

Splitter

The background features a large, light gray circle on the left side. To its right is a blue and cyan abstract pattern consisting of several rounded, pill-shaped elements of varying shades of blue and cyan, some overlapping each other. A thin white curved line separates the gray circle from the blue pattern.

O aplikacji

„Splitter” to aplikacja służąca do równomiernego podziału obowiązków wśród współlokatorów. Pozwala na dodawanie domowych obowiązków wykonywanych przez użytkowników. Posiada system punktowy motywujący do systematycznej pracy. Użytkownik dostaje punkty dostosowane do trudności oraz poświęconego czasu na dane zadanie (np. za wyrzucenie śmieci czy rozwieszenie prania). W każdym miesiącu współlokatorzy powinni otrzymać podobną sumę punktów. Aktualny stan punktów można śledzić w oknie „Ranking” jako tabelę oraz w formie wykresu.



Co wykorzystam?



C++



biblioteka SFML



Jak to zrobię?

Aplikację napiszę w języku C++ z wykorzystaniem biblioteki SFML. Środowiskiem, które wybrałem jest Code::Blocks. Konta, zadania i punkty będą zapisywane w formacie json. Do szyfrowania hasła użyję najprawdopodobniej szyfru Cezara. Wykres postaram się stworzyć w formie prostokątnych słupków, które będą rosnać wraz z liczbą punktów danego użytkownika.

**Funkcje
"bonusowe" -
jeśli zostanie
czas**



- DODATKOWE PUNKTY
ZA REGULARNE
WYKONYWANIE ZADAŃ



- RANKING Z WYNIKAMI
Z POPRZEDNICH
MIESIĘCY



- MOŻLIWOŚĆ
TWORZENIA RÓŻNYCH
GRUP

Jak to będzie wyglądać?

Grafika jest poglądowa, ostateczny wygląd może się zmienić.

MENU

ZADANIA

RANKING

O APLIKACJI

WYJDŹ

ZADANIA

Zapakowanie zmywarki

10 pkt.

Rozpakowanie zmywarki

5 pkt.

Zapakowanie pralki

6 pkt.

Rozwieszenie prania

12 pkt.

Odkurzenie salonu

14 pkt.

Odkurzenie kuchni

6 pkt.

Odkurzenie przedpokoju

5 pkt.

Wyrzucenie śmieci

7 pkt.

Umycie podłóg

22 pkt.

RANKING

NICK	SUMA PUNKTÓW
TYMEK	259
AREK	234
WOJTEK	122

Zalety



Prostota obsługi



Równomierny podział
obowiązków między
współlokatorów



System punktowy
motywuje do działania



W każdej chwili
wiadomo kto, ile ma
punktów



Każda grupa
współlokatorów może
dostosować zadania
oraz punktacje pod
własne potrzeby

Harmonogram

- do 9.11.2021: menu główne, ekran "o aplikacji"

- do 23.11.2021: system rejestracji i logowania wraz z szyfrowaniem hasła

- do 7.12.2021: możliwość dodawania i usuwania aktywności wraz z punktami oraz zaznaczanie wykonanych zadań

- do 21.12.2021: ranking jako tabela i jako wykres

- do 11.01.2022: dodanie ekranu powitalnego i pożegnalnego, tryb nocny


- do 25.02.2022: ewentualne dopracowanie wyglądu aplikacji, dodanie funkcji "bonusowych" oraz zamieszczenie ostatecznej wersji aplikacji w repozytorium

Źródła grafiki

[https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fbrandslogos.com%2F%2Fc-
logo%2F&psig=AOvVaw0e8t_8SLDrPtg8Tgoq18a2&ust=1635270256768000&source=images&cd=
=vfe&ved=0CAsQjR_xqFwoTCjjiQncmQ5vMCFQAAAAAdAAAAABAD](https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fbrandslogos.com%2F%2Fc-
logo%2F&psig=AOvVaw0e8t_8SLDrPtg8Tgoq18a2&ust=1635270256768000&source=images&cd=
=vfe&ved=0CAsQjR_xqFwoTCjjiQncmQ5vMCFQAAAAAdAAAAABAD)

<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/bf/SFML2.svg/1200px-SFML2.svg.png>

[https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fjoinup.ec.europa.eu%2Fcollection%2Fi
nteroperability-test-bed-repository%2Fsolution%2Finteroperability-test-bed%2Fnews%2Fnew-
json-validation-service-
available&psig=AOvVaw1PWnLQ90n07Nnn0xgcQHw&ust=1635273275442000&source=images
&cd=vfe&ved=0CAsQjR_xqFwoTCoi74-iZ5vMCFQAAAAAdAAAAABAD](https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fjoinup.ec.europa.eu%2Fcollection%2Fi
nteroperability-test-bed-repository%2Fsolution%2Finteroperability-test-bed%2Fnews%2Fnew-
json-validation-service-
available&psig=AOvVaw1PWnLQ90n07Nnn0xgcQHw&ust=1635273275442000&source=images
&cd=vfe&ved=0CAsQjR_xqFwoTCoi74-iZ5vMCFQAAAAAdAAAAABAD)



Dziękuję za uwagę!

Arkadiusz Walęga