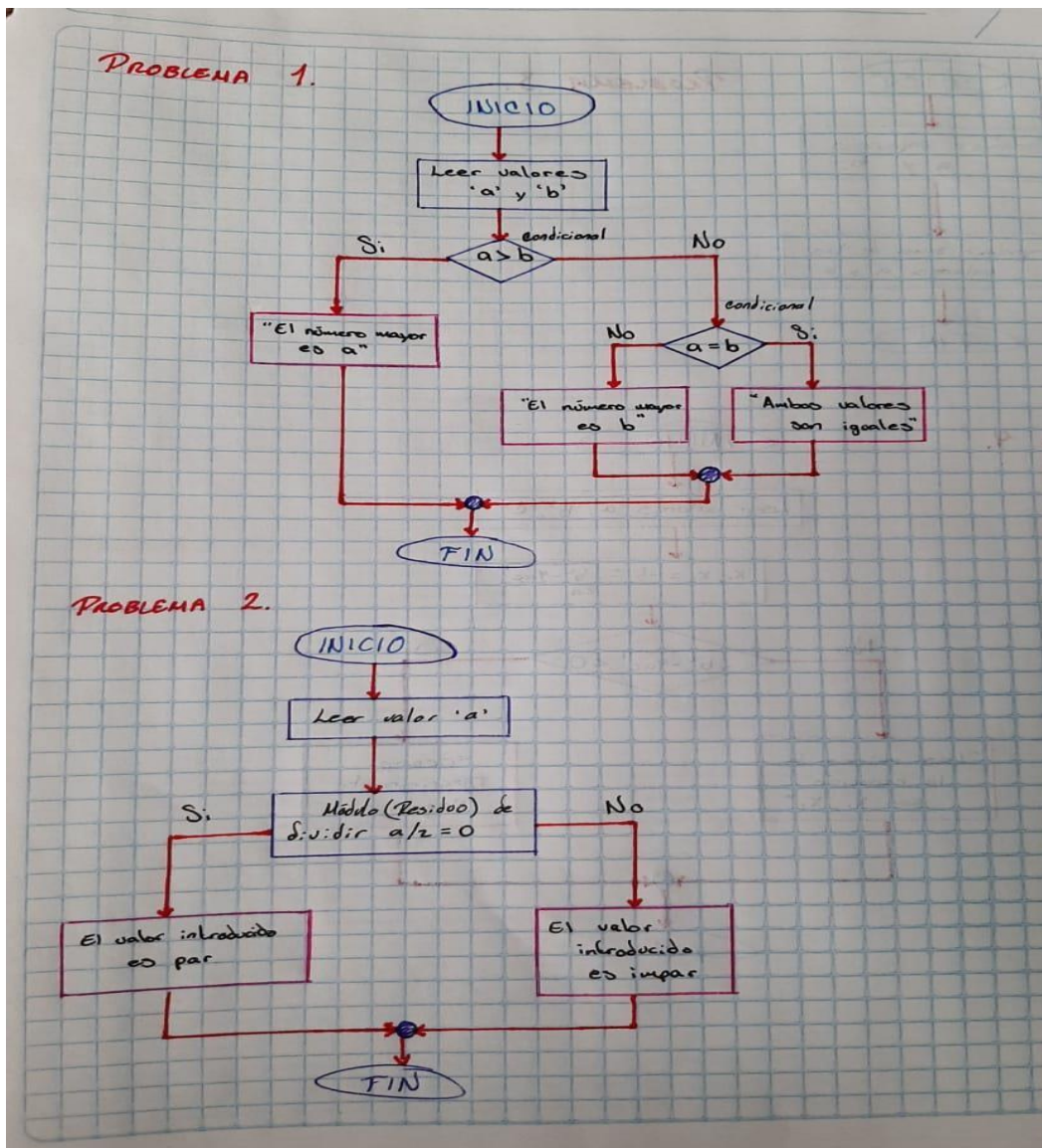


1 Instrucciones

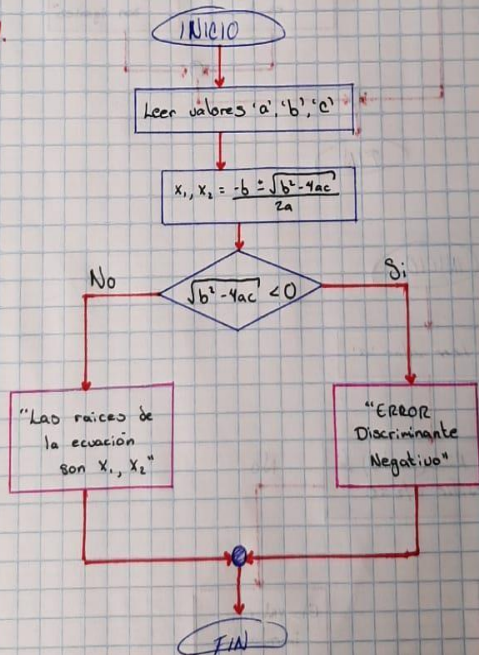
- Generar un diagrama de flujo que bosqueje la solución a los siguientes problemas
- desarrollar un programa que resuelva los siguientes problemas
- Todos los programas deberán de subirse a la plataforma GitHub
- Seguir las rúbricas de Moodle.



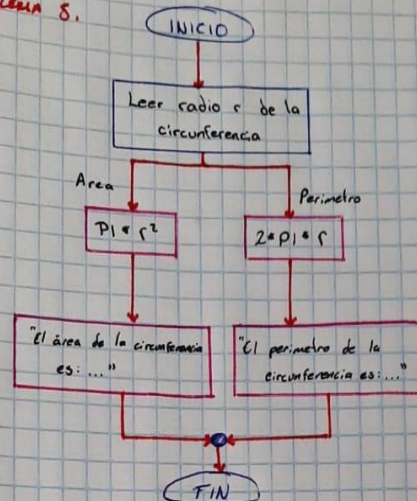
Problem 3.



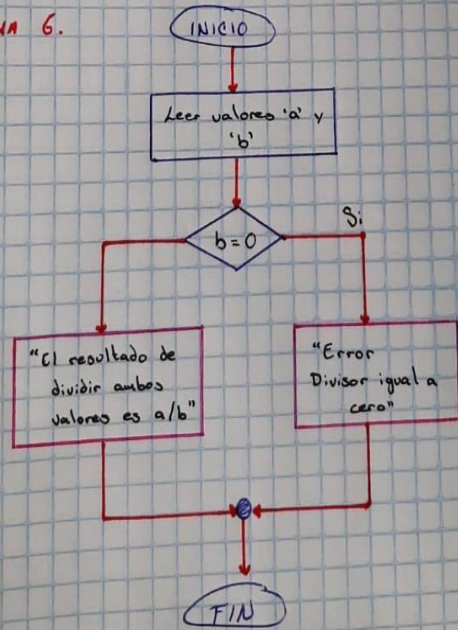
PROBLEMA 4.



Problema 5.



PROBLEMA 6.



2 Preguntas

1. Determine cuál de los siguientes es un identificador

válido **A. record1**

B. 1record

C. file_3

D. return

E. \$tax

F. name

G. name andaddress

H. **name_and_address**

I. name-and-address

J. 123-45-6789

2. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las variables

- Variables enteras `p, q` **`int p, q;`**

- Variables de tipo flotante: `x, y, z` **`float x, y, z;`**

- Variables de tipo caracter: `a, b, c` **`char a, b, c;`**

3. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variables de punto flotante: `root1, root2` **`float root1, root2;`**

- Variables de para un entero largo: `counter` **`long counter;`**

- Variable de entero corta: `flag` **`short flag;`**

4. Escriba las declaraciones apropiadas para cada una de las siguientes variables

- Variable entera: `index` **`int index;`**

- Variable entera sin signo: `cust_no` **`unsigned int cust_no;`**

- Variable de doble precisión: `gros, tax, net` **`double gros, tax, net;`**

- Variables de tipo caracter: `current, last` **`char current, last;`**

- Variables de tipo punto flotante: `error` **`float error;`**

5. Escriba las declaraciones e inicializaciones de variables, conforme se muestra a continuación

- Variables de punto flotante `a=-8.2` y `b=0.005` **`float a=-8.2, b=0.005;`**

- Variables de tipo entero `x = 129`, `y = 87` y `z = -22` **`int x=129, y=87, z=-22;`**

- Variables de tipo caracter `c1 = 'w'`, `c2 = '&'` **`char c1='w', c2='&;'`**

6. Explique que el objetivo de cada expresión

- `a - b` **Realizar la resta de los valores asignados 'a' y 'b'.**

- `a * (b + c)` **Realizar la suma de los valores asignados a 'b' y 'c', para después ser multiplicado por el valor de 'a'.**

- `d = a * (b + c)` **Asignarle valor a 'd' mediante el producto del valor de 'a' por la suma de los valores de 'b' y 'c'.**

- `a >= b` **Indicar que 'a' sea mayor o exactamente igual a 'b'.**

- `(a % 5) == 0` **Indicar que el residuo de la división de 'a' entre 5 sea exactamente igual a 0.**