

Celem ćwiczenia jest nauczenie się obsługi środowiska Microsoft Visual Studio oraz tworzenia podstawowych funkcji, klas oraz metod w języku C++.

1. Stworzenie projektu w Microsoft Visual Studio
 - a. Uruchomić Visual Studio 2010/2012
 - b. Wybrać File->New->Project->Visual C++/Win32 Console Application, wpisać nazwę projektu w pole Name, a następnie OK.
 - c. Kliknąć Next, a następnie należy zaznaczyć pole **Empty Project**. Dopiero później należy kliknąć Finish.
 - d. Aby dodać plik do projektu należy wybrać PROJECT->Add New Item lub kliknąć prawym przyciskiem na projekt w panelu bocznym Solution Explorer oraz wybrać Add->New File
2. Rozgrzewka – napisanie funkcji kwadratowej z użyciem referencji:
 - a. Napisanie funkcji obliczającej pierwiastki funkcji kwadratowej, która przyjmuje 3 parametry a,b,c oraz zwraca w parametrach dwie referencje &x1 oraz &x2
 - b. Postać funkcji kwadratowej: $y = ax^2 + bx + c$
 - c. Wprowadzanie parametrów oraz wyświetlanie wyników muszą zostać zaimplementowane w pętli głównej main(), a nie w funkcji liczącej pierwiastki kwadratowe,
 - d. Należy zwrócić uwagę na wszystkie ograniczenia parametrów wejściowych a,b i c.
3. Tworzenie klasy CMath:
 - a. Stworzyć klasę CMath (lub wykorzystać generator klas PROJECT->Add Class).
 - b. Klasa powinna zawierać metody, które umożliwiają dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie dwóch liczb.
 - c. Wynik powinien być przechowywany w polu klasy 'wynik' i możliwy do odczytu jedynie przez metodę GetWynik() const