## **05 JANVIER 2016**

# LOGICIEL DE GESTION D'UN CABINET VETERINAIRE

**SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES GENERALES** 

BARBE BRUNEAU CHABOT DESPRET MORETO

## Table des matières

١.	Contexte	2
II.	Objectifs	
III.	Spécifications fonctionnelles générales	2
$\rangle$	Acteurs	2
$\rangle$	Administration du logiciel	2
$\rangle$	Partie médicale ( <i>spécifique</i> aux vétérinaires)	2
$\rangle$	Partie administrative avancée ( <i>réservée</i> au(x) responsable(s) RH)	3
$\rangle$	Partie logistique et administrative de base (accessible au(x) assistant(es))	3
$\rangle$	Partie commerciale / Vendre les produits	3
$\rangle$	Gérer des statistiques	3
$\rangle$	Gérer les tarifs	4
$\rangle$	Contraintes	4

#### I. Contexte

Le document présent constitue les spécifications générales du projet de création d'un logiciel de gestion pour cabinet vétérinaire.

## II. Objectifs

Ce document a pour but, en analysant l'appel d'offre, de définir le fonctionnement global du projet de création d'un logiciel de gestion pour cabinet vétérinaire.

## III. Spécifications fonctionnelles générales

### Acteurs

#### Par niveaux de droits d'accès :

- Administrateur : paramétrage du logiciel
- Vétérinaire : accès à toutes les fonctionnalités
- Assistantes : accès restreint

## > Administration du logiciel

- Configuration des comptes utilisateurs
- Recueillir toutes les actions de tous les utilisateurs de manière détaillée pour avoir un historique complet
- Stocker toutes les données nécessaires à l'informatisation du cabinet

## Partie médicale (spécifique aux vétérinaires)

- Suivi des maladies
  - Stockage et gestion des informations sur les maladies
- Historique des soins
- Rédaction et impression des ordonnances

- Partie administrative avancée (réservée au(x) responsable(s) RH)
- Gestion salariés et stagiaires (RH)
  - Recrutement
  - o Salaires
  - Données personnelles
  - o Congés
- Gestion des animaux et propriétaires
- Rédiger et imprimer des ordonnances
  - Partie logistique et administrative de base (accessible au(x) assistant(es))
- Suivi des clients (animaux et propriétaires) :
  - o Relance pour faire les vaccins
  - o Produits à renouveler
  - Historique des patients
- Prise de rendez-vous
- Gestion des stocks nourriture / matériel
  - Partie commerciale / Vendre les produits
- Vérifier le stock
- Créer facture sur demande du client
  - > Gérer des statistiques

Rappeler les patients, avec critères paramétrables Rappels pour faire les vaccins

Produits à renouveler

- Fidéliser les clients
- Rappeler pour les produits proches de la date d'expiration ⇒ promotions pour les clients
- Créer statistiques sur les produits les plus achetés
  - O Tableaux de synthèses sur les produits :
    - à valoriser
    - à abandonner

## > Gérer les tarifs

- Selon le client
  - O Nombre d'animaux soignés
  - O Nombre de visites par mois
  - O Fidélité (s'il vient dans ce même cabinet depuis plusieurs années)
- Selon l'animal
  - Espèce
  - o Pathologie & nature des soins
- Lors de la gestion du stock

## Contraintes

- Une base de données de type relationnel
- Première deadline fin Mars
- Utiliser un langage informatique courant : 3 langages proposés
  - o Java
  - o C#
  - o C++