

AUFWÄRMEN 1:

MINIFELD-PASSEN

ORGANISATION

- ➤ Mit 4 Starthütchen eine etwa 15 Meter große Raute errichten.
- ► Mittig in der Raute ein 3 x 3 Meter großes Minifeld markieren.
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler haben einen Ball.

ABLAUF

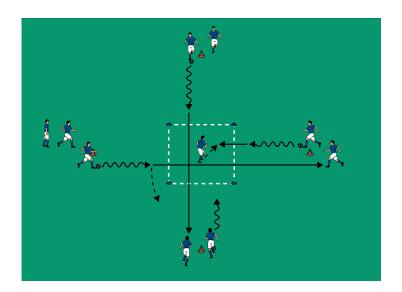
- ➤ Die jeweils ersten Spieler dribbeln ins Minifeld, passen zu einem Spieler an einem anderen Hütchen und laufen dem Pass nach.
- Der jeweilige Passempfänger nimmt den Ball direkt wieder ins Minifeld mit.

VARIATIONEN

- ▶ Nur 2 Spieler haben einen Ball.
- ▶ Nur 3 Spieler haben einen Ball.
- ▶ Nach dem Pass zu einem anderen Hütchen laufen.

- Nur aus dem Minifeld heraus zuspielen.
- ► Im Minifeld zu freien Räumen orientieren, auf freie Passwege achten und Zusammenstöße vermeiden.
- ➤ Darauf achten, dass immer alle Hütchen besetzt sind.





AUFWÄRMEN 2:

MINIFELD-PASSEN MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- Im Minifeld einen Verteidiger postieren.

ABLAUF

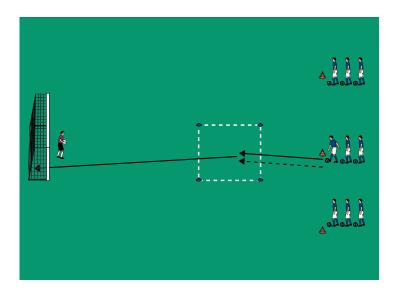
- Die jeweils ersten Spieler versuchen durch das Mini-Feld zu einem Spieler an einem anderen Hütchen zu passen, ohne dass der Verteidiger den Ball gewinnt.
- ► Erobert der Verteidiger den Ball, wechselt er mit dem Passgeber Position und Aufgabe.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit 2 Bällen spielen.
- ▶ Nur mit 3 Bällen spielen.
- ▶ 2 Verteidiger im Feld postieren.
- ▶ Das Minifeld vergrößern/verkleinern.

- ▶ Der Verteidiger darf sich nur im Minifeld bewegen.
- ➤ Von außerhalb des Minifeldes immer durch das Minifeld passen.
- ► Nach dem Pass zu einem anderen Starthütchen laufen, so dass immer alle Hütchen besetzt sind.





HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-PASS

ORGANISATION

- ➤ 20 Meter vor einem Tor mit Torhüter 3 Starthütchen aufstellen.
- ➤ Zwischen Tor und Starthütchen ein 5 x 5 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen.

ABLAUF

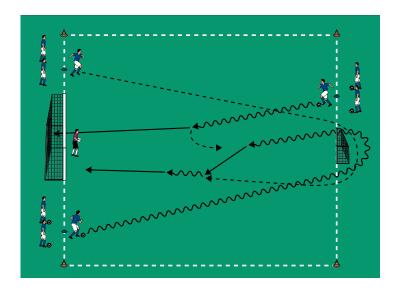
- ► Der erste Spieler von einem Starthütchen passt ins Feld und schießt.
- ➤ Der erste Spieler vom nächsten Hütchen startet, sobald der Vordermann geschossen hat.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ► Einen Wetbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

- ► Nach jedem Durchgang an dem Starthütchen anstellen, an dem die wenigsten Spieler warten.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt ins Feld vorspielen und mit dem zweiten Kontakt schießen.
- ▶ Nur von innerhalb des Feldes schießen.





HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-ÜBERZAHL

ORGANISATION

- Vor einem Tor mit Torhüter ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Neben dem Tor 2 Starthütchen aufstellen.
- ➤ Auf der anderen Grundlinie ein Minitor und ein Starthütchen errichten.
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Die Spieler an 2 Starthütchen haben Bälle.

ABLAUF

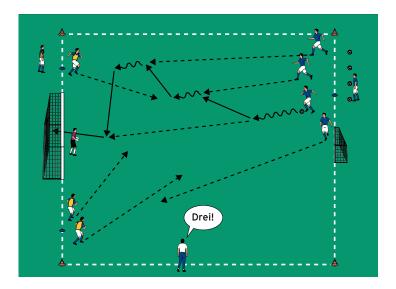
- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten gleichzeitig.
- ➤ Der Spieler vom Starthütchen neben dem Minitor dribbelt ins Feld, schießt und wird Verteidiger.
- ▶ Die Spieler von den anderen Starthütchen umdribbeln und umlaufen das Minitor und greifen im 2 gegen 1 auf das Tor an.
- ► Der Verteidiger kontert bei Ballgewinn auf das Minitor
- Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben im Uhrzeigersinn wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer mit Ball passt zunächst zum Mitspieler.
- ▶ Der Angreifer mit Ball spielt zunächst per Volleyschuss aus der Hand zum Mitspieler.
- ▶ Die Positionen der Starthütchen verändern.

- ► In Überzahl den Gegner andribbeln und dann zwischen Alleingang oder Passspiel entscheiden.
- Der Torhüter spielt mit dem Verteidiger zusammen.
- ▶ Jeder Durchgang endet, wenn ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wird.





SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ► Ein Team stellt einen Torhüter und verteilt sich an den Starthütchen neben dem Tor.
- ▶ Das andere Team postiert sich mit Bällen am Starthütchen neben dem Minitor.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl auf.
- ▶ Die aufgerufene Anzahl Verteidiger läuft von den Starthütchen neben dem Tor ins Feld.
- ➤ Vom Starthütchen neben dem Minitor kommen die Angreifer mit einem Spieler in Überzahl und einem Ball ins Feld.
- ➤ Die Angreifer greifen auf das Tor an und die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf das Minitor.
- ➤ Nach jeweils 2 Minuten Spielzeit einen neuen Durchgang starten.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 2 plus Torhüter spielen.
- ▶ 4 gegen 2 plus Torhüter spielen.
- ▶ 5 gegen 4 plus Torhüter spielen.

- ➤ Wird der Ball zu oft ausgespielt, das Spielfeld vergrößern.
- ► Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams Position und Aufgabe.