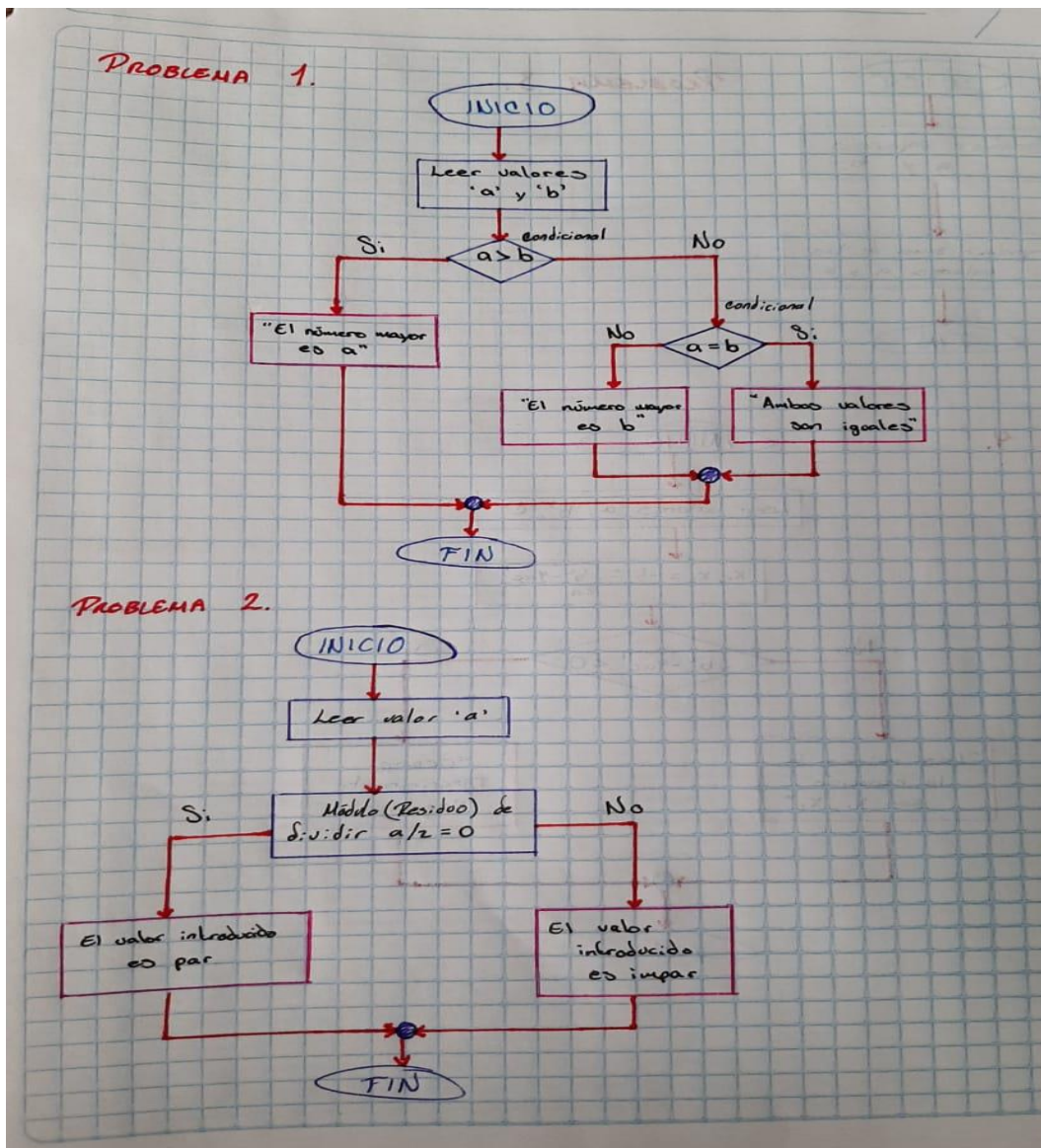
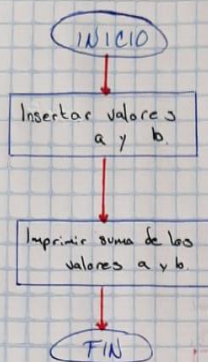


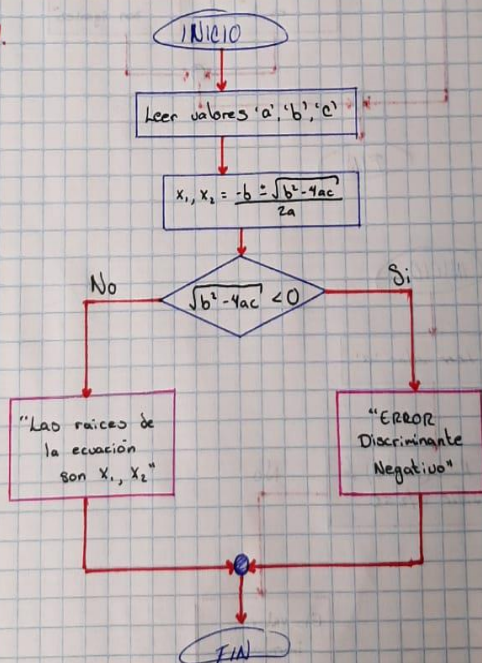
1 Instrucciones

- Generar un diagrama de flujo que bosqueje la solución a los siguientes problemas
- desarrollar un programa que resuelva los siguientes problemas
- Todos los programas deberán de subirse a la plataforma GitHub
- Seguir las rúbricas de Moodle.

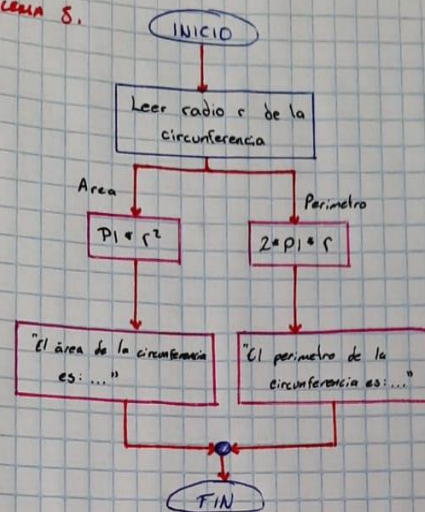




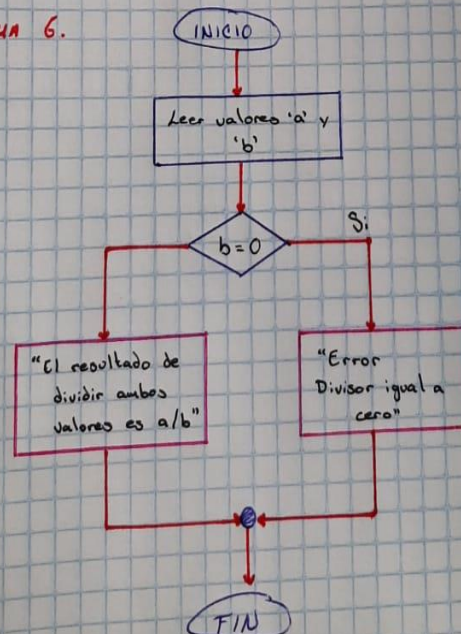
PROBLEMA 4.



Problema 5.



PROBLEMA 6.



2 Preguntas

1. Determine cuál de los siguientes es un identificador válido

- A. record1
- B. 1record
- C. file_3
- D. return
- E. \$tax
- F. name
- G. name and address
- H. name_and_address
- I. name-and-address
- J. 123-45-6789

2. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

- Variables enteras p, q `int p, q;`
- Variables de tipo flotante: x, y, z `float x, y, z;`
- Variables de tipo caracter: a, b, c `char a, b, c;`

3. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variables de punto flotante: root1, root2 `float root1, root2;`
- Variables de para un entero largo: counter `long counter;`
- Variable de entera corta: flag `short flag;`

4. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variable entera: index `int index;`
- Variable entera sin signo: cust_no `unsigned int cust_no;`
- Variable de doble precisión: gros, tax, net `double gros, tax, net;`
- Variables de tipo caracter: current, last `char current, last;`
- Variables de tipo punto flotante: error `float error;`

5. Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación

- Variables de punto flotante a=-8.2 y b=0.005 `float a=-8.2, b=0.005;`
- Variables de tipo entero x = 129, y = 87 y z = -22 `int x=129, y=87, z=-22;`
- Variables de tipo caracter c1 = 'w', c2 = '&' `char c1='w', c2='&;'`

6. Explique que el objetivo de cada expresión

- a - b Realizar la resta de los valores asignados 'a' y 'b'.
- a * (b + c) Realizar la suma de los valores asignados a 'b' y 'c', para después ser multiplicado por el valor de 'a'.
- d = a * (b + c) Asignarle valor a 'd' media el producto del valor de 'a' por la suma de los valores de 'b' y 'c'.
- a >= b Indicar que 'a' sea mayor o exactamente igual a 'b'.
- (a % 5) == 0 Indicar que el residuo de la división de 'a' entre 5 sea exactamente igual a 0.