



Informática I

Presentación

Carlos Augusto Arellano Muro

Al término del curso el estudiante:

Analizará los conceptos, principios y teorías fundamentales en informática y aplicará los procedimientos para el uso de paquetes de cómputo.

1. Antecedentes históricos de la informática
 - ▶ Precusores del computador
 - ▶ El computador electrónico
 - ▶ Tendencias y repercusiones de la informática
2. Valor de la informática en las organizaciones
 - ▶ Impacto del computador
 - ▶ Datos información y procesamiento de información
 - ▶ Flujo de información en la computación
 - ▶ Mejoramiento de la comunicación en la organización, mediante el procesamiento de información
 - ▶ Diferentes tipos de procesamiento de información

3. Componentes de la informática

- ▶ Equipos de computo
 - ▶ Principales componentes de un computador
 - ▶ Equipos periféricos y dispositivos de almacenamiento secundario
 - ▶ Diferencias entre diferentes computadoras (Mini, Micro, Mainframe)
- ▶ Programática
 - ▶ Software
 - ▶ Componentes de proceso de información
 - ▶ Ventajas y desventajas del desarrollo programático o adquisición
 - ▶ Tipos de lenguaje de programación
 - ▶ Diferencias y funciones entre lenguajes de programación de alto nivel
 - ▶ Diagrama de flujo
- ▶ Sistemas operativos
 - ▶ Principales funciones de los sistemas operativos
 - ▶ Multiprogramación, multiproceso, spooling y memoria virtual

4. Manejo de datos

- ▶ Estructura de datos
 - ▶ Principales conceptos
- ▶ Diseño de archivos
 - ▶ Conceptos (Carácter, campo, datos, registro, bloque, paginas y archivo)
 - ▶ Diferentes tipos de archivo

5. Telemática

- ▶ Tipos de redes
- ▶ Alcances, procesamiento de información y telecomunicaciones

6. Proyección social de la informática

- ▶ Perspectivas de la información en México
- ▶ Beneficios

7. Procesadores de palabras

- ▶ Definición
- ▶ Tipos de funcionamiento
- ▶ Ventajas y desventajas entre procesadores de palabras
- ▶ Comandos básicos de wordstar
 - ▶ Comandos de entrada e iniciación
 - ▶ Comandos básicos de edición
 - ▶ Comandos de almacenamiento e impresión
- ▶ Comandos avanzados de wordstar
 - ▶ Comandos de búsqueda
 - ▶ Comandos avanzados de edición

1. Informática 1 de Jorge Vasconcelos Santillán
2. Introducción a la informática de George Beekam
3. <http://lanuevatecnologiaysuaplicacion.blogspot.com/2015/11/valor-de-la-informatica-en-las.html>
4. <http://tutoredes.blogspot.com/2012/10/computador-ideal-flujo-de-informacion.html>
5. <https://www.robotitus.com/category/tecnologia/>

- ▶ Parcial 1
 - ▶ Examen **9p**
 - ▶ Tareas **15p**
 - ▶ Trabajos en clase **6p**
- ▶ Parcial 2
 - ▶ Examen **9p**
 - ▶ Tareas **15p**
 - ▶ Trabajos en clase **6p**
- ▶ Parcial 3
 - ▶ Repentina **8p**
 - ▶ Examen **12p**
 - ▶ Tareas **12p**
 - ▶ Trabajos en clase **8p**

9 de octubre, Primer examen

Módulos 1 y 2

13 de noviembre, segundo examen

Módulos 3, 4 y 5

11 de diciembre, tercer examen

Módulos 6 y 7

Algunas reglas

- ▶ Se nombrará lista al inicio (9:10 am) y al final de clase.
- ▶ Los trabajos en clase sólo se aceptan el mismo día en clase.
- ▶ Las tareas se reciben e cualquier momento antes de terminar el parcial correspondiente.