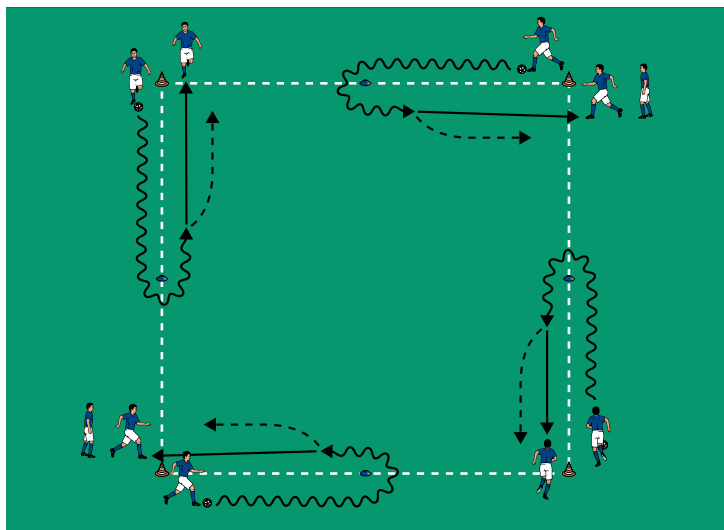


THEMA: PASSEN HAT VIELE ASPEKTE



AUFWÄRMEN 1:

PASS-VIERECK

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Starthütchen ein Viereck markieren
- ▶ Mittig der Seitenlinien je 1 ein weiteres Hütchen platzieren
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler haben je 1 Ball

ABLAUF ÜBUNG 1

- ▶ Die Spieler umdribbeln das rechte Hütchen, passen zurück zum nächsten Spieler und laufen dem Ball nach.

ABLAUF ÜBUNG 2

- ▶ Wie Übung 1, nur jetzt zum nächsten Spieler am linken Starthütchen passen.

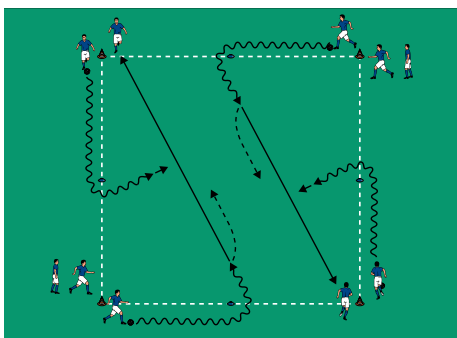
ABLAUF ÜBUNG 3

- ▶ Wie Übung 1, nur jetzt zum nächsten Spieler am diagonal gegenüberliegenden Starthütchen passen.

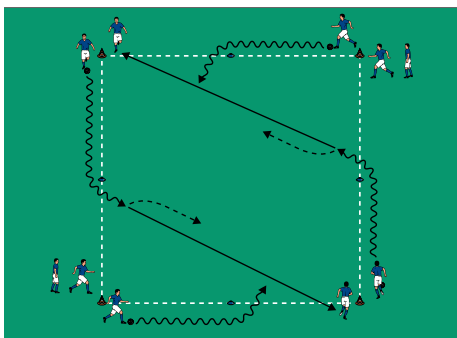
TIPPS UND VARIATIONEN

- ▶ Vor dem Pass immer Blickkontakt zum Passempfänger suchen.
- ▶ Die rechten Hütchen von außen/innen umdribbeln und mit rechts/links passen.
- ▶ Die Laufwege variieren, sodass die Spieler nach dem Pass zu einem anderen Starthütchen laufen.

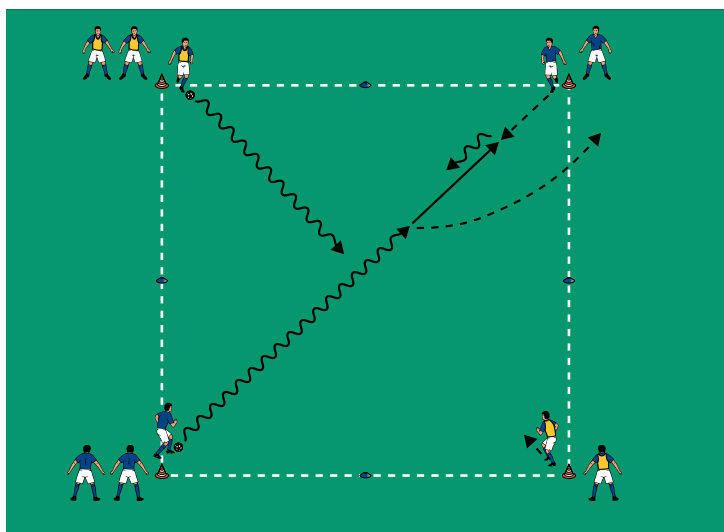
Übung 2



Übung 3



THEMA: PASSEN HAT VIELE ASPEKTE



AUFWÄRMEN 2:

PASS-VIERECK-STAFFEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Teams an 2 diagonal gegenüberliegenden Starthütchen postieren
- ▶ Pro Team 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln ins Feld, passen zum Mitspieler gegenüber und laufen dem Ball nach.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team absolviert zuerst 3 komplette Durchgänge?

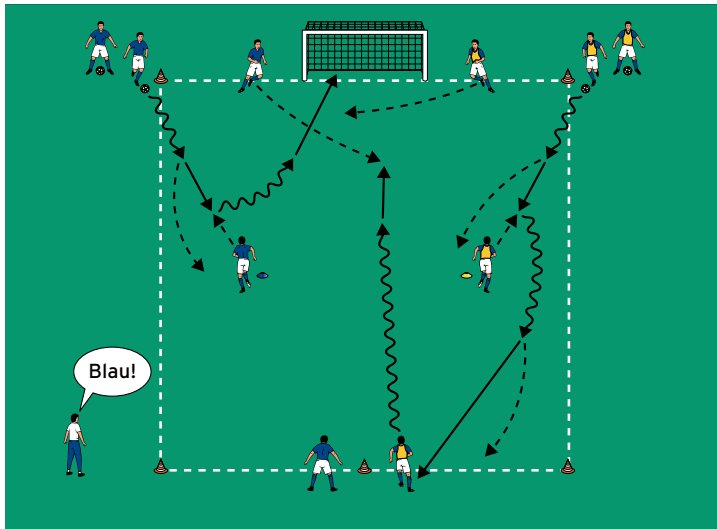
VARIATIONEN

- ▶ Zunächst das rechte/linke Hütchen umdribbeln.
- ▶ Jedes Team spielt mit 2 Bällen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf freie Passwege achten und verspielte Bälle schnell holen.
- ▶ An den Starthütchen seitlich anbieten.
- ▶ Nachdem die Spieler den letzten Durchgang beendet haben, sollen sie sich hinsetzen, sodass sich der Sieger einfacher feststellen lässt.

THEMA: PASSEN HAT VIELE ASPEKTE



HAUPTTEIL 1:

TEAM-PASS MIT TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Beidseitig eines Tores je 1 Starthütchen aufstellen.
- ▶ Vor den Starthütchen 3 weitere Hütchen errichten
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen neben dem Tor haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer dribbeln ins Feld und passen zum Spieler am nächsten Hütchen, währenddessen der Torhüter des nicht aufgerufenen Teams das Tor besetzt.
- ▶ Der Passempfänger vom aufgerufenen Team nimmt an und mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Der Passempfänger des anderen Teams dreht nach hinten auf und passt zum Spieler am hinteren Hütchen, währenddessen der andere Torhüter ins Tor wechselt.
- ▶ Der Ballbesitzer schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Jeder Passgeber läuft seinem Pass nach.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

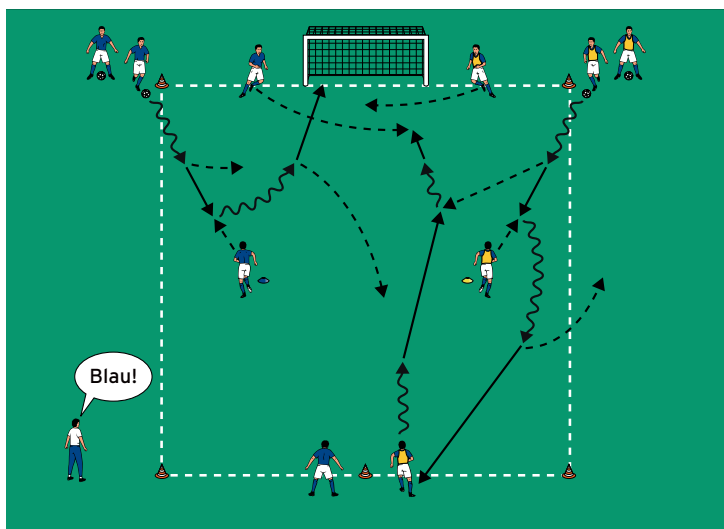
VARIATIONEN

- ▶ Mit mindestens 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Positionen der Hütchen verändern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Mitspielern möglichst in den Lauf spielen.
- ▶ Die Distanz der Hütchen so anpassen, dass der zuletzt angespielte Spieler deutlich verzögert abschließt.
- ▶ Die Torhüter agieren jeweils gegen den Spieler des anderen Teams.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: PASSEN HAT VIELE ASPEKTE



HAUPTTEIL 2:

TEAM-PASS-ÜBERZAHLSPIEL

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten
- Vor dem Tor ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren

ABLAUF

- Der Trainer ruft ein Team auf.
- Die jeweils ersten Ballbesitzer dribbeln ins Feld und passen zum Spieler am nächsten Hütchen, währenddessen der Torhüter des nicht aufgerufenen Teams das Tor besetzt.
- Der Passempfänger vom aufgerufenen Team nimmt an und mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- Anschließend werden beide beteiligten Spieler zu Verteidigern.
- Der Passempfänger des anderen Teams dreht nach hinten auf und passt zum Spieler am hinteren Hütchen, währenddessen der andere Torhüter ins Tor wechselt.
- Mit dem Pass spielen die beteiligten Spieler ein 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter.
- Erobern die Verteidiger den Ball, so passen sie zum Mitspieler am hinteren Hütchen.

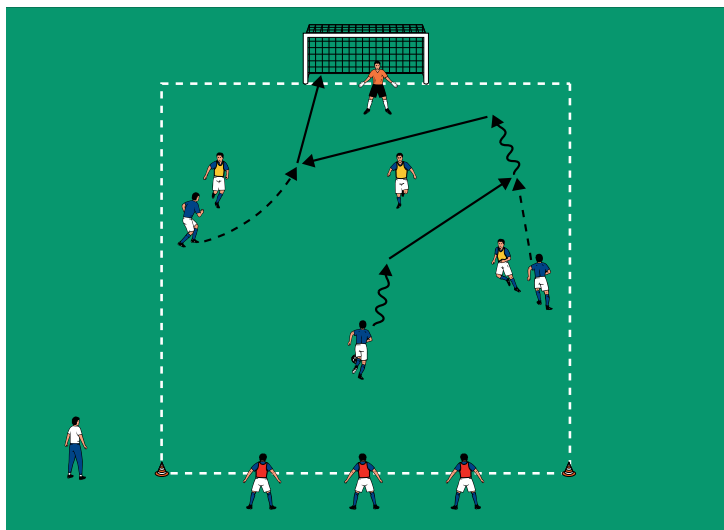
VARIATIONEN

- Im 2 gegen 1 ohne Zuspieler angreifen.
- Die Positionen der Hütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Das 3 gegen 2 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.
- Möglichst jedes Team gleich oft aufrufen.

THEMA: PASSEN HAT VIELE ASPEKTE



SCHLUSSTEIL:

3ER-TORSCHUSS-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Starthütchen im Feld entfernen
- ▶ 1 Torhüter benennen
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 2 Teams im Feld postieren, 1 Team pausiert hinter der freien Grundlinie.

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Nach jedem Treffer wechselt das unterlegene Team mit dem pausierenden Team, das ins Feld eindribbelt.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach 2 Treffern wechseln.
- ▶ Jedes Team stellt einen „Joker“, der jeweils beim ballbesitzenden Team spielt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gehaltene Bälle spielt der Torhüter zum Trainer, der einen neuen Ball einspielt.
- ▶ Nach 2 Minuten ohne Treffer das Team auswechseln, das länger gespielt hat.