

En Hogwarts, el colegio de magia y hechicería, hay 4 casas en las cuales los nuevos alumnos se distribuyen ni bien ingresan. Cada año estas casas compiten entre ellas para consagrarse la ganadora de la copa.

El antiguo sombrero seleccionador desea jubilarse y la directora del colegio, la profesora McGonagall desea una versión digital del mismo.

Para determinar en qué casa queda una persona cuando ingresa a Hogwarts, el Sombrero Seleccionador 3.0 tiene en cuenta el carácter de la persona, lo que prefiere y en *algunos* casos su status de sangre.

El sombrero toma el nombre de la hechicera o mago, obtiene su coraje del 1 al 10, su orgullo del 1 al 10, su inteligencia del 1 al 10, responsabilidad del 1 al 10, y si es amistosa o amistoso del 1 al 10, su sangre (mestiza o pura) y a que casa no le gustaría ir y nos devuelve la casa que selecciona.

- Para **Gryffindor**, lo más importante es tener coraje.
- Para **Slytherin**, lo más importante es el orgullo y la inteligencia. Sólo se permiten sangres puras.
- Para **Ravenclaw**, lo más importante es la inteligencia y la responsabilidad.
- Para **Hufflepuff**, lo más importante es ser amistoso.

