

Introducción

Como parte del proceso de aprendizaje para un lenguaje de programación tal y como lo es PHP, resulta elemental la realización de prácticas que fomenten y contribuyan a la correcta formación del estudiante en cuestión.

De ahí la importancia de realizar múltiples actividades que permitan tanto al estudiante como al profesor conocer las habilidades adquiridas durante el curso, generando así una correcta retroalimentación la cual podrá ser tomada en cuenta para reorientar las estrategias de aprendizaje en caso de considerarse necesario.

Todo lo mencionado con anterioridad es la motivación que le da sentid a la realización de esta actividad con fines didácticos.

Resumen

En esta práctica se realizaron dos páginas web utilizando las tecnologías HTML y PHP. Estas páginas están conformadas por los siguientes archivos:

- vectores.php
- vectores2.php

El primer archivo, vectores.php, se encarga de enviar los datos ingresados por el usuario al archivo vectores2.php para manipularlos. En este archivo el usuario ingresa dos valores, que son el tamaño de dos vectores y finalmente decide qué operación aplicarles; suma o resta.

El archivo vectores2.php recibe la información del primer archivo y con base a ello genera 2 vectores llenados de forma aleatoria para después aplicarles la operación seleccionada (suma o resta) en caso de que los dos vectores sean del mismo tamaño.

Código

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Vectores</title>
</head>
<body>
  <h2>Vectores</h2>
  <hr>>
  <br>
  <form action="vectores2.php" method="post">
    Tamaño del vector A: <br>
    <input type="text" name="tam1" required>
    <br>
    <hr>>
    Tamaño del vector B: <br>
    <input type="text" name="tam2" required>
    <br>
    <br>
    Operaciones: <br>
    <input type="radio" name="operacion" value="1" checked> Sumar <br>
    <input type="radio" name="operacion" value="2"> Restar <br>
    <br>
    <br>
    <input type="submit" value="Enviar" name="enviar">
  </form>
</body>
</html>
```

```
$vector[$i] = rand(1, 50);
  return $vector;
function sumar($v1, $v2, $tam){
  for($i = 0; $i < $tam; $i++)
    vector[i] = v1[i] + v2[i];
  return $vector;
function restar($v1, $v2, $tam){
  for($i = 0; $i < $tam; $i++)
    $vector[$i] = $v1[$i] - $v2[$i];
 return $vector;
function imprimeVector($v){
  echo "[";
  for($i = 0; $i < count($v); $i++)
    echo "$v[$i], ";
  echo "]<br>";
$tamVect1 = $_REQUEST['tam1'];
$tamVect2 = $_REQUEST['tam2'];
if ($tamVect1 == $tamVect2){
  $v1 = vectorAleatorio($tamVect1);
  $v2 = vectorAleatorio($tamVect2);
  echo "vector 1: <br>";
  imprimeVector($v1);
  echo "<br>>";
  echo "vector 2: <br>";
  imprimeVector($v2);
  echo "<br>>";
  $op = $_REQUEST['operacion'];
  switch($op){
   case 1:
```

```
$res = sumar($v1, $v2, $tamVect1);
    echo "Suma: <br>";
    imprimeVector($res);
    break;
    case 2:
        $res = restar($v1, $v2, $tamVect1);
        echo "Resta: <br>";
        imprimeVector($res);
        break;
}

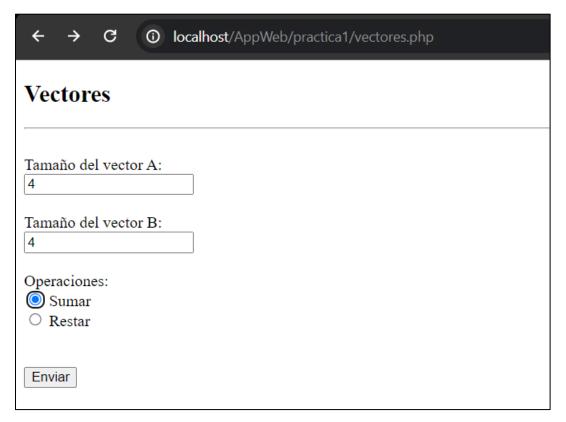
}

}
```

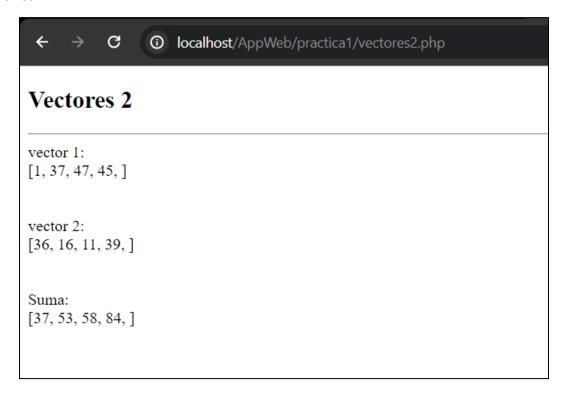
Ejecución

El resultado de los dos archivos es el siguiente:

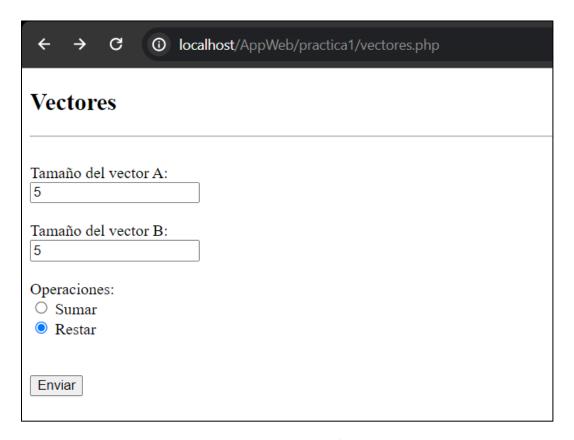
Como primera prueba, el tamaño de los dos vectores es de 4 elementos con la operación de suma.



El segundo archivo genera dos vectores de longitud 4 (ingresados en el archivo anterior) con valores aleatorios entre 1 y 50. En este caso, se realizó la suma debido a que sus longitudes fueron las mismas.



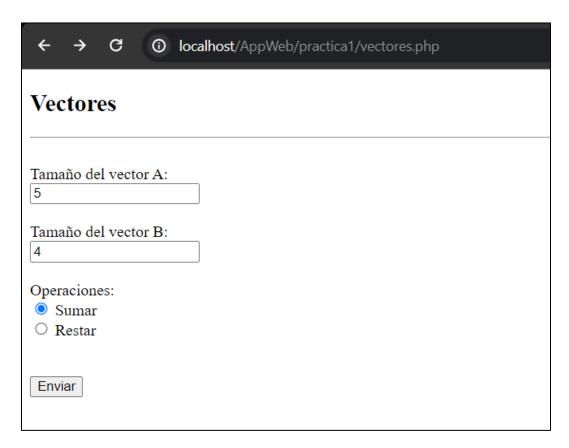
Para realizar la resta de dos vectores el formulario se llenó de la siguiente forma.



Como la longitud de los vectores es la misma, los llena de forma aleatoria y realiza la resta.



Como prueba final intentamos operar dos vectores de tamaños diferentes.



Como no se puede realizar la operación de suma o resta a dos vectores de diferente tamaño la página no devolverá nada como resultado.



Conclusión

Gracias a la realización de esta actividad, se ha podido poner en práctica los conocimientos adquiridos hasta la fecha relacionados con el uso de PHP, de modo que se ha hecho uso de conceptos fundamentales de este lenguaje, tales como la creación de variables, la impresión de datos en pantalla, la capacidad de crear estructuras condicionales, iterativas, y similares. Todo esto en conjunto ha sido utilizado para la obtención de un resultado final que cumple satisfactoriamente con la hipotética necesidad planteada.

Debido a que se ha cumplido con las pautas preestablecidas para la realización de esta actividad y por el hecho de que el resultado final funciona de manera adecuada, es que podemos declarar como concluida esta actividad.