

- Название проекта: Puzzle Alarm
- Краткое описание проекта: Мобильное приложение – будильник, особенностью которого станут мини-задания, которые не дадут вам «на автомате» выключить будильник и проспять важное мероприятие, а также без надоедливой рекламы.
- Цель: 1) Помочь людям, которые часто выключают будильник в полусне и опаздывают на работу (или важные мероприятия)
2) Занять долю рынка мобильных приложений в категории «Будильники» в Google Play
- Аналитический обзор:
 - 1)Alarmy Clock – одно из самых популярных предложений будильника с головоломками в Google Play. Обладает простым, понятным интерфейсом, головоломками и выбором мелодий, однако имеет встроенную рекламу.
 - 2)Android Clock – встроенное приложение часы-будильник в смартфоны на базе андроид, но не имеет выбора мелодий и головоломок.
 - 3)Трясти будильник – еще одно популярное приложение-будильник, имеет красивый интерфейс и показ погоды, однако не имеет головоломок для предотвращения выключения будильника.
 - 4)Надежный будильник – головоломка – популярное приложение-будильник, имеет головоломки и выбор мелодий, но имеет непонятный, скучный интерфейс.

Сводная таблица сравнений функциональных возможностей

	Alarmy Clock	Android Clock	Трясти будильник	Надежный будильник	Puzzle Alarm
Приятный интерфейс	+	-	+	-	+
Возможность выбора мелодий	+	-	+	-	+
Наличие рекламы	+	-	+	+	-
Головоломки	+	-	-	+	+

- Результаты проекта:
 - в каком виде реализовано: мобильное приложение для устройств на android платформе
 - 10-15 ключевых характеристик/свойств продукта
 1. Наличие приятного и понятного интерфейса
 2. Запуск на любых андроид-смартфонах с ОС Android от 5 и выше
 3. Возможность создания нескольких будильников на различные дни недели
 4. Выбор собственных мелодий для будильника
 5. Выбор головоломок для отключения будильника
 6. Отсутствие рекламы
 7. Возможность отключения отдельных будильников
 8. Плавное нарастание громкости мелодии

9. Возможность включения вибрации вместе с мелодией

10. Возможность включения повтора срабатывания через определённое время

- Задачи проекта
 1. Разработать дизайн будильника
 2. Программно реализовать будильник
 3. Выйти на рынок будильников
 4. Провести маркетинговые работы
- Допущения и ограничения
 1. Условия лицензирования не поменяются в ходе реализации приложения
 2. Приложение будет стабильно работать
 3. Приложение не должно быть высоко требовательной к ресурсам смартфона