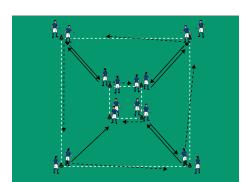
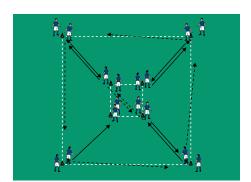


Übung 1



Übung 2



Übung 3

## **AUFWÄRMEN 1:**

## **PASS-VIERECK I**

### **ORGANISATION**

- ► Mit 4 Hütchen ein etwa 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ► Innerhalb des Feldes mit 4 weiteren Hütchen ein etwa 5 x 5 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler an den äußeren Hütchen haben Bälle

### ÜBUNG 1

Die Spieler passen zwischen den äußeren und inneren Hütchen und laufen ihren Pässen jeweils nach.

### ÜBUNG 2

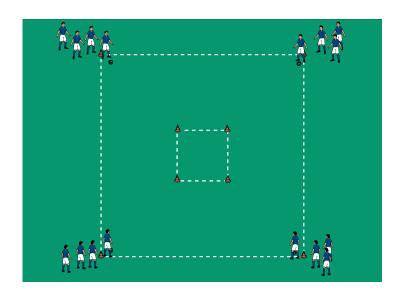
▶ Die Spieler passen zwischen den äußeren und inneren Hütchen und laufen nach jedem Pass zum rechten Hütchen.

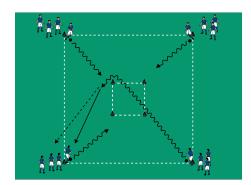
## ÜBUNG 3

➤ Die Spieler passen zwischen den äußeren und inneren Hütchen und laufen nach jedem Pass an den inneren Hütchen diagonal nach hinten und außen zum rechten Hütchen.

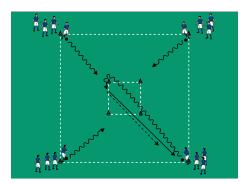
- ▶ Die Bälle bleiben stets zwischen den gleichen beiden Hütchen.
- ▶ Bei Übung 2 und 3 die Spieler nach einigen Durchgängen von innen nach außen und umgekehrt wechseln lassen.
- ► Ersatzbälle bereithalten.



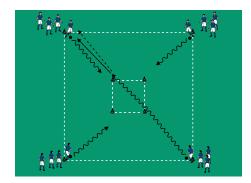




Übung 1



Übung 2



Übung 3

## **AUFWÄRMEN 2:**

# **PASS-VIERECK II**

### **ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler an den äußeren Hütchen verteilen
- ▶ Der jeweils erste Spieler hat einen Ball

## ÜBUNG 1

▶ Die Spieler dribbeln schräg zum entfernten inneren Hütchen, umdribbeln das Hütchen und passen zum nächsten Spieler am linken äußeren Hütchen.

## ÜBUNG 2

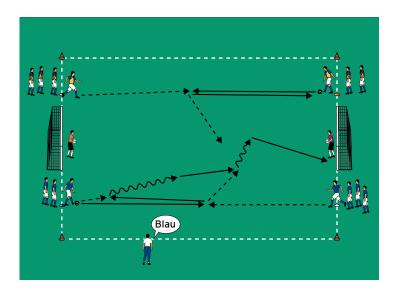
▶ Wie Übung 1, nur jetzt passen die Spieler diagonal durch das Feld zurück zum nächsten Spieler am äußeren Hütchen.

### ÜBUNG 3

▶ Wie Übung 2, nur jetzt passen die Spieler aus dem inneren Feld zum nächsten Spieler am äußeren Hütchen diagonal gegenüber.

- ➤ Die Passgeber laufen ihrem Pass zum nächsten Hütchen nach.
- ▶ Den Pass ins Feld an- und mitnehmen.
- Dribbel-, Pass- und Laufwege immer weiter variieren.





## **HAUPTTEIL 1:**

# ÜBERZAHL-ANGRIFF I

# ORGANISATION

- ► Ein 20 x 40 Meter großes Feld mit 2 Toren und Torhütern errichten
- ► Neben jedem Tor 2 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und an 2 Starthütchen gegenüber postieren
- ▶ Die Spieler an jeweils einem Starthütchen haben Bälle

#### **ABLAUF**

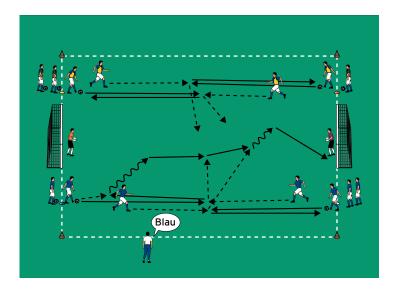
- ▶ Die Spieler laufen ins Feld, fordern ein Zuspiel vom Mitspieler gegenüber und passen zurück.
- ➤ Anschließend ruft der Trainer die Farbe eines Hütchens auf, von dem der Spieler zum 2 gegen 1 eindribbelt.
- ➤ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, dribbelt der Spieler vom anderen Hütchen zum 2 gegen 2 ein.

### VARIATIONEN

- ► Eindribbeln und zum Mitspieler passen.
- ▶ Die Teams diagonal gegenüber postieren.

- ➤ Der Spieler, der Ball eindribbelt, greift immer auf das Tor gegenüber an.
- ➤ Als Trainer das Hütchen aufrufen, zu dem zuerst zurückgepasst wird.
- ➤ Jedes 2 gegen 2 so lange laufen lassen bis der Ball verspielt ist.





## **HAUPTTEIL 2:**

# ÜBERZAHL-ANGRIFF II

### **ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ► Nur die ersten Spieler an jedem Hütchen haben keinen Ball

### ABLAUF

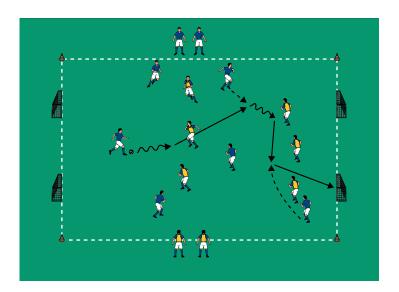
- ▶ Die jeweils ersten Spieler laufen ins Feld, fordern ein Zuspiel vom Mitspieler gegenüber und passen zurück.
- ➤ Anschließend ruft der Trainer die Farbe eines Hütchens auf, von dem der Spieler zum 3 gegen 2 eindribbelt.
- ➤ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, ruft der Trainer ein weiteres Hütchen auf, von dem der Spieler zum 3 gegen 3 eindribbelt.

## **VARIATIONEN**

- ➤ Die ersten Spieler haben einen Ball, dribbeln ein und passen zum Mitspieler gegenüber.
- ▶ Die Teams diagonal gegenüber postieren.

- ➤ Der Spieler, der den Ball eindribbelt, greift immer auf das Tor gegenüber an.
- ► Als Trainer das Hütchen aufrufen, zu dem zuerst zurückgepasst wird.
- ➤ Jedes 3 gegen 3 so lange laufen lassen bis der Ball verspielt ist.





## SCHLUSSTEIL:

# **PAAR-SPIEL**

## **ORGANISATION**

- ► Ein 20 x 40 Meter großes Feld mit 4 Minitoren errichten
- ▶ 8 Spielerpaare einteilen
- ▶ Aus den Paaren 2 Teams bilden

## **ABLAUF**

- ▶ 6 Paare spielen im 6 gegen 6.
- ► Auf ein Trainerkommando wechselt ein Paar mit dem pausierenden Paar.
- ➤ Jeder Treffer ergibt einen Punkt für das Team sowie einen weiteren für jedes Paar.
- ▶ Welches Paar gewinnt die meisten Punkte?

## **VARIATIONEN**

- ▶ 4 Paare spielen im 4 gegen 4.
- ▶ Neue Teams bilden, aber die Paare beibehalten.

- ▶ Die Spielerpaare nicht verändern.
- ➤ Die Spielerpaare zählen ihre gewonnenen Punkte selbstständig mit.