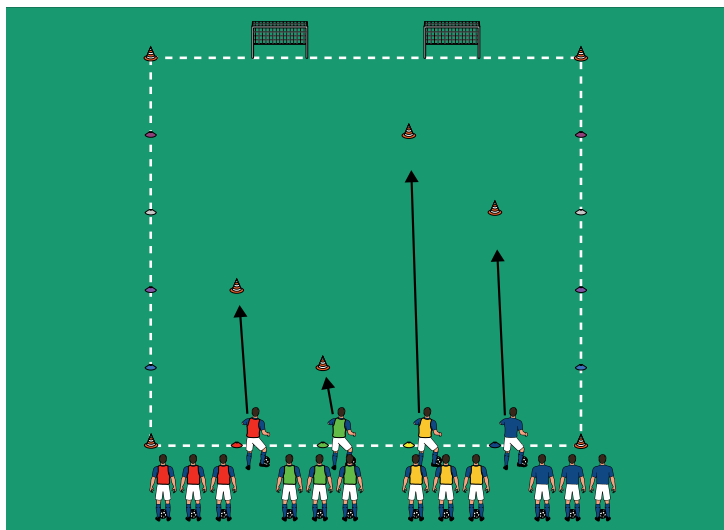


- ▶ Immer vom eigenen Hütchen aus passen.
- ▶ Auf einen freien Passweg durch das Viereck achten.

## THEMA: AUF- UND ABSTIEG MACHEN DEN REIZ AUS



### AUFWÄRMEN 2

#### AUFSTIEG-PASSEN II

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Hütchen auf einer Seitenlinie entfernen und 2 Minitore errichten.
- ▶ 4 Teams bilden.
- ▶ Jedes Team mit Bällen an einem Hütchen gegenüber den Minitoren postieren.
- ▶ Vor jedem Hütchen auf Höhe des ersten seitlichen Hütchens einen Hütchenkegel aufstellen.

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler versuchen mit einem Pass den Hütchenkegel zu treffen.
- ▶ Nach jedem Treffer stellen die Spieler den Hütchenkegel auf Höhe des nächsten Hütchens.
- ▶ Nach Treffen des Hütchenkegels am letzten Hütchen passen die Spieler ins Minitor.
- ▶ Welches Team trifft zuerst ins Minitor?

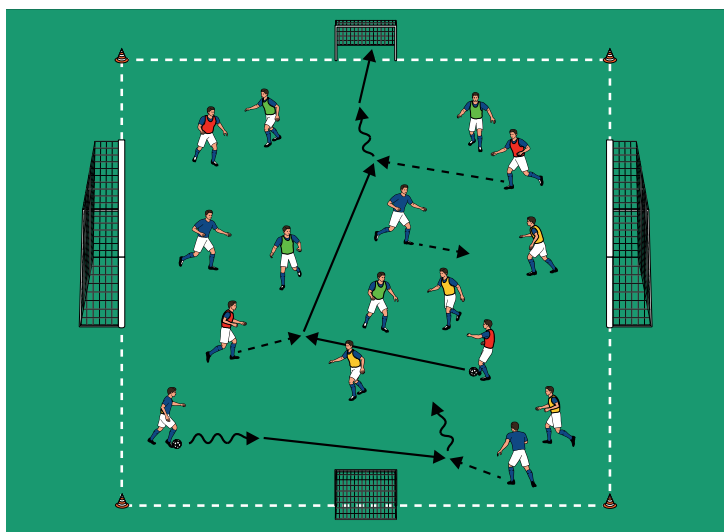
##### VARIATIONEN

- ▶ Bei welchem Team trifft zuerst jeder Spieler ins Minitor?
- ▶ Die Distanz der seitlichen Hütchen vergrößern/verkleinern.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer vom Hütchen passen.
- ▶ Nach dem Pass sofort den Ball holen und wieder beim Team anstellen.

## THEMA: AUF- UND ABSTIEG MACHEN DEN REIZ AUS



### HAUPTTEIL 1

## AUFSTIEG-KREUZ

### ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien jeweils ein Tor und auf den Seitenlinien jeweils ein Minitor errichten.
- ▶ 4 Teams bilden.

### ABLAUF

- ▶ Die Tore bilden die 1. Liga, die Minitor die 2. Liga.
- ▶ Die Teams spielen im 4 gegen 4.
- ▶ Der Verlierer in der 1. Liga steigt in die 2. Liga ab, der Sieger der 2. Liga in die 1. Liga auf.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Spiele in der 1. Liga?

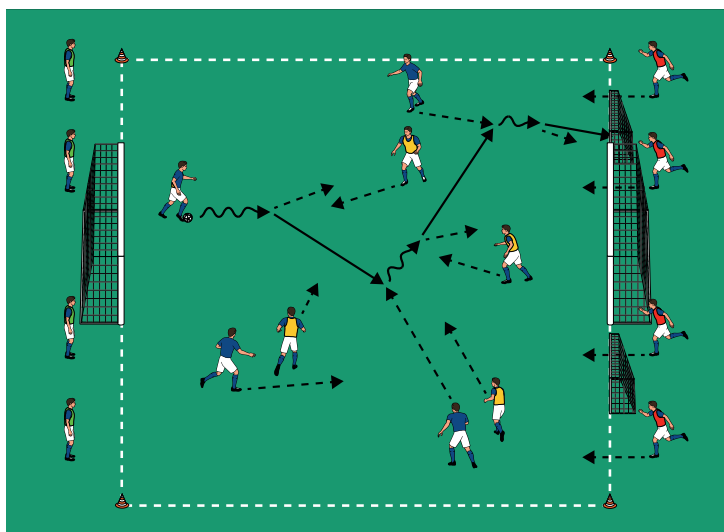
### VARIATIONEN

- ▶ Das Team, das zuerst 2, 3 oder 4 Treffer in der 2. Liga erzielt, steigt auf.
- ▶ Das Team, das zuerst 2 Gegentreffer in der 1. Liga bekommt, steigt ab.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Spiel auf die Tore stellt jedes Team einen Torhüter.
- ▶ Jeden Durchgang maximal 4 Minuten spielen und so häufige Auf-/Abstiege ermöglichen.

## THEMA: AUF- UND ABSTIEG MACHEN DEN REIZ AUS



### HAUPTTEIL 2

#### AUFSTIEG-TREFFER

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Minitorre neben einem Tor errichten.
- ▶ 2 Teams im Feld, die anderen Teams neben den Toren postieren.

##### ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4.
- ▶ Nach einem Treffer bei den Minitorren wechseln das erfolgreiche Team und das wartende Team Position und Aufgabe.
- ▶ Nach einem Treffer beim Tor wechseln das unterlegene Team und das wartende Team Position und Aufgabe.
- ▶ Welches Team erzielt beim Tor die meisten Treffer?

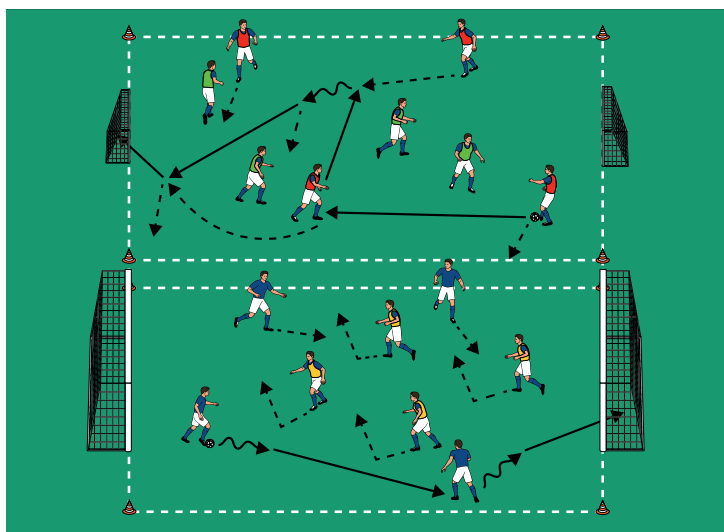
##### VARIATIONEN

- ▶ Nach 2 Minuten Spielzeit die Teams jeweils rotieren lassen.
- ▶ Die Positionen der Minitorre variieren.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Team, das ins Feld kommt, spielt jeweils einen Ball ein.
- ▶ Das Team, das das Tor verteidigt, stellt jeweils einen Torhüter.

## THEMA: AUF- UND ABSTIEG MACHEN DEN REIZ AUS



### SCHLUSSTEIL

#### AUFSTIEG-SPIEL

##### ORGANISATION

- ▶ Zwei 20 x 40 Meter große Spielfelder nebeneinander markieren.
- ▶ Auf den Grundlinien eines Spielfeldes Tore, auf den Grundlinien des anderen Spielfeldes Minitorer errichten.
- ▶ 4 Teams bilden.

##### ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4 auf jedem Spielfeld.
- ▶ Das siegreiche Team steigt jeweils ins Feld mit den Toren auf bzw. bleibt im Feld.
- ▶ Das unterlegte Team steigt jeweils ins Feld mit den Minitorern ab bzw. bleibt im Feld.

##### VARIATIONEN

- ▶ Das Team, das bei den Minitorern zuerst 2 Treffer erzielt, steigt auf.
- ▶ Das Team, das bei den Toren zuerst 2 Gegentreffer kassiert, steigt ab.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Spiel auf die Tore stellt jedes Team einen Torhüter.
- ▶ Jeden Durchgang maximal 4 Minuten spielen und so häufige Auf-/Abstiege ermöglichen.