

AUFWÄRMEN 1:

REIFEN-SUCHE

ORGANISATION

- ➤ Mit 4 Hütchen ein etwa 20 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Im Feld 9 Reifen auslegen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen um das Feld verteilen.

ABLAUF

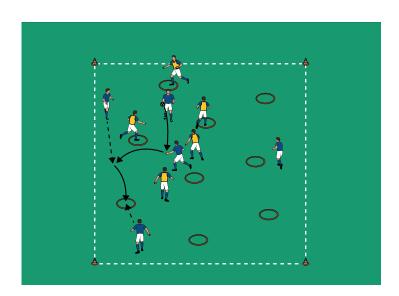
- ▶ Die Spieler dribbeln um das Feld.
- ► Auf ein Trainerkommando dribbeln die Spieler ins Feld und stoppen ihren Ball in einem Reifen.
- ▶ Welcher Spieler findet keinen Reifen?

VARIATIONEN

- ▶ Die B\u00e4lle in der Hand tragen und in die Reifen legen.
- Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Anzahl der Reifen verringern.

- ► Immer mindestens einen Reifen weniger auslegen als Spieler anwesend sind.
- ▶ Die B\u00e4lle sicher mit der Fu\u00dfsohle im Reifen stoppen.





AUFWÄRMEN 2:

REIFEN-BALL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams bilden.

ABLAUF

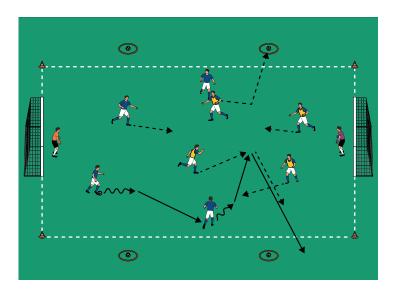
- ▶ Die Teams spielen Handball gegeneinander.
- ➤ Jedes Prellen in einen Reifen ergibt einen Punkt für das jeweilige Team.
- ➤ Die Gegner können Reifen sperren, indem sie einen Fuß in den Reifen stellen.
- ▶ Nach jedem Punktgewinn wechselt der Ballbesitz.

VARIATIONEN

- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand zuspielen.
- ➤ Passen und den Ball mit der Sohle in den Reifen stoppen.
- ➤ Verschiedenfarbige Reifen auslegen und nur in die gegnerischen Reifen prellen.
- ► Mit 2 Bällen spielen.

- ▶ Mit Ball maximal 3 Schritte laufen.
- ▶ Bälle nicht aus der Hand schlagen.
- ▶ Wird der Ball zu oft verspielt, das Feld vergrößern.





HAUPTTEIL 1:

BÄLLE HOLEN

ORGANISATION

- ► Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld mit Toren markieren.
- ► Hinter jede Seitenlinie 2 Reifen mit jeweils 1 Ball legen.
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden.

ABLAUF

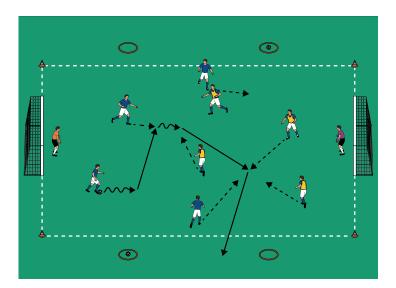
- ▶ Spiel im 4 gegen 4 plus Torhüter.
- ▶ Wird ein Ball ausgespielt, setzt das andere Team das Spiel mit einem Ball aus einem beliebigen Reifen fort.
- ➤ Der Spieler, der ausgespielt hat, holt den Ball in den freien Reifen zurück.

VARIATIONEN

- ▶ Mehr/weniger Reifen mit Bällen auslegen.
- ▶ Die Position der Reifen variieren.

- ► Nach einem ausgespielten Ball die kurzzeitige Überzahl zielstrebig ausspielen.
- ➤ Spielt ein Team 2 Bälle gleichzeitig ein, erhält das andere Team einen Strafstoß.





HAUPTTEIL 2:

BÄLLE VERSPIELEN

ORGANISATION

▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

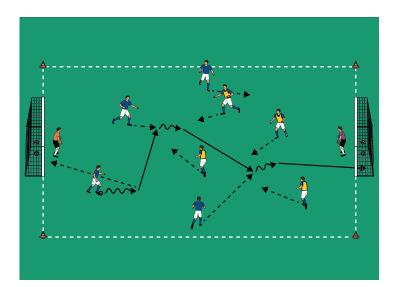
- ▶ Spiel im 4 gegen 4 plus Torhüter.
- ▶ Wird ein Ball ausgespielt, setzt das andere Team das Spiel mit einem Ball aus einem beliebigen Reifen fort.
- ➤ Welches Team hat mehr Treffer erzielt, wenn alle Bälle verspielt wurden?

VARIATIONEN

- ▶ Mehr/weniger Reifen mit Bällen auslegen.
- ▶ In jeden Reifen 2 Bälle legen.

- ➤ Spielt ein Spieler absichtlich ins Aus, erhält das andere Team einen weiteren Ball.
- ➤ Spielt ein Team 2 Bälle gleichzeitig ein, erhält das andere Team einen Strafstoß.





SCHLUSSTEIL:

TOR LEER SPIELEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Reifen entfernen.
- ▶ In jedes Tor 2 Bälle legen.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 plus Torhüter.
- ➤ Erzielt ein Team einen Treffer, bleibt der Ball im Tor liegen und das Team spielt mit einem Ball aus dem eigenen Tor weiter.
- Wird ins Aus gespielt, holt ein Spieler den verspielten Ball ins eigene Tor und das ballbesitzende
 Team spielt mit einem Ball aus seinem Tor weiter.
- ▶ Welches Team hat zuerst sein Tor leer gespielt?

VARIATIONEN

- ▶ Mit mehr Bällen in jedem Tor spielen.
- ➤ Mit fester Spielzeit spielen: Welches Team hat am Ende weniger Bälle im Tor?

- ➤ Verspielte Bälle kann ein beliebiger Spieler des jeweiligen Teams holen.
- ▶ Geholte Bälle ins Tor tragen und dort ablegen.