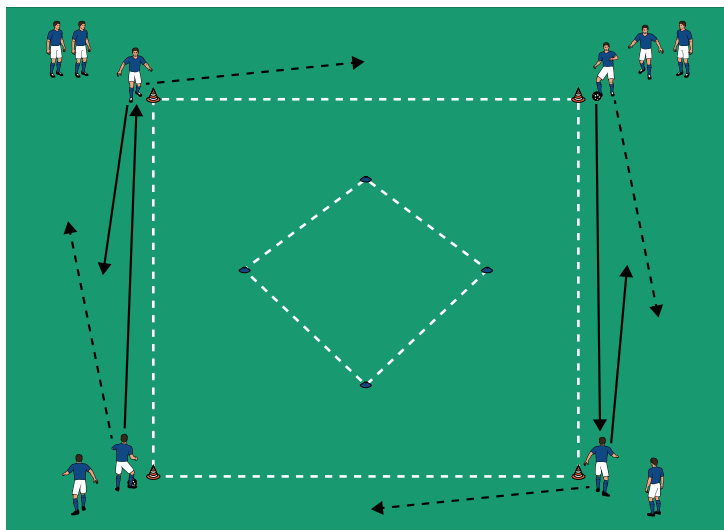


## THEMA: MIT PRÄZISEN PÄSSEN DAS TEMPO DES BALLES NUTZEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### VIERECK-RAUTEN-PASSEN

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 15 x 15 Meter großes Viereck markieren.
- ▶ Innerhalb des Vierecks mit 4 weiteren Hütchen eine Raute von 8 x 8 Metern errichten.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen des Vierecks verteilen.
- ▶ 2 Spieler haben 1 Ball.

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen nach gegenüber und laufen im Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen.
- ▶ Auf das Trainerkommando "Wechsel" wechseln die Spieler jeweils zwischen den Hütchen der Raute und des Vierecks.

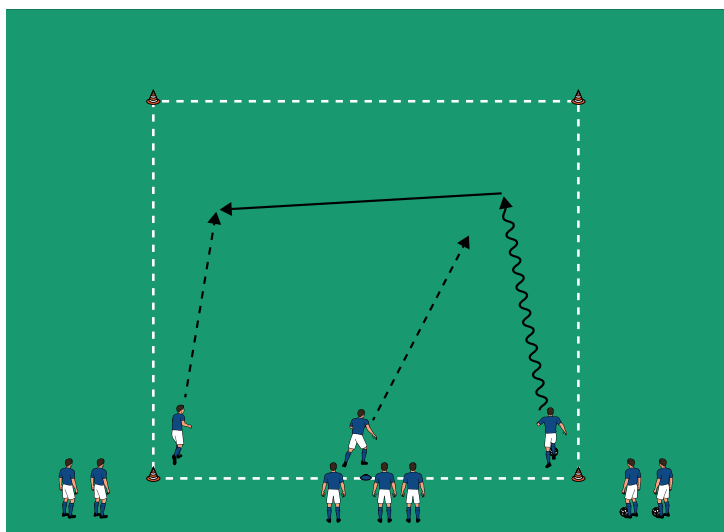
##### VARIATIONEN

- ▶ Im Viereck diagonal passen.
- ▶ Im Viereck seitlich passen.
- ▶ Im Viereck im/gegen den Uhrzeigersinn passen.
- ▶ In der Raute im/gegen den Uhrzeigersinn passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim "Wechsel" immer zum linken Hütchen der Raute bzw. des Vierecks wechseln.
- ▶ Die Passhärte den unterschiedlichen Distanzen anpassen.

## THEMA: MIT PRÄZISEN PÄSSEN DAS TEMPO DES BALLES NUTZEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### PASS-FANGEN

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 15 x 15 Meter großes Viereck markieren.
- ▶ Mittig auf einer Seite ein weiteres Hütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler an 3 Hütchen nebeneinander verteilen.
- ▶ Die Spieler an einem seitlichen Hütchen haben Bälle.

##### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler starten ins Viereck.
- ▶ Der Spieler mit Ball versucht seinem Mitspieler vom anderen äußeren Hütchen zu zuspielen (= 1 Punkt).
- ▶ Der Spieler vom mittleren Hütchen versucht das Zuspiel abzufangen (= 1 Punkt).
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler am nächsten Hütchen an.

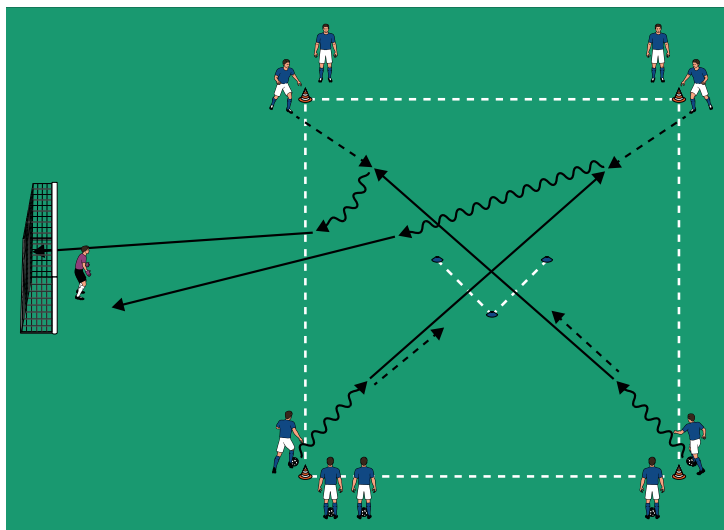
##### VARIATIONEN

- ▶ Den Ball zuwerfen.
- ▶ Ohne Ball spielen und die äußeren Spieler fangen, bevor sie sich mit den Händen abschlagen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Viereck vergrößern und so die Aufgabe für die Spieler mit Ball erleichtern.
- ▶ Der Spieler muss ins Feld eindribbeln, bevor er zum Mitspieler zupassen darf.

## THEMA: MIT PRÄZISEN PÄSSEN DAS TEMPO DES BALLES NUTZEN



### HAUPTTEIL 1:

#### PRÄZISIONS-PASS-TORSCHUSS

##### ORGANISATION

- ▶ 10 Meter vor 1 Tor mit Torhüter mit 4 Hütchen ein 15 x 15 Meter großes Viereck markieren.
- ▶ Mittig im Viereck ein rechteckiges Hütchen-Doppel-Tor errichten.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen des Vierecks verteilen.
- ▶ Die Spieler an 2 Hütchen gegenüber haben Bälle.

##### ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler mit Ball passen diagonal durch das Hütchen-Doppel-Tor zum Spieler gegenüber und laufen ihrem Ball nach.
- ▶ Die Passempfänger nehmen den Ball zum Tor mit und schießen.

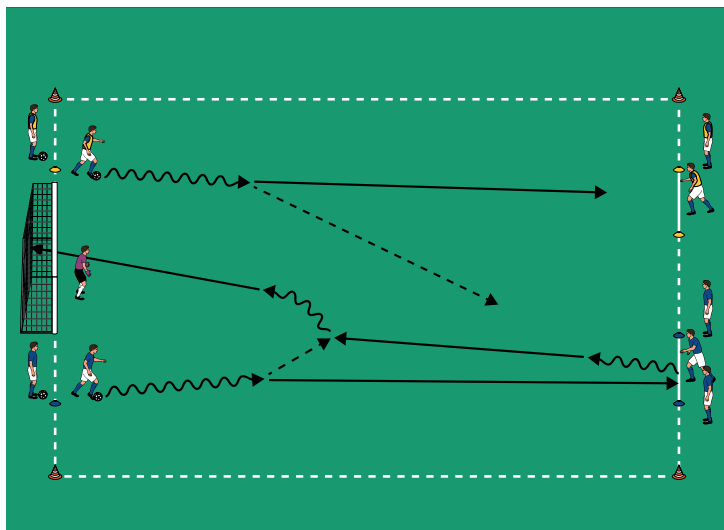
##### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Das Hütchen-Doppel-Tor vergrößern/verkleinern.
- ▶ Die Spieler mit Ball zeitversetzt starten lassen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Torschuss den Ball holen und am anderen Starthütchen anstellen.
- ▶ Dem Zuspiel entgegen laufen und von innerhalb des Feldes schießen.

## THEMA: MIT PRÄZISEN PÄSSEN DAS TEMPO DES BALLES NUTZEN



### HAUPTTEIL 2:

### PRÄZISIONS-PASS-SPIEL

#### ORGANISATION

- Ein 15 x 30 Meter großes Feld markieren.
- Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und 2 Starthütchen errichten.
- Auf der anderen Grundlinie 2 Hütchentore aufstellen.
- 2 Teams bilden.
- Jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen und ohne Bälle hinter dem Hütchentor gegenüber postieren.

#### ABLAUF

- Die ersten Spieler mit Ball dribbeln ins Feld und passen zum Mitspieler hinter dem Hütchentor.
- Das Team, das das Hütchentor zuerst durchspielt, greift im 2 gegen 1 auf das Tor an.
- Wird ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt, dribbelt der Spieler des anderen Teams zum 2 gegen 2 ein.
- Das jeweils abwehrende Team kontert auf die Hütchentore.

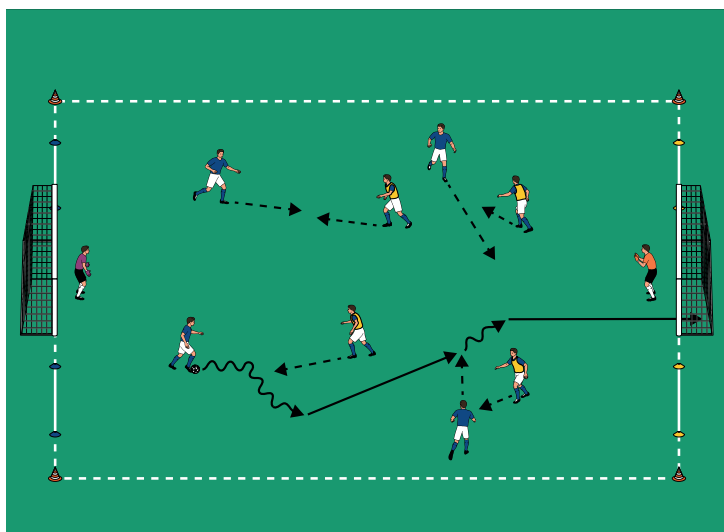
#### VARIATIONEN

- Die Hütchentore vergrößern/verkleinern.
- Die Teams diagonal gegenüber postieren.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- Hinter den Hütchentoren postieren, um die Hütchentore durchspielen zu können.
- Verfehlen beide Spieler die Hütchentore einen neuen Durchgang starten.

## THEMA: MIT PRÄZISEN PÄSSEN DAS TEMPO DES BALLES NUTZEN



### SCHLUSSTEIL:

### 3-TORE-ANGRIFF

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Tor und 2 Hütchentore errichten.

#### ABLAUF

- ▶ Spiel im 5 gegen 5.
- ▶ Jedes Team verteidigt die Tore/Hütchentore auf einer Grundlinie und greift auf die Tore/Hütchentore gegenüber an.
- ▶ Nach einem Treffer beim Tor wechselt der Ballbesitz.
- ▶ Bei einem Treffer am Hütchentor bleibt das angreifende Team in Ballbesitz und spielt in Gegenrichtung weiter.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore vergrößern/verkleinern.
- ▶ Die Positionen der Hütchentore variieren.
- ▶ Mehr/weniger Hütchentore aufstellen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter und wechselt diesen regelmäßig.
- ▶ Die Hütchentore nur flach durchspielen.