

AUFWÄRMEN 1:

PASS-FELD

ORGANISATION

- ➤ Mit Stangen ein 30 x 30 Meter großes Feld markieren.
- ▶ 5 Meter hinter 2 gegenüberliegenden Grundlinien je 2 Minitore aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ➤ Jeweils 2 Spieler pro Team mit Ball im Feld aufstellen.
- ▶ Je 1 Spieler pro Team ohne Ball auf den Seitenlinien verteilen.

ABLAUF

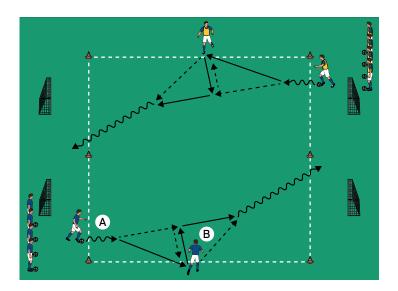
- ► Frei im Feld dribbeln und zu einem außen stehenden Mitspieler passen.
- ▶ Dieser lässt direkt zurück ins Feld klatschen.
- ➤ Das Zuspiel in eine andere Richtung mitnehmen und den nächsten Außenspieler suchen.
- ► Aufgabenwechsel nach 1 Minute.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Als Außenspieler mit 2 Pflichtkontakten spielen.
- ➤ Die Außenspieler stellen sich jeweils 3 Meter hinter der Seitenlinie auf, gehen dem Pass aktiv entgegen und spielen zurück.
- ▶ Wechselspiel: Nach dem Pass aus dem Feld wechselt der Passgeber nach außen und der Passempfänger dribbelt ins Feld.

- ➤ Die Außenspieler stehen nicht an einer Stelle, sondern bewegen sich auf ihrer Seitenlinie.
- ▶ Nur Spieler der eigenen Mannschaft anspielen.
- ▶ Den Passempfänger vor dem Abspiel aufrufen.
- ▶ Auf ein sauberes, flaches Passspiel achten.
- ➤ Dem Pass stets 2 Schritte hinterherlaufen und dadurch flach halten.





AUFWÄRMEN 2:

PASS-RUNDLAUF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Die Mannschaften verteilen sich jeweils mit Ball an gegenüberliegenden Minitoren.
- ▶ 1 Spieler pro Team ohne Ball an einer Seitenlinie aufstellen.

ABLAUF

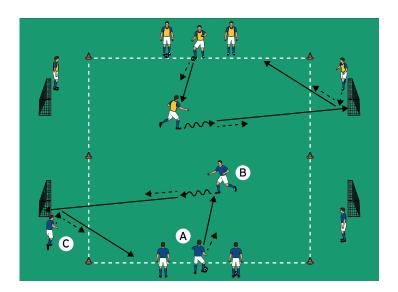
- ▶ A dribbelt vom Minitor zum Feld und passt zu B.
- ▶ B lässt direkt zu A klatschen.
- ➤ A spielt zurück in den Lauf von B, der in die Bewegung mitnimmt und zum Starthütchen der anderen Gruppe dribbelt.
- A wird zu B.
- ▶ Nach 3 Minuten über die andere Seite aufspielen.

VARIATIONEN

- ▶ B schließt mit einem Zielstoß auf das diagonale Minitor ab.
- ▶ 2 Pflichtkontakte vorgeben.
- ▶ Nur Direktspiel erlauben.

- ▶ Mit der Innenseite passen.
- ▶ Von beiden Seiten gleichzeitig aufspielen.
- ▶ Dem Pass stets hinterhergehen.
- ▶ Auf ein sauberes, flaches Passspiel achten.





HAUPTTEIL 1:

PASS UND ZIELSTOSS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden.
- ▶ Jeweils 3 Spieler pro Team mit Ball an den Seitenlinien aufstellen.
- ▶ 1 Spieler jedes Teams stellt sich ohne Ball zentral ins Feld.
- ► Je 2 Spieler pro Mannschaft verteilen sich ohne Ball auf 2 Minitore gegenüber.

ABLAUF

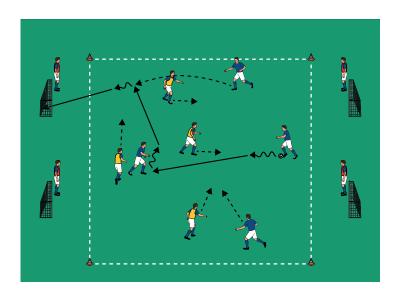
- ► A passt zu B, der direkt in die Bewegung mitnimmt und zu einem Minitor dribbelt.
- ▶ B schließt mit einem Zielstoß auf das Minitor ab.
- ► C holt den Ball, spielt ihn zu Position A und läuft nach.
- ► A wird zu B, B zu C.
- ▶ Danach auf das andere Minitor aufspielen.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links abschließen.
- ▶ Per Dropkick mit der Innenseite zuspielen.
- ► Per Volleyschuss aus der Hand mit dem Spann zuspielen.

- ▶ Mit dem ersten Kontakt zum Minitor mitnehmen und dem zweiten abschließen.
- ▶ Je nach Stand zum Tor entweder mit rechts annehmen und links abschließen oder mit links annehmen und rechts abschließen.
- ▶ B nimmt als Passempfänger schräg nach vorne in die Bewegung mit.
- Nicht um den Ball laufen, sondern mit dem 'nahen' Fuß abschließen.





HAUPTTEIL 2:

ZIELSTOSS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern.
- ▶ 3 Mannschaften zu je 4 Spielern bilden.
- ▶ 2 Teams stellen sich im Feld auf.
- ➤ Die Spieler der dritten Mannschaft verteilen sich auf die Minitore.

ABLAUF

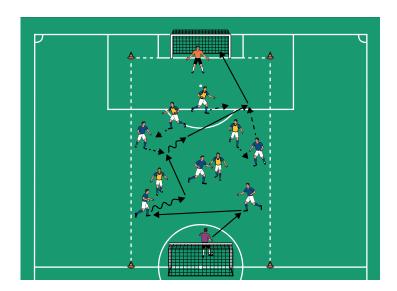
- ▶ 4 gegen 4 im Feld.
- ► Beide Teams greifen auf die Minitore hinter einer Grundlinie an und verteidigen die anderen beiden.
- ► Ein Treffer ist erzielt, wenn aus dem Feld in ein Minitor gepasst wird.
- ▶ Dabei darf das Spielfeld nicht verlassen werden.
- ▶ Die Spielzeit im Modus 'jeder gegen jeden' beträgt 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Treffer zählen nur per Direktabnahme.
- ▶ Jedes Team verteidigt 2 diagonale Minitore und greift auf die anderen beiden an.

- ➤ Die Spieler der pausierenden Mannschaft holen die Bälle aus den Minitoren und spielen neu ein.
- ▶ Ein Ausball wird flach wieder eingespielt.
- Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.





SCHLUSSTEIL:

6 GEGEN 6

ORGANISATION

- ► Ein 50 x 30 Meter großes Spielfeld von 5-Meter-Raum bis Mittellinie markieren.
- ► Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen.
- ▶ 2 Teams zu je 5 Spielern im Feld verteilen.

ARIAUF

- ▶ 5 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ► Ein Ausball wird flach wieder eingespielt.
- ► Spielzeit: Zweimal 6 Minuten

VARIATIONEN

- ▶ Treffer zählen nur per Direktabnahme.
- ➤ Nach einem Treffer wechselt die Spielrichtung und die erfolgreiche Mannschaft bleibt in Ballbesitz.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.

- ➤ Jedes Team bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.
- ▶ Möglichst zielstrebig abschließen.
- ▶ Das schmale Spielfeld durch Flachpässe schnell in die Tiefe überbrücken.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.