сдвиг ползунка	Установка громкости будильника

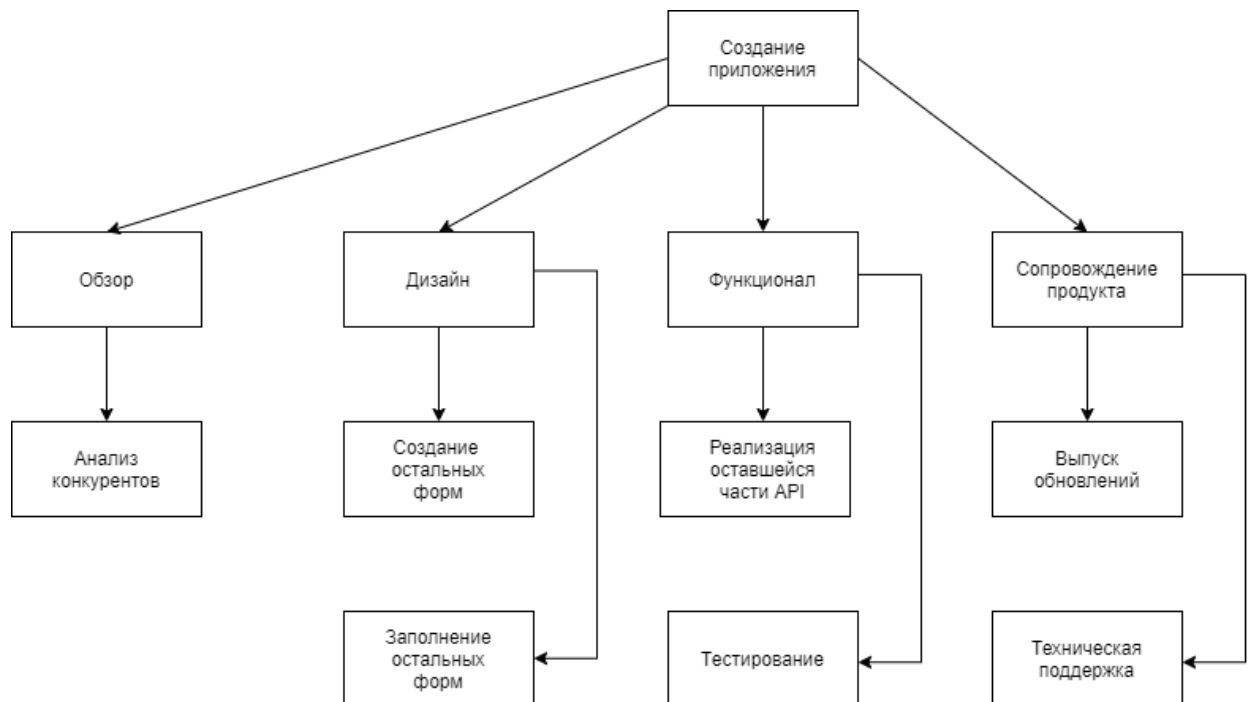
ИЕРАРХИЧЕСКАЯ СТРУКТУРА РАБОТ



РАБОТЫ ДЛЯ MVP



В будет две формы, с установкой и отменой будильника, функционал мелодий и головоломок отсутствует.



Для создания финальной версии необходимо завершить все этапы, не завершённые для MVP из ИСР.

ОЦЕНКА ВРЕМЕНИ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЕКТА ПО МЕТОДУ PERT

Количество сущностей: 11. Количество форм: 7. Количество методов
api: 10.

Затраты	Сущность	Форма	Метод API
Пессимистичные	6 часов	15 часов	3 часа
Оптимистичные	2 часа	5 часов	1 час
Оптимальные	3.5 часа	10 часов	1.5 часа

$$E_i = (P_i + 4M_i + O_i) / 6$$

$$E1 = (6 + 4 \cdot 3.5 + 2) / 6 = 22 / 6 = 3.6 \text{ ч}$$

$$E_2 = (15 + 4 \cdot 10 + 5) / 6 = 60 / 6 = 10 \text{ ч}$$

$$E_3 = (3 + 4 \cdot 1.5 + 1) / 6 = 10 / 6 = 1.6 \text{ ч}$$

$$E = 11 \cdot 3,6 + 7 \cdot 10 + 10 \cdot 1,6 = 125,6 \text{ ч}$$

$$CKO_i = (P_i - O_i) / 6$$

$$CKO1=(6-2)/6=0.66$$

$$CKO2 = (15 - 5) / 6 = 1.6$$

$$CKO3=(3-1)/6=0.33$$

$$CKO = \sqrt{11 \cdot 0.66 \cdot 0.66 + 7 \cdot 1.6 \cdot 1.6 + 10 \cdot 0.33 \cdot 0.33} = 4,87 \text{ ч}$$

$$E_{95} = 125.6 + 4.87 + 4.87 = 135.34 \text{ ч}$$

$$135,34/168=0,8 \text{ челХмес}$$

БАЗОВОЕ РАСПИСАНИЕ В ВИДЕО ДИАГРАММЫ ГАНТА

[illegible]

Информ. потен. заказчика														
Публичная демонстрация														
Анализ конкурентов														
Создание остальных форм														
Заполнение остальных форм														
Реализация остальной части API														
Тестирование														
Выпуск обновлений														
Тех.поддержка														