

Práctica 3: Desarrollo de una aplicación multiplataforma. Requisitos

Noelia Escalera Mejías

Jesús Torres Sánchez

23 de abril de 2020

1. Descripción

Se ha decidido implementar una aplicación de votaciones conjuntas. Para ello se ha decidido seguir un modelo cliente-servidor. Tendremos una web por un lado, que será la que recogerá los resultados de la votación y posteriormente los mostrará. Por otro lado tendremos una aplicación que se comunicará con la web y desde la cuál cada usuario introducirá sus votos.

2. Requisitos funcionales

- **RF-1.** Alta de usuario.
- **RF-2.** Unirse a votación.
- **RF-3.** Crear una sala de votación.
- **RF-4.** Votar en una votación.
- **RF-5.** Consultar resultados.
- **RF-6.** Seleccionar tipo de votación.

3. Requisitos no funcionales

- **RNF-1.** La interfaz gráfica será sencilla con el objetivo de facilitar el uso para la mayoría de usuarios.
- **RNF-2.** Al establecer comunicaciones con un servidor web debemos tener en cuenta múltiples aspectos de seguridad tanto en la propia aplicación como en el servidor en sí.
- **RNF-3.** La aplicación tiene que tener facilidad para ser portable.
- **RNF-4.** El servidor debe estar disponible en todo momento para poder acceder a las distintas votaciones en tiempo real.

- **RNF-5.** Habrá una amplia variedad de votaciones para elegir.