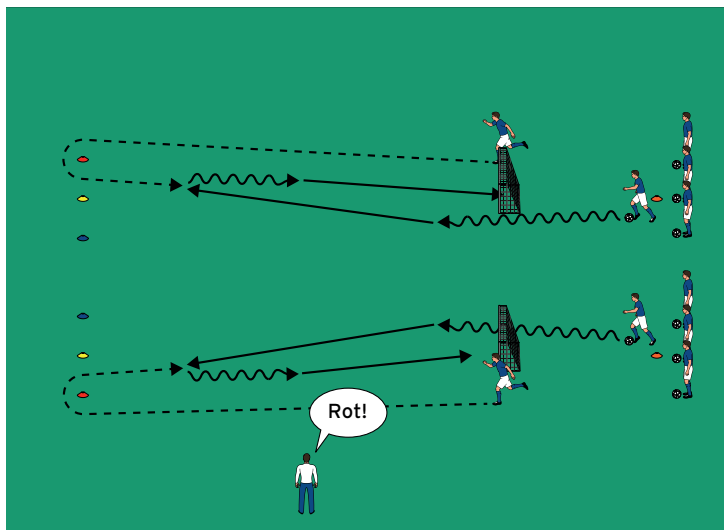


## THEMA: MINITORE ALS IDEALER PASS-PARTNER



### AUFWÄRMEN 1:

#### FELD-DRIBBELN

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Minitore nebeneinander errichten.
- ▶ 15 Meter vor jedem Minitor 3 verschiedenfarbige Hütchen sowie 1 Starthütchen hinter dem Minitor platzieren.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Neben den Minitoren je 1 Spieler ohne Ball postieren.

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Die ersten Spieler ohne Ball umlaufen das aufgerufene Hütchen und fordern ein Zuspiel vom ersten Ballbesitzer.
- ▶ Das Zuspiel zum Minitor an- und mitnehmen und abschließen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

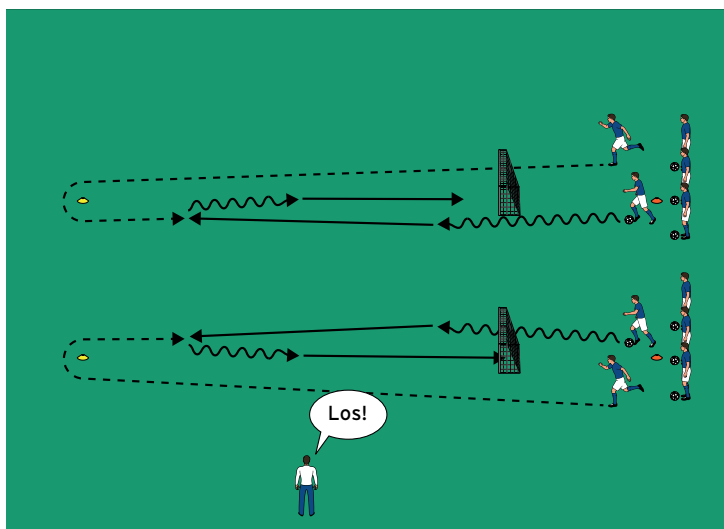
##### VARIATIONEN

- ▶ Diagonal ins andere Minitor passen.
- ▶ Die Hütchen vor dem anderen Minitor umlaufen und ins andere Minitor passen.
- ▶ Die Hütchen vor dem anderen Minitor umlaufen und ins eigene Minitor passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach Zuruf der Hütchenfarbe starten auch die Spieler mit Ball und passen aus dem Dribbling.
- ▶ Erst bei Blickkontakt zum Mitspieler passen.

## THEMA: MINITORE ALS IDEALER PASS-PARTNER



### AUFWÄRMEN 2:

#### MINITOR-PASS-WETTKAMPF

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Vor den Minitoren nur 1 Hütchen aufstellen.

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umlaufen die ersten Spieler ohne Ball das Hütchen vor dem Minitor und fordern ein Zuspiel vom nächsten Spieler.
- ▶ Den zugespielten Ball passen die Spieler ins Minitor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält einen Punkt für seine Gruppe.
- ▶ Wettbewerb: Welche Gruppe gewinnt zuerst 10 Punkte?

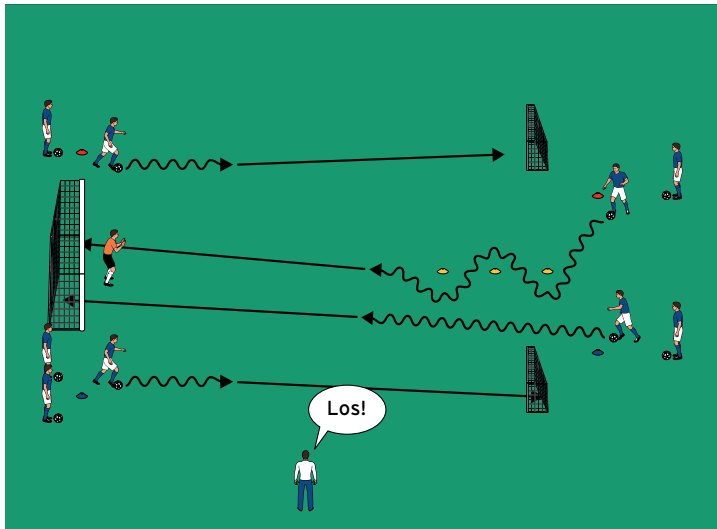
##### VARIATIONEN

- ▶ Diagonal ins andere Minitor passen.
- ▶ Das Hütchen vor dem anderen Minitor umlaufen und ins andere Minitor passen.
- ▶ Das Hütchen vor dem anderen Minitor umlaufen und ins eigene Minitor passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets aus dem Dribbling passen.
- ▶ Als Trainer den Spielstand laut mitzählen.

## THEMA: MINITORE ALS IDEALER PASS-PARTNER



### HAUPTTEIL 1:

#### MINITOR-PASS-TORSCHUSS

##### ORGANISATION

- ▶ 15 Meter vor einem Tor mit Torhüter 2 Minitore errichten.
- ▶ Neben dem Tor 2 Starthütchen und neben jedem Minitor ein Starthütchen aufstellen.
- ▶ Mittig vor den Minitoren mit 3 Hütchen einen Slalom markieren.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen.

##### ABLAUF

- ▶ Die ersten Ballbesitzer neben dem Tor dribbeln gleichzeitig ins Feld und passen ins Minitor.
- ▶ Der Spieler am Minitor, bei dem der Spieler zuerst trifft, dribbelt zum Tor und schießt.
- ▶ Der Spieler am anderen Minitor durchdribbelt den Slalom und schießt zeitverzögert.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

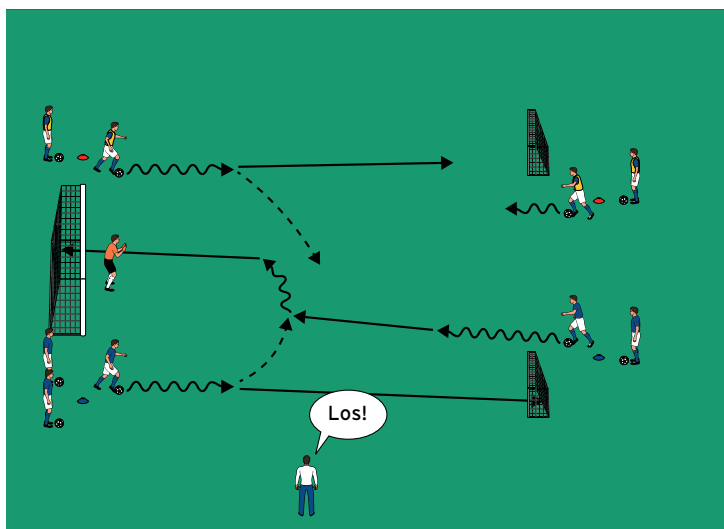
##### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Die Ballkontakte begrenzen.
- ▶ Diagonal ins andere Minitor passen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer den Spieler aufrufen, der zuerst schießen darf.
- ▶ Trifft kein Spieler ins Minitor, stellen sich die Spieler am gleichen Starthütchen wieder an.

## THEMA: MINITORE ALS IDEALER PASS-PARTNER



### HAUPTTEIL 2:

### MINITOR-PASS-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten, den Slalom jedoch entfernen.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Die Teams mit Bällen an jeweils 2 gegenüberliegenden Starthütchen verteilen.

#### ABLAUF

- ▶ Die ersten Ballbesitzer neben dem Jugendtor dribbeln gleichzeitig ins Feld und passen ins Minitor.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst trifft, greift im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Dafür dribbelt der entsprechende Spieler vom Starthütchen neben dem Minitor ins Feld und sucht das Zusammenspiel mit dem Mitspieler, während der unterlegende Spieler des anderen Teams Verteidiger wird.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, dribbelt der Spieler am anderen Minitor zum 2 gegen 2 ein.
- ▶ Bei Ballgewinn kontern die jeweiligen Verteidiger auf die Minitore.

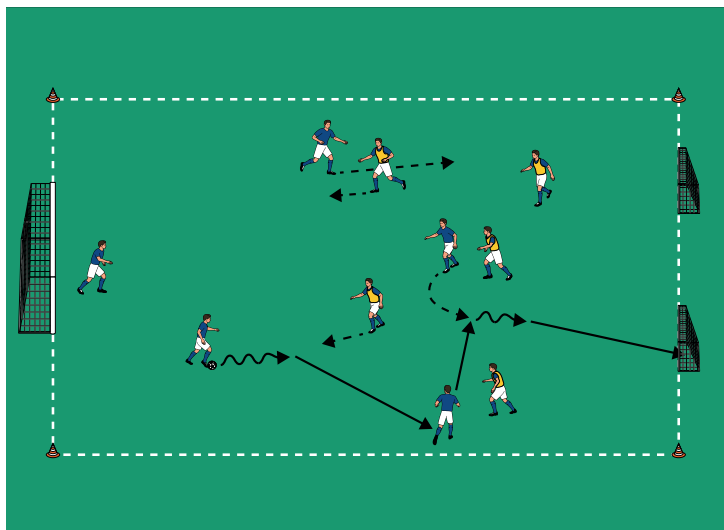
#### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Die Ballkontakte begrenzen.
- ▶ Diagonal ins andere Minitor passen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls ein Spielfeld für das 2 gegen 1 bzw. 2 gegen 2 markieren.
- ▶ Die Spieler, die ins Minitor passen, sollen direkt spielbereit sein.

## THEMA: MINITORE ALS IDEALER PASS-PARTNER



### SCHLUSSTEIL:

### MINITOR-PASS-BELOHNUNG

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor und auf der anderen Grundlinie 2 Minitore errichten.
- ▶ 2 Teams bilden.

#### ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf das Tor bzw. die Minitore.
- ▶ Nach jedem Treffer bei den Minitoren wechseln die Teams die Spielrichtung.
- ▶ Welches Team erzielt beim Tor die meisten Treffer?

#### VARIATIONEN

- ▶ Erst nach 2 Treffern bei den Minitoren die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Eine Zone vor den Minitoren markieren, die die Spieler nicht betreten dürfen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Team, das das Tor verteidigt, stellt einen Torhüter.
- ▶ Nach einem Treffer bei den Minitoren bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und spielt in Gegenrichtung weiter..