

- Название проекта: Puzzle Alarm
- Краткое описание проекта: Мобильное приложение – будильник, особенностью которого станут мини-задания, которые не дадут вам «на автомате» выключить будильник и проспать важное мероприятие, а также без надоедливой рекламы.
- Цель: 1) Помочь людям, которые часто выключают будильник в полусне и опаздывают на работу (или важные мероприятия)

2) Занять долю рынка мобильных приложений в категории «Будильники» в Google Play

- Аналитический обзор:
 - 1)Alarmy Clock – одно из самых популярных предложений будильника с головоломками в Google Play. Обладает простым, понятным интерфейсом, головоломками и выбором мелодий, однако имеет встроенную рекламу.
 - 2)Android Clock – встроенное приложение часы-будильник в смартфоны на базе андроид, но не имеет выбора мелодий и головоломок.
 - 3)Трясти будильник – еще одно популярное приложение-будильник, имеет красивый интерфейс и показ погоды, однако не имеет головоломок для предотвращения выключения будильника.
 - 4)Надежный будильник – головоломка – популярное приложение-будильник, имеет головоломки и выбор мелодий, но имеет непонятный, скучный интерфейс.

Сводная таблица сравнений функциональных возможностей

	Alarmy Clock	Android Clock	Трясти будильник	Надежный будильник	Puzzle Alarm
Приятный интерфейс	+	-	+	-	+
Возможность выбора мелодий	+	-	+	-	+
Наличие рекламы	+	-	+	+	-
Головоломки	+	-	-	+	+

- Результаты проекта:
 - в каком виде реализовано: мобильное приложение для устройств на android платформе
 - 10-15 ключевых характеристик/свойств продукта
 1. Запуск на любых андроид-смартфонах с ОС Android от 5 и выше
 2. Возможность создания нескольких будильников на различные дни недели
 3. Выбор собственных мелодий для будильника с помощью локальных файлов форматов: .mp3, .wav, .midi.

4. Выбор головоломок для отключения будильника:
 - математический пример (даётся пример, нужно написать правильный ответ),
 - фотография (сделать любую фотографию с камеры смартфона),
 - встряска смартфона (нужно взять смартфон и потрясти его),
 - ввод слова (даётся описание, нужно отгадать слово)
 5. Возможность отключения отдельных будильников
 6. Плавное нарастание громкости мелодии
 7. Возможность включения вибрации вместе с мелодией
 8. Возможность включения повтора срабатывания через определённое время
 9. Возможность быстрого отключения ближайшего будильника в главном меню.
 10. Тихий режим (срабатывание только вибрации, если на телефоне выставлен режим не беспокоить)
- Задачи проекта
 1. Разработать дизайн будильника
 2. Программно реализовать будильник
 3. Выйти на рынок будильников
 4. Провести маркетинговые работы
 - Допущения и ограничения
 1. Условия лицензирования не поменяются в ходе реализации приложения
 2. Приложение будет стабильно работать
 3. Приложение не должно быть высоко требовательной к ресурсам смартфона