# Colas - Operaciones

Operación	Descripción
public Cola ()	Crea una cola vacía.
public void <b>encolar</b> (Tipo elemento)	Inserta un elemento al final de la cola (enqueue).
public Tipo desencolar ()	Consulta y saca el primer elemento (dequeue), sólo si la cola no está vacía.
public Tipo <b>primero</b> ()	Consulta el primer elemento, sólo si la cola no está vacía.
public boolean esVacia ()	Indica si la cola está vacía.
public int talla ()	Consulta el nº de elementos.

Se puede conseguir implementar esta operaciones con coste constante.

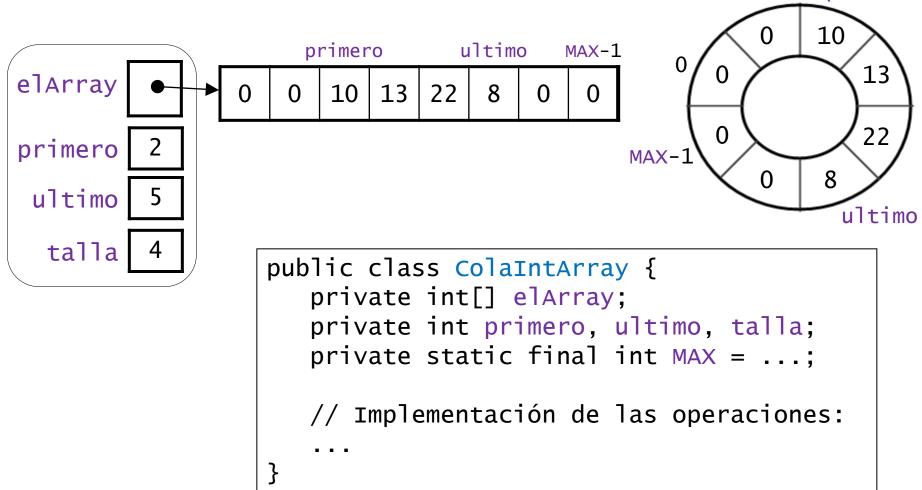




- Una cola se puede implementar utilizando un array (elarray) que almacene los datos, dos índices (primero y ultimo) que marquen los dos puntos de acceso a la cola y una constante que define la dimensión máxima del array (MAX).
- Para poder reutilizar todas las posiciones del array sin tener que desplazar elementos y así llegar a su final con todas sus posiciones ocupadas, se considera el array como una estructura circular, sin principio ni fin, donde después del último elemento va el primero.
- Además, y para poder distinguir las situaciones de cola sin elementos y cola con el número de elementos máximo (MAX), se añade un atributo (talla) que es el número de elementos de la cola.



• Cola cuyos datos son de tipo int:



primero

Operación constructora ColaIntArray: Crea el array e inicializa los puntos de acceso, indicando que la cola está vacía.

```
public ColaIntArray () {
   elarray = new int[MAX];
   talla = 0; primero = 0; ultimo = -1;
```

Operación encolar:

```
public void encolar (int x) {
   if (talla==MAX)
      System.out.println("No caben más elementos");
   else {
      ultimo = (ultimo+1)%MAX;
      elarray[ultimo] = x;
      talla++;
```

07/10/2013

 Operaciones desencolar y primero: Sólo aplicables sobre una cola no vacía.

```
public int desencolar () {
    int x = elArray[primero];
    primero = (primero+1)%MAX;
    talla--;
    return x;
}

public int primero () {
    return elArray[primero];
}
```





Operación esvacia:

```
public boolean esVacia () {
   return talla==0;
}
```

Operación talla:

```
public int talla () {
   return talla;
}
```

