

衡水市第二中学 奥赛专业课开学考试 信息奥赛专业用

3.4日启用前绝密

A A A

20-21 年下学期奥赛部信息奥赛开学考试试卷 (一调)

| 文件名 | 摘辣条 | 勋章 | A | В | С |
|------|--------------|------------|--------|--------|--------|
| 输入文件 | weilong.in | medal.in | a.in | b. in | c. in |
| 输出文件 | weilong .out | medal. out | a .out | b. out | c. out |
| 类型 | 传统 | 传统 | 传统 | 传统 | 传统 |
| 时限 | 1s | 1s | 1s | 2s | 1s |
| 空间限制 | 256M | 256M | 512M | 512M | 512M |

不开启任何优化开关!

摘辣条

问题描述

wfx的宿舍里有一棵辣条树,每到秋天树上就会结出10个辣条。辣条成熟的时候,wfx就会跑去摘辣条。wfx有个30厘米高的板凳,当他不能直接用手摘到辣条的时候,就会踩到板凳上再试试。

现在已知10个辣条到地面的高度,以及wfx把手伸直的时候能够达到的最大高度,请帮wfx算一下他能够摘到的辣条的数目。假设他碰到辣条,辣条就会掉下来。

输入格式

输入包括两行数据。第一行包含10个100到200之间(包括100和200)的整数(以厘米为单位)分别表示10个辣条到地面的高度,两个相邻的整数之间用一个空格隔开。第二行只包括一个100到120之间(包含100和120)的整数(以厘米为单位),表示wfx把手伸直的时候能够达到的最大高度。

输出格式

输出包括一行,这一行只包含一个整数,表示wfx能够摘到的辣条的数目。

输入样例

100 200 150 140 129 134 167 198 200 111 110

输出样例

5

数据范围

保证辣条高度在100到200之间,保证wfx把手伸直的时候能够达到的最大高度在100到120之间

勋章

问题描述

我们伟大的主任把"奥赛部尖刀班"勋章发给表现好的同学作为奖励。wfx由于表现优异受到主任的关照。第一天,wfx收到主任的一枚勋章,之后两天(第二天和第三天),每天收到两枚勋章;之后三天(第四、五、六天),每天收到三枚勋章;之后四天(第七、八、九、十天),每天收到四枚勋章······;这种发放勋章的模式会一直延续下去:当连续N天每天收到N枚勋章后,wfx会在接下来连续的N+1天内,每天收到N+1枚勋章。

你的任务是计算前K天内,wfx一共收到多少枚勋章。

输入格式

只包含一个正整数K,表示发放勋章的天数。

输出格式

一个正整数,表示wfx收到的勋章数。

输入样例#1

6

输出样例#1

14

输入样例#2

1000

输出样例#2

29820

数据范围

对于100%的数据, $1 \le K \le 10000$ 。

A

时间限制: 1s 内存限制: 512MB

题目描述

你需要解方程 $ab \equiv c \pmod{d}$, 支持三种情况:

- 给出 a, c, d , 求最小的正整数解 b ;
- 给出 a,b,d , 求最小的正整数解 c ;
- 给出 a,b,c, 求最小的、**大于** 1 **的** 整数解 d 。

保证方程有解。

输入

第一行输入一个正整数T,表示输入组数。

对于每组输入,首先输入一个整数 opt ,表示数据类型:

- 若 opt = 1,则接下来输入三个整数 a, c, d;
- 若 opt = 2 , 则接下来输入三个整数 a, b, d ;
- 若 opt = 3 ,则接下来输入三个整数 a,b,c 。

输出

输出 T 行,每行输出相应方程的解。

样例

样例输入1

```
    1
    3

    2
    1 2 3 5

    3
    2 2 4 5

    4
    3 2 4 3
```

样例输出1

```
1 | 4
2 | 3
3 | 5
```

样例解释 1

三个方程的解都是 $2 \times 4 \equiv 3 \pmod{5}$ 。

样例输入2

```
1 | 10

2 | 3 | 65 | 501 | 2141

3 | 3 | 814 | 294 | 8668

4 | 3 | 210 | 953 | 63907

5 | 3 | 2 | 424 | 388

6 | 3 | 840 | 433 | 117244

7 | 2 | 504 | 680 | 287876

8 | 1 | 998 | 2826 | 9562

9 | 2 | 430 | 68 | 12940

10 | 1 | 410 | 12034 | 48718

11 | 2 | 488 | 369 | 165163
```

样例输出 2

```
1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 136223 | 4 | 2 | 5 | 2 | 6 | 54844 | 7 | 731 | 8 | 3360 | 9 | 267 | 10 | 14909
```

数据范围与提示

```
对于 20\% 的数据,保证 opt=1 ; 对于另外 20\% 的数据,保证 opt=2 ; 对于另外 20\% 的数据,保证 opt=3 ; 对于另外 20\% 的数据,保证 T\leq 10 ; 对于 100\% 的数据,T\leq 10^4 , a,b\leq 10^3 , c,d\leq 10^6 。
```

注意对 a, b, c, d 的约束并不表示解的范围。

时间限制: 1s 内存限制: 512MB

题目描述

你在玩一个叫作"魔塔"的游戏。

游戏中有 n 只怪物,第 i 只怪物有 a_i 点攻击力并会攻击你 t_i 次,当你有 D 点防御值时,每次攻击会造成 a_i-D 点伤害(负值保留,见样例),即总共会对你造成 $(a_i-D)\times t_i$ 点伤害。初始你的防御值为0,打完第 i 只怪物后会永久获得 v_i 点防御值。

现在想确定一个打怪顺序,使得按此顺序打完这n个怪物后,你受到的总伤害最少。输出这个总伤害。

输入

第一行:一个整数n,表示怪物数目;

接下来的 n 行,每行三个整数 a_i, t_i, v_i ,含义如题目所述。

输出

输出一行一个整数,表示最小总伤害值。

样例

样例输入1

```
1 2
2 5 1 2
3 4 2 3
```

样例输出 1

1 9

样例解释 1

先打怪物 1 ,所受伤害 $(5-0)\times 1=5$;再打怪物 2 ,所受伤害 $(4-2)\times 2=4$ 。

样例输入2

```
1 | 2
2 | 5 1 4
3 | 4 2 10
```

样例输出 2

1 3

样例解释 2

先打怪物 2 ,所受伤害 $(4-0)\times 2=8$;再打怪物 1 ,所受伤害 $(5-10)\times 1=-5$ 。

数据范围与提示

对于 20% 的数据, $n \leq 10$;

对于另外 30% 的数据, $n \leq 1000$;

对于另外 20% 的数据,所有的 v_i 相等;

对于 100% 的数据, $1 \leq n \leq 3 imes 10^5$, $1 \leq a_i \leq 3 imes 10^7$, $1 \leq t_i \leq 3000$, $1 \leq v_i \leq 100$ 。

时间限制: 1s 内存限制: 512MB

题目描述

有多少 $1 \sim n$ 的排列,使得任意相邻的两个数相差都不为 1?

由于方案数可能过大, 你只需要输出方案数对 7777777 取模的结果。

输入

输入一行一个整数 n , 含义如题目所述。

输出

输出一行一个整数,表示方案数对7777777 取模的结果。

样例

样例输入1

1 4

样例输出 1

1 2

样例解释 1

只有 2, 4, 1, 3 和 3, 1, 4, 2 是合法的。

样例输入2

1 5

样例输出 2

1 14

样例输入3

1 313

样例输出3

1 2128276

数据范围与提示

对于 20% 的数据, $n \le 10$; 对于另外 40% 的数据, $n \le 20$; 对于 100% 的数据, $n \le 1000$ 。