Universidad Rafael Landívar Campus San Alberto Hurtado, S.J. de Quetzaltenango

Curso: Programación Avanzada Docente: Ing. Manuel Rojas



Sistema de Gestión de Bibliotecas

- 1. Clase Libro:
 - o Atributos: titulo, autor, anio publicacion.
 - o Método: mostrar info() que muestre todos los datos del libro.
- 2. Clase LibroDigital (hereda de Libro):
 - o Atributo adicional: formato (por ejemplo, PDF, EPUB).
 - Sobrescribe mostrar_info() usando super() para mostrar la info del libro y luego el formato.
- 3. Clase LibroFisico (hereda de Libro):
 - o Atributo adicional: num paginas.
 - Sobrescribe mostrar_info() usando super() para mostrar la info del libro y luego el número de páginas.
- 4. Clase Biblioteca:
 - o Atributo: lista de libros (pueden ser físicos o digitales).
 - Métodos para:
 - Añadir libros a la biblioteca.
 - Mostrar todos los libros usando el método mostrar_info() de cada libro.
 - Buscar libros por autor y mostrar su información.

Requisitos:

- Usa super() para evitar repetir código en las clases LibroDigital y LibroFisico.
- Controla errores posibles en la entrada de datos (por ejemplo, años no numéricos).
- Documenta tu código con comentarios explicando el uso de super() y las decisiones de diseño.
- Elabora un archivo README.md con:
 - Descripción del proyecto.
 - o Cómo ejecutar el programa.
 - o Reflexión sobre las ventajas de usar super() en este sistema.