

AUFWÄRMEN 1:

FARBEN-FELD: FLACHE BÄLLE

ORGANISATION

- Mit 4 verschiedenfarbigen Starthütchen ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ In der Feldmitte ein weiteres Hütchen platzieren.
- ▶ Die Spieler an den äußeren Hütchen verteilen.
- ▶ 2 Spieler, die sich diagonal gegenüberstehen, haben Bälle.

ABLAUF

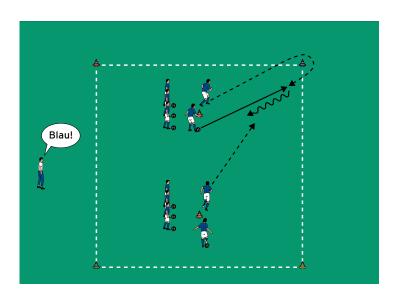
- ➤ Die Ballbesitzer umdribbeln das zentrale Hütchen, passen zu einem Spieler am nächsten Hütchen und rufen eine Farbe.
- ▶ Die Passempfänger nehmen den Ball um das zentrale Hütchen herum mit und passen zum nächsten Spieler am aufgerufenen Hütchen.
- ▶ Jeder Passgeber läuft seinem Ball nach.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit 1 Ball spielen.
- ▶ Mit 3 oder 4 Bällen spielen.

- ➤ Die Farben mit dem Pass laut und deutlich nennen.
- ➤ Den zugespielten Ball immer erst um das zentrale Hütchen mitnehmen.
- ➤ Am Hütchen aktionsbereit sein und dem Zuspiel entgegen laufen.





AUFWÄRMEN 2:

FARBEN-FELD: HOHE BÄLLE

ORGANISATION

- ➤ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch das zentrale Hütchen entfernen.
- ► Mittig im Feld 2 Hütchen gemäß Abbildung errichten.
- ➤ Die Spieler mit Bällen an den zentralen Hütchen postieren.
- ▶ Nur die jeweils ersten Spieler haben keinen Ball.

ABLAUF

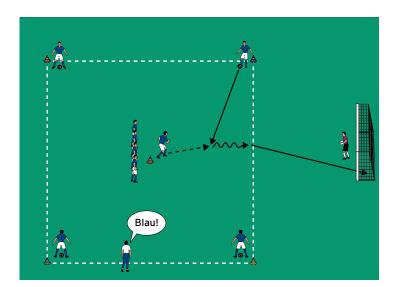
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler umlaufen das aufgerufene Hütchen, erhalten einen Pass vom nächsten Spieler und nehmen den Ball zum Starthütchen an und mit.

VARIATIONEN

- ► Hoch zuwerfen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand hoch zuspielen.

- ➤ Schnellstmöglich das aufgerufene Hütchen umlaufen.
- ▶ Bei der An- und Mitnahme zu freien Räumen orientieren und dem Mitspieler ausweichen.





HAUPTTEIL 1:

FARBEN-FELD: TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, jedoch die beiden zentralen Hütchen mit 1 zentralen Hütchen ersetzen.
- ▶ 10 Meter außerhalb des Feldes 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ Die äußeren Hütchen mit je 1 Spieler besetzen, die übrigen Spieler postieren sich am zentralen Hütchen.
- ▶ Die Spieler an den äußeren Hütchen haben Bälle.

ABLAUF

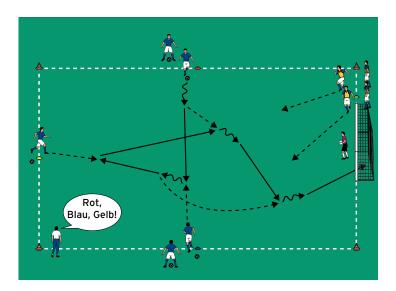
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Der erste Spieler vom zentralen Hütchen fordert ein Zuspiel vom Spieler am aufgerufenen Hütchen, nimmt den Pass an und mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Per Schockwurf aus der Hand hoch zuwerfen.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand hoch zuspielen.

- ➤ Den Ball mit dem ersten Kontakt zum Tor vorspielen.
- ▶ Nur innerhalb des Feldes auf das Tor abschließen.





HAUPTTEIL 2:

FARBEN-FELD: ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Feld mit Tor markieren.
- ▶ 4 verschiedenfarbige Starthütchen auf den Seitenlinien platzieren.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Die Spieler eines Teams agieren als Verteidiger und postieren sich am Starthütchen neben dem Tor.
- ➤ Die Spieler der anderen Mannschaft agieren als Angreifer und verteilen sich mit Bällen an den anderen 3 Starthütchen.

ABLAUF

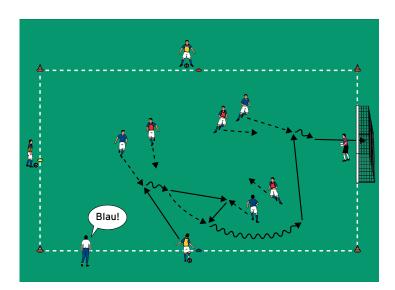
- ▶ Der Trainer ruft 3 Farben auf.
- ➤ Die Angreifer spielen sich der Reihenfolge nach zwischen den aufgerufenen Hütchen zu und greifen dann auf das Tor mit Torhüter an.
- ► Gleichzeitig laufen die 2 Verteidiger ins Feld und versuchen, den Ball zu gewinnen.
- ► Gelingt der Ballgewinn, so kontern sie über die gegenüberliegende Grundlinie.
- ➤ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball vom zuerst aufgerufenen Hütchen hoch zuwerfen.
- Nur 2 Farben aufrufen und gegen einen Verteidiger spielen.

- ▶ Das Verteidiger-Team stellt einen Torhüter.
- ► Der Angreifer vom zuerst aufgerufenen Hütchen startet die Aktion.





SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-SPIEL

ORGANISATION

- ► Den Grundaufbau beibehalten, jedoch das Starthütchen neben dem Tor entfernen.
- ▶ 1 Torhüter benennen und 3 Teams bilden.
- ▶ 1 Angreifer- und 1 Verteidiger-Team bestimmen und im Feld postieren.
- ➤ Das dritte Team mit Bällen an den Starthütchen aufstellen.

ABLAUF

- Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Der aufgerufene Spieler passt zum Angreifer-Team ins Feld, das umgehend auf das Tor mit Torhüter angreifen.
- ► Erobern die Verteidiger den Ball, so passen sie zu einem der Zuspieler.
- ➤ Nachdem alle Zuspieler eingespielt haben, wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ➤ Wettbewerb: Für jeden Treffer und jeden Pass zu den Zuspielern einen Punkt vergeben. Welches Team sammelt insgesamt die meisten Punkte?
- ▶ Jeder Zuspieler hat 2 Bälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.