

Titel

Autor: Thomas Waldecker, B.Eng.
thomas.waldecker@googlemail.com

1 Einleitung

Im Rahmen des Hauptseminars für Embedded Computing, einem Masterstudiengang im Fach Informatik der Hochschule München, wurde von fünf Studierenden ein universelles Kommunikationsframework für Smart Objects entwickelt.

1.1 Anwendungsbereich Parkleitsystem

Bestehende Systeme zeigen die Anzahl der freien Plätze auf Schilder an und Fahrer versuchen dann den entsprechenden Parkplatz oder das Parkhaus zu finden. Möchte der Fahrer in einer fremden Stadt mit einem Navigationsgerät einen Parkplatz finden, muss er nachdem er das Parkleitsystem gesehen hat den entsprechenden Parkplatz erst in sein Gerät eingeben [3].

A Anhang

A.1 Literaturverzeichnis

1. P. Levis, D. Gay: *TinyOS Programming*, Cambridge University Press 2009
2. H. Karl, A. Willig: *Protocols and Architectures for Wireless Sensor Networks*, John Wiley & Sons, Ltd
3. Wikipedia Parkleitsystem: <http://de.wikipedia.org/wiki/Parkleitsystem>, Abgerufen am 29.12.2011
4. Foto Parkleitsystem: http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Verkehrsleitsystem_Schwetzingen.JPG?uselang=de, Abgerufen am 29.12.2011