



# Curso Intensivo de Python - Tema 6

Agustín Arenas



## Curso Intensivo de Python - Tema 6

- 1) Funciones
- 2) Variables locales
- 3) Argumentos
- 4) Módulos



# Funciones

- Una función es un grupo de sentencias que existen con un programa para llevar a cabo una tarea específica
- El porqué de usar funciones se basa en **dividir y conquistar**. Esto es el principio de Single responsibility
- “Una función o método debe hacer una sola cosa”



# Funciones

- Las funciones pueden venir de dos sabores: **void functions** y **value-returning functions**
- Las del primer tipo, simplemente ejecutan las sentencias que contiene y termina
- Las del segundo tipo, retorna un valor cuando termina de llamarse.



# Funciones

- El código para una función se conoce como **definición de la función**
- La ejecución de la misma se realiza cuando se **llama a la función**
- El nombre de la función sigue la misma convención que las variables

# Funciones

```
def funcionTipoUno(): #¡Ojo! Aquí van dos puntos y hay que indentar
    #Diremos Tipo 1 a la función que no recibe ni devuelve nada
    print('Hola, no recibo ni devuelvo nada')

def funcionTipoDos(mensaje):
    #Diremos Tipo 2 a la función que recibe N args ni devuelve nada
    print('Hola, yo recibo {0}'.format(mensaje.upper()))

def funcionTipoTres():
    #Diremos Tipo 3 a la función que no recibe nada pero devuelve algo
    print('Voy a devolver algo...')
    return 'algo'

def funcionTipoCuatro(mensaje):
    #Diremos Tipo 4 a la función que recibe N args y devuelve algo
    print('Hola, yo recibo {0}'.format(mensaje.upper()))
    return 'algo'.upper()

#Llamadas a las funciones
mensaje = 'Mi MeNsAjE'
funcionTipoUno()
funcionTipoDos(mensaje)
mensaje = funcionTipoTres()
mensaje = funcionTipoCuatro(mensaje)
print(mensaje)
```



# Variable local

- Las variables en las funciones tienen una tratativa especial, se denominan **variables locales**. Estas variables son creadas **dentro** de la función
- Y **NO** pueden ser accedidas desde afuera de la función. Diferentes funciones pueden tener los mismos nombres de variables locales, dado que no pueden verse entre sí



# Variable local

```
def main():  
    obtenerNombre()  
    print('Hola {0}'.format(nombre)) #¡Error!  
  
def obtenerNombre():  
    nombre = input('¿Como te llamas?')  
  
main()
```





# Argumentos

- Algunas veces resulta útil no solo llamar a una función, sino enviar información, como vimos en la función Tipo 2 y Tipo 4
- Un argumento es cualquier pieza de dato que se pasa dentro a una función cuando se la llama. En cambio, un parámetro es una variable que recibe ese argumento pasado
- Se puede pasar más de un argumento a una función. Los argumentos son pasados por asignación, es decir, el parámetro pasado es una referencia a un objeto, pero la referencia es pasada por valor (copia)



# Argumentos

- Hay que tener en cuenta que algunos tipos de datos son mutables, pero otros no
- Por lo que si pasamos un objeto mutable a un método, este consigue una referencia al mismo objeto y puede cambiarse. En cambio, si pasamos un objeto inmutable, no podemos modificar la referencia



# Argumentos

```
def tratarModificarLista(lista):  
    print('Obtuve', lista)  
    lista.append(4)  
    print('Ahora es', lista)  
listaOriginal = list(range(3))  
print('Previo a llamarse', listaOriginal)  
tratarModificarLista(listaOriginal)  
print('Luego de modificarse', listaOriginal)  
def usamosParametro(lista):  
    print('Obtuve', lista)  
    lista = list(range(5))  
    print('Ahora es', lista)  
    print('Ahora es', listaOriginal)  
listaOriginal = list(range(3))  
print('Previo a llamarse', listaOriginal)  
usamosParametro(listaOriginal)  
print('Luego de modificarse', listaOriginal)
```



# Módulos

- Las funciones pueden definirse en un módulo, que es simplemente un archivo Python que contiene el código



# Módulo (circulo.py)

```
import math as m
```

```
def area(radius):  
    return m.pi * radius**2
```

```
def circunferencia(radius):  
    return 2*m.pi*radius
```



# Módulo (main.py)

```
import circulo as c

def main():
    for r in range(1, 5):
        print('Circulo de radio {0}, tiene area
{1:.2f} y circunferencia {2:.2f}'.format(
            r,
            c.area(r),
            c.circunferencia(r)
        ))

main()
```



# Lambda

- Una función lambda se usa cuando necesitas una función sencilla y de rápido acceso
- La sintaxis de una función lambda es **lambda args: expresión**
- **NO** puedes darle un nombre a una función lambda, ya que estas son anónimas por definición
- Una función lambda puede tener tantos argumento como necesites, pero debe tener una sola expresión



# Lambda

```
def doble(x):  
    return x * 2
```

```
mi_lista = [1, 2, 3, 4, 5, 6]  
mi_lista_2 = [18, -3, 5, 0, -1, 12]
```

```
lista_nueva = list(map(doble, mi_lista))
```

```
# Una función lambda se define donde se usa  
lista_nueva_lambda = list(map(lambda x: x * 2, mi_lista))  
lista_nueva_2 = list(filter(lambda x: x > 0, mi_lista))
```

```
print(lista_nueva) # [2, 4, 6, 8, 10, 12]  
print(lista_nueva_lambda) # [2, 4, 6, 8, 10, 12]  
print(lista_nueva_2) # [18, 5, 12]
```





# Lambda

```
"""
def multiplicar_por(x):
    def temp (n):
        return x*n
    return temp
"""

def multiplicar_por (n):
    return lambda x: x * n

duplicar = multiplicar_por(2)
triplicar = multiplicar_por(3)
diez_veces = multiplicar_por(10)

print(duplicar(6)) # 12
print(triplicar(5)) # 15
print(diez_veces(12)) # 120
```



¿Preguntas?