



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

### Laboratorios de computación Salas A y B

---

*Profesor:* Alejandro Pimentel

*Asignatura:* Laboratorio de protraction

*Grupo:* 135

*No de Práctica(s):* Práctica 7

Areli González Segura

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:* 23

*No. de Lista o Brigada:* 5319 no. Lista: 19

*Semestre:* Primer semestre

*Fecha de entrega:* 30/septiembre/2019

*Observaciones:*

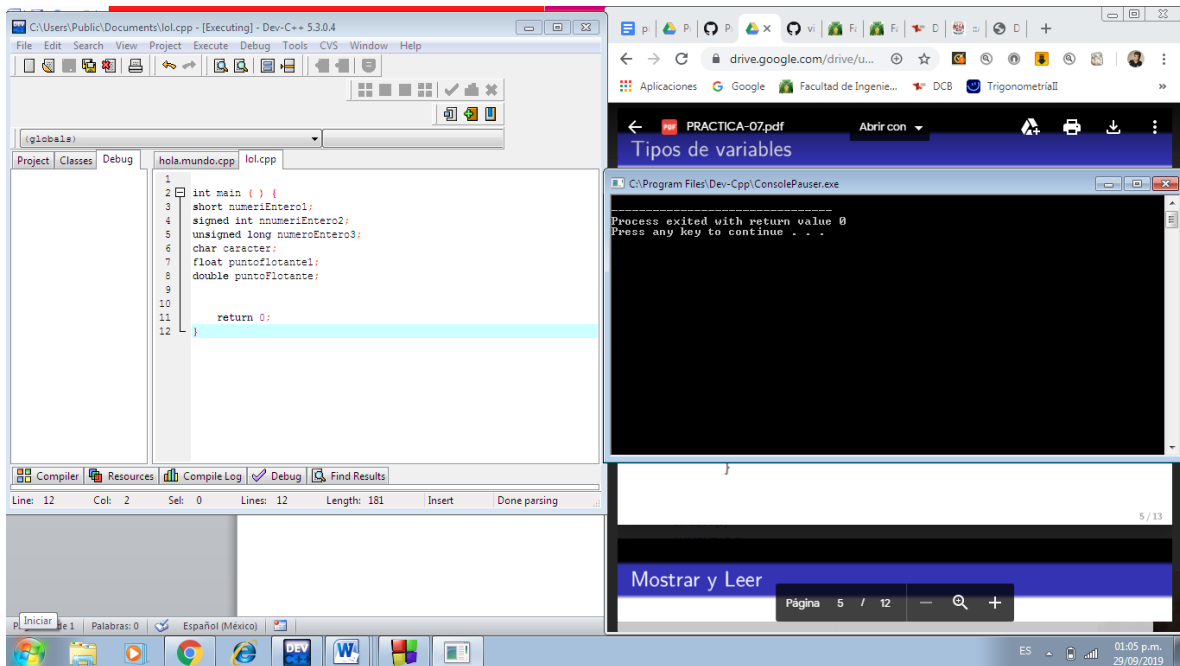
CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

# Fundamentos de lenguaje C

## Objetivo:

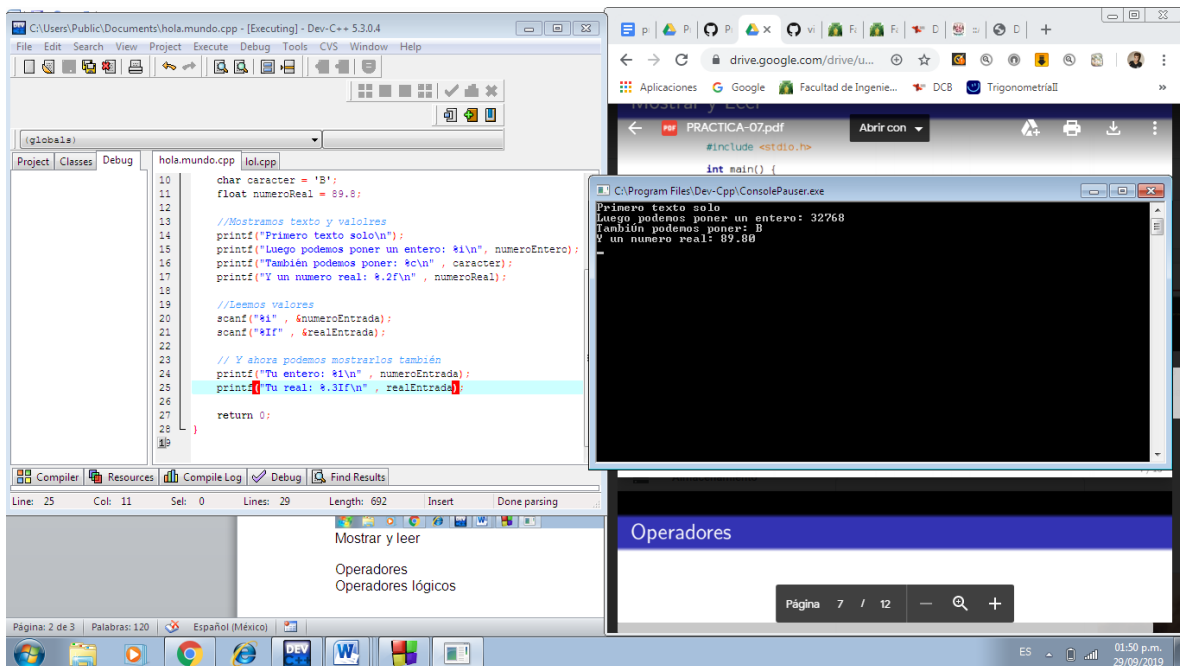
Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

## Tipos de variables



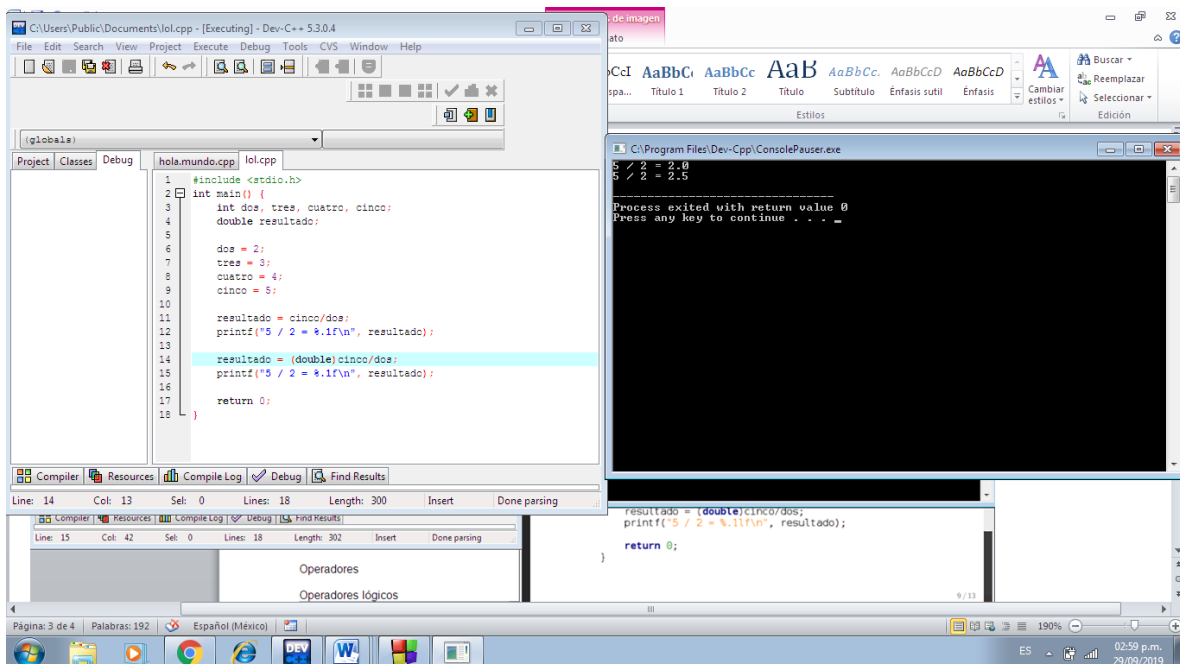
Aquí lo que se está haciendo únicamente es declarar variables.

## Mostrar y leer



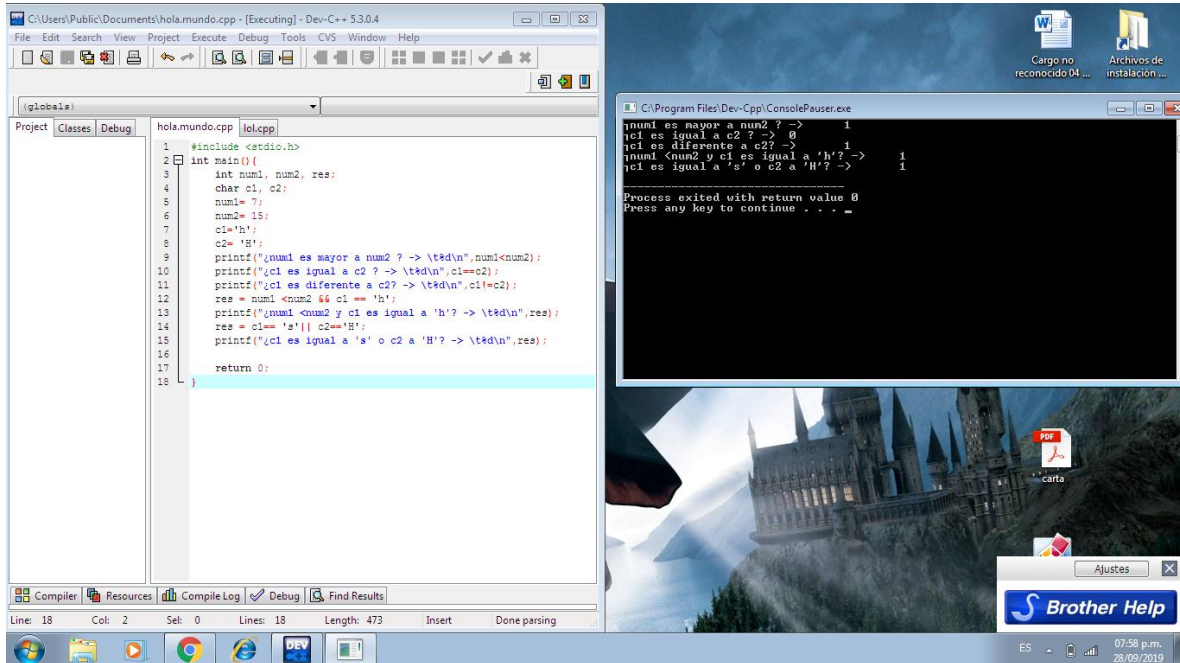
Aquí se están declarando variables y se están imprimiendo con `printf`, escaneamos los valores y por último se imprimieron para mostrarlos en pantalla.

## Operadores



Se declararon variables y se le asignaron valores a las mismas para realizar una operación con printf y por ultimo correr el resultado de la operación.

## Operadores lógicos



The screenshot displays a Windows desktop environment. On the left, the Dev-C++ IDE is open, showing a C++ program named 'hola.mundo.cpp'. The code includes `<stdio.h>` and defines a `main` function. It declares variables `num1`, `num2`, and `res`. `num1` is assigned the value 7, and `num2` is assigned 15. Two character variables, `c1` and `c2`, are declared and assigned the values 'h' and 'H' respectively. The program uses `printf` to output several logical expressions: `num1 es mayor a num2`, `!c1 es igual a c2`, `!c1 es diferente a c2`, `num1 < num2 o c1 es igual a 'h'`, and `!c1 es igual a 's' o c2 a 'H'`. The output of these expressions is shown in the console window on the right. The console shows the results: 1, 0, 1, 1, and 1. The console also indicates that the process exited with a return value of 0 and prompts the user to press any key to continue.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num1, num2, res;
    char c1, c2;
    num1 = 7;
    num2 = 15;
    c1 = 'h';
    c2 = 'H';
    printf("num1 es mayor a num2 ? -> %d\n", num1 < num2);
    printf("!c1 es igual a c2 ? -> %d\n", c1 == c2);
    printf("!c1 es diferente a c2 ? -> %d\n", c1 != c2);
    res = num1 < num2 || c1 == 'h';
    printf("num1 < num2 y c1 es igual a 'h' ? -> %d\n", res);
    res = c1 == 's' || c2 == 'H';
    printf("!c1 es igual a 's' o c2 a 'H' ? -> %d\n", res);
    return 0;
}
```

```
num1 es mayor a num2 ? -> 1
!c1 es igual a c2 ? -> 0
!c1 es diferente a c2 ? -> 1
num1 < num2 o c1 es igual a 'h' ? -> 1
!c1 es igual a 's' o c2 a 'H' ? -> 1
Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .
```

Aquí se declararon variables de igual manera de les asignaron valores y con Printf se hicieron las operaciones, esta vez haciendo preguntas.

## Conclusiones:

En esta práctica aprendimos cómo funcionan los comandos fundamentales como son los de operadores, operadores lógicos, escanear, mostrar mensajes en pantalla en el lenguaje c para crear un programa partiendo de un editor de texto o compilador y de ahí correrlo en la computadora.

Lo que me llego a causar conflicto fue la manera tan estricta de seguir la escritura pues si se te llega a pasar algún punto o algo