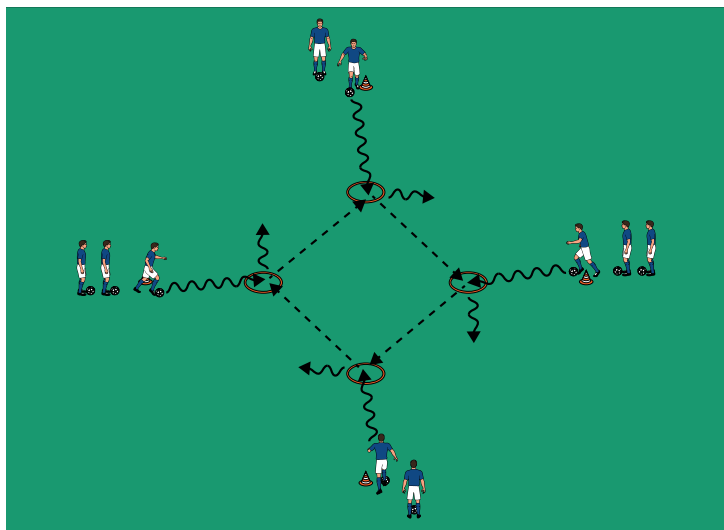


THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHIEDET



AUFWÄRMEN 1:

REIFEN-RAUTE

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen eine 20 Meter große Raute markieren.
- ▶ 5 Meter vor jedes Hütchen einen Reifen legen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Hütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler dribbeln in den Reifen, stoppen den Ball, laufen zum linken Reifen und nehmen den Ball von dort nach gegenüber mit.

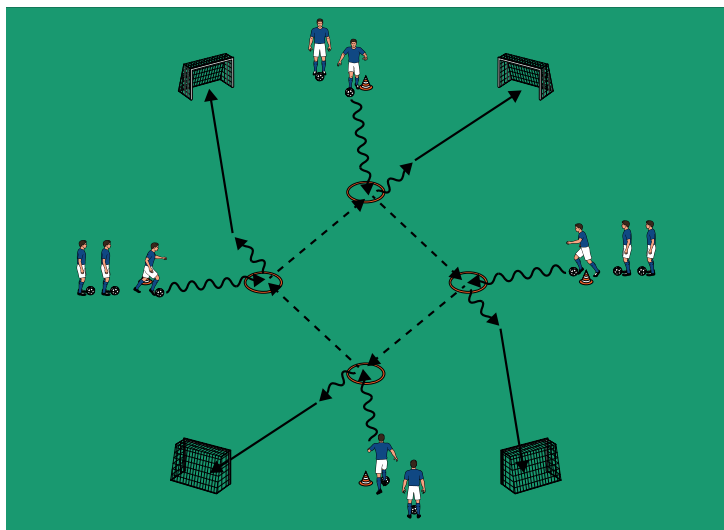
VARIATIONEN

- ▶ Den Ball aus dem rechten/linken Reifen zum eigenen Starthütchen mitnehmen.
- ▶ Den Ball aus dem rechten/linken Reifen zum linken/rechten Starthütchen mitnehmen.
- ▶ Den Ball aus dem Reifen gegenüber zum eigenen Starthütchen mitnehmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zunächst jeden Durchgang mit einem Zuruf, später die Spieler eigenständig starten lassen.
- ▶ Die Bälle sicher mit der Fußsohle im Reifen stoppen.

THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHEIDET



AUFWÄRMEN 2:

REIFEN-RAUTE MIT MINITOREN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Außerhalb der Raute 4 Minitorre errichten.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler dribbeln in den Reifen, stoppen den Ball, laufen zum linken Reifen, nehmen den Ball von dort mit und passen ins vordere Minitor.
- ▶ Für jeden Treffer erhält der Spieler 1 Punkt.
- ▶ Welcher Spieler gewinnt zuerst 10 Punkte?

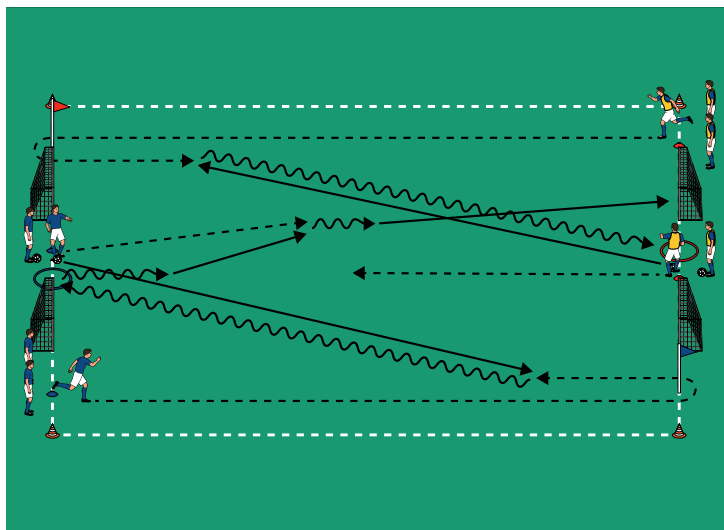
VARIATIONEN

- ▶ Mit dem zweiten Ballkontakt ins Minitor passen.
- ▶ Mit dem dritten Ballkontakt ins Minitor passen.
- ▶ Ins hintere Minitor passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Ball erst aus dem Reifen mitnehmen und dann ins Minitor passen.
- ▶ Jeder Spieler zählt seine Treffer laut mit.

THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHIEDET



HAUPTTEIL 1:

MITNAHME-SPIEL IM 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 30 Meter großes Spielfeld mit 4 Minitoren markieren.
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Starthütchen, einen Reifen und eine Stange errichten.
- ▶ 2 Teams zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ Jedes Team an den Starthütchen auf einer Grundlinie verteilen.
- ▶ Die Spieler an jeweils einem Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler umlaufen die Stange gegenüber und fordern ein Zuspiel.
- ▶ Den zugespielten Ball nehmen die Spieler in den Reifen auf der Grundlinie mit.
- ▶ Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, greift mit dem Passgeber gegen den Passgeber des anderen Teams auf die Minitore gegenüber an.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt, dribbelt der Spieler des anderen Teams aus dem Reifen zum 2 gegen 2 ein.

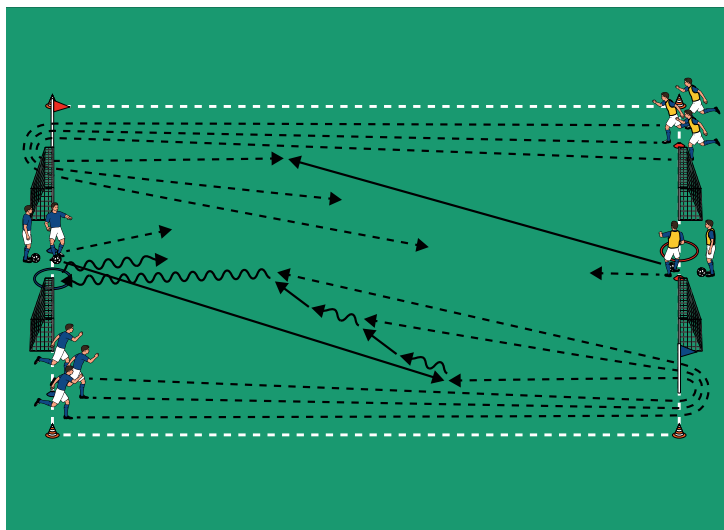
VARIATIONEN

- ▶ Die Distanz der Stangen zum Starthütchen variieren.
- ▶ Die Position der Stangen variieren.
- ▶ Die Position der Reifen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, das in Überzahl 2 gegen 1 spielt.
- ▶ Nach dem Zuspiel direkt ins Feld laufen.
- ▶ Nach jedem Durchgang am anderen Starthütchen anstellen.

THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHEIDET



HAUPTTEIL 2:

MITNAHME-SPIEL IM 4 GEGEN 4

ORGANISATION

- Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- Jeweils drei Spieler jedes Teams umlaufen die Stange gegenüber und fordern ein Zuspiel.
- Den zugespielten Ball spielen sich die Spieler im Team zu, so dass jeder Spieler mindestens einmal den Ball hatte.
- Die letzten Spieler nehmen den Ball in den Reifen auf der Grundlinie mit.
- Der Spieler, der den Ball zuerst im Reifen stoppt, greift im 4 gegen 3 auf die Minitore gegenüber an.
- Wird ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt, dribbelt der Spieler des anderen Teams aus dem Reifen zum 4 gegen 4 ein.

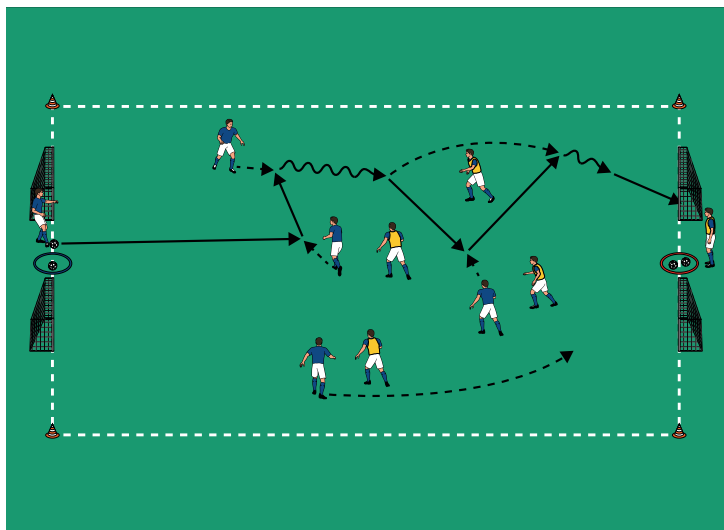
VARIATIONEN

- Mit 2 Kontakten zusammen spielen.
- Mit 3 Kontakten zusammen spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Nach Umlaufen der Stange im Feld verteilen, um sich zuspielen zu können.
- Die Teams achten eigenständig darauf, dass immer ausreichend Spieler an jedem Starthütchen sind.

THEMA: DER ERSTE KONTAKT ENTSCHEIDET



SCHLUSSTEIL:

4-BÄLLE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Starthütchen und Stangen entfernen.
- ▶ 2 Bälle in jeden Reifen legen.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 mit Zuspielern.
- ▶ Die Zuspieler spielen nacheinander die Bälle zu den Mitspielern ein.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Durchgänge?

VARIATIONEN

- ▶ Mehr Bälle in jeden Reifen legen.
- ▶ Die Position der Reifen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Zuspieler abwechselnd oder nacheinander einspielen lassen.
- ▶ Mehrere Durchgänge spielen und die Zuspieler jeweils wechseln.