

# Conception d'une application bureau

## Covid-Statistics :

---



**Présenté par :**

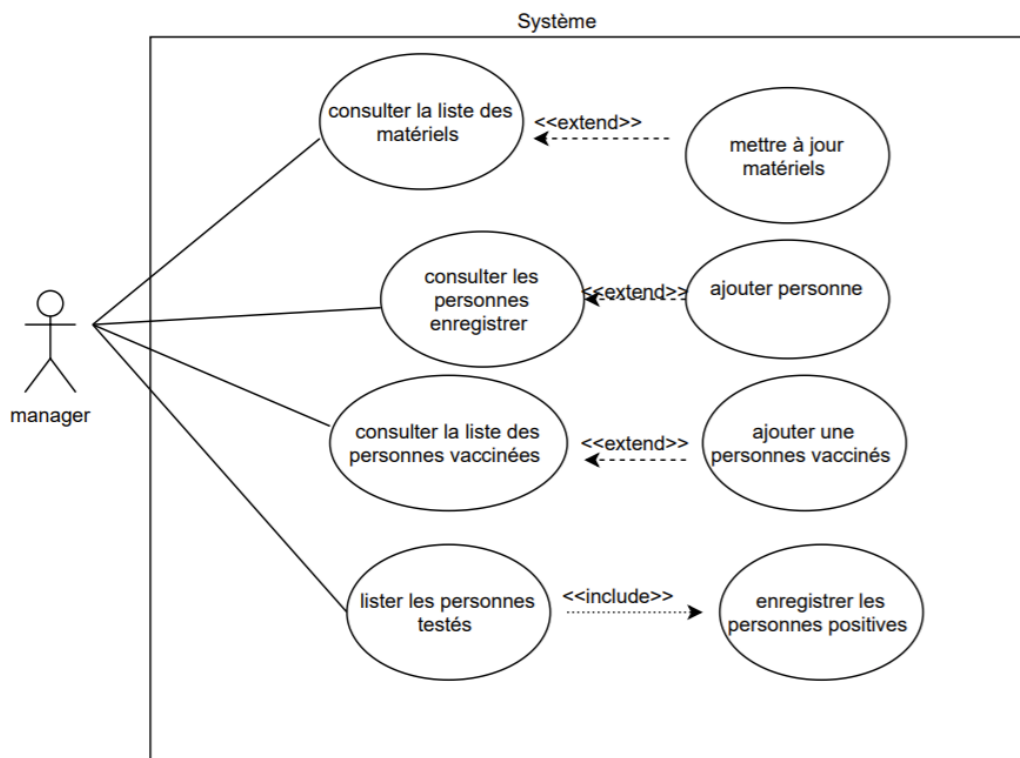
-BOUTATA Tassadit  
-Adnan Mustafic

---

## Objectif du projet :

Depuis le début de l'épidémie ,face à l'augmentation rapide du nombre de cas , l'ensemble de personnels soignants a connu un grand combat contre ce virus qui a envahie le monde . Par ailleurs, pour apaiser leurs efforts , ont a pensé à créer cette application bureau représentée dans ce rapport qui va leur permettre le management du système hospitalier contre ce virus en temps normal .

### 1) Diagramme de cas d'utilisation :



*Annexe : diagramme de cas d'utilisation*

Notre diagramme de cas d'utilisation présenté ci-dessous , on a un acteur principal qui interagit (manager ) d'une façon directe avec le système .

Les fonctionnalités qui peuvent se faire :

- consulter les stocks des matériels (les statistiques du matériels)
- consulter la liste des personnes inscrites au centre de covid donné
- pouvoir ajouter une personne souhaitant s'inscrire s'elle ne figure pas encore
- consulter la listes des personnes vaccinées
- pouvoir ajouter une personne qui vient d'avoir sa dose à la liste des personnes vaccinées .
- consulter le nombre de tests effectués et leurs types .
- détecter les résultats des tests positifs .

## 2) IHM :

120 000

*Annexe : 3 maquettes représentant notre scène graphique .*

Cette annexe est une fusion de 3 maquettes représentant la scène graphique l'application bureau qu'on devrait avoir en développant notre projet

### Fonctionnalités détaillées :

Maquette personal management : on peut ajouter le nom , prénom , date de naissance d'une personne , dans les champs de texte "first name " "last name " "date of birth" successivement .

Le bouton add permet d'ajouter la personne à la base de données .

Le bouton cancel permet d'arrêter l'ajout de la personne.

Le bouton " home " permet d'accéder à la liste des personnes déjà stockées dans la base .

#### Maquette Inventory management:

Le bouton add permet d'ajouter l'un matériel à la base de données .

Le bouton cancel permet d'arrêter l'ajout d'un stock .

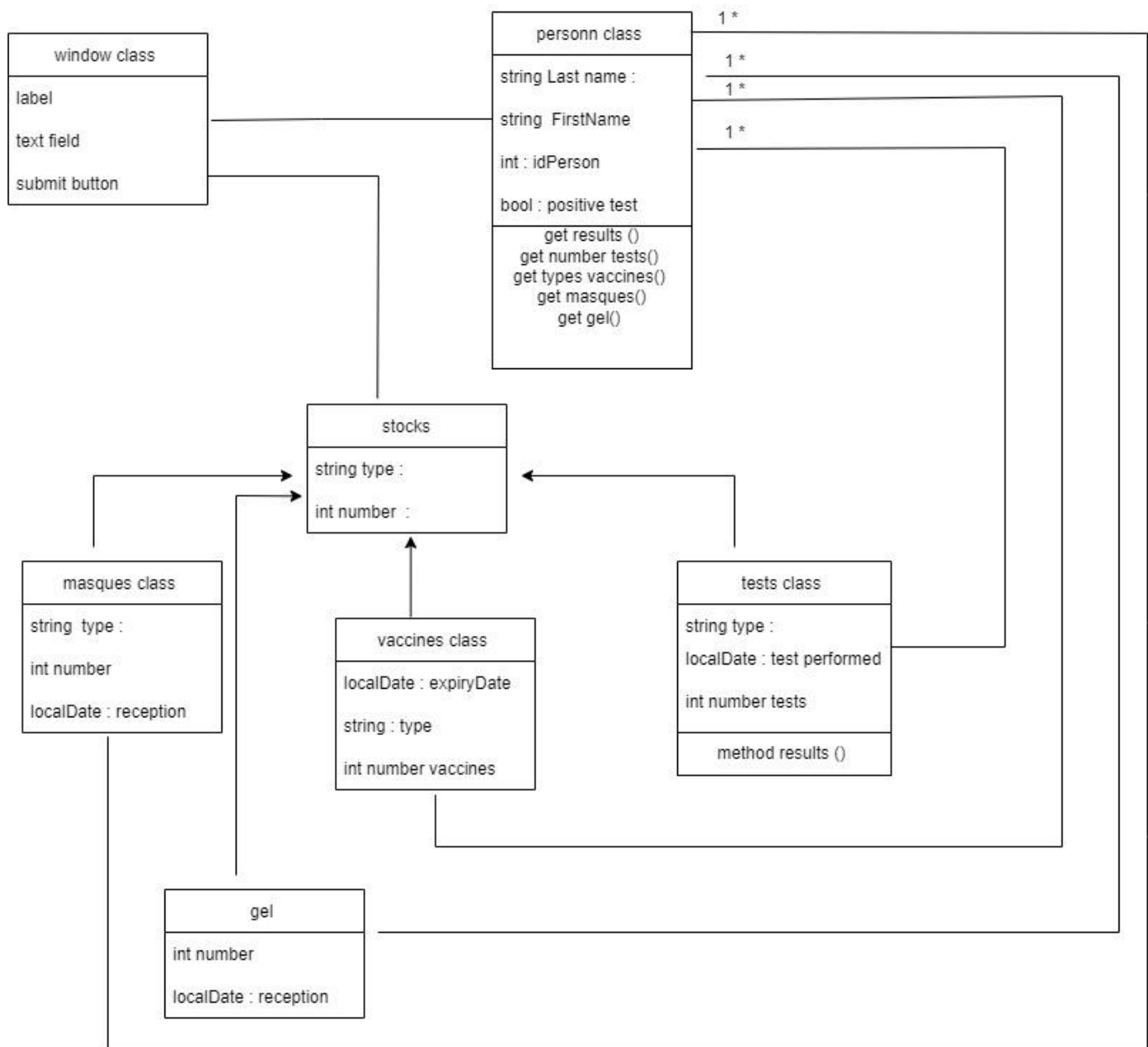
Le bouton "home" permet d'accéder à la liste des matériels déjà stockées dans la base .

#### Maquette statistics :

permet de voir les statistiques de flux de stocks que le centre a fait entrer et sortir.

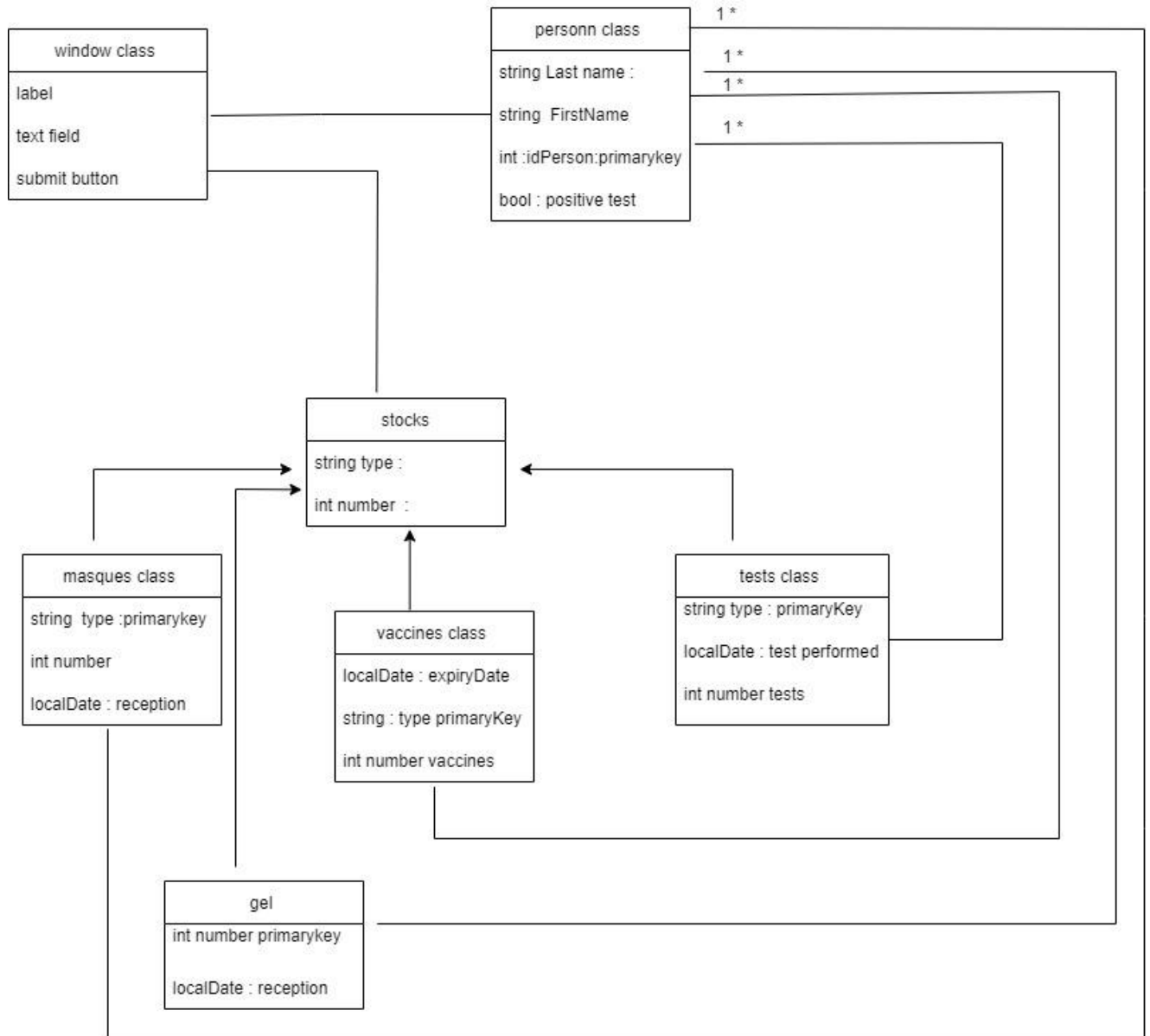
Les boutons en bas nous permettent de voir combien de stocks on possède déjà .

### 3) Diagramme de classe :

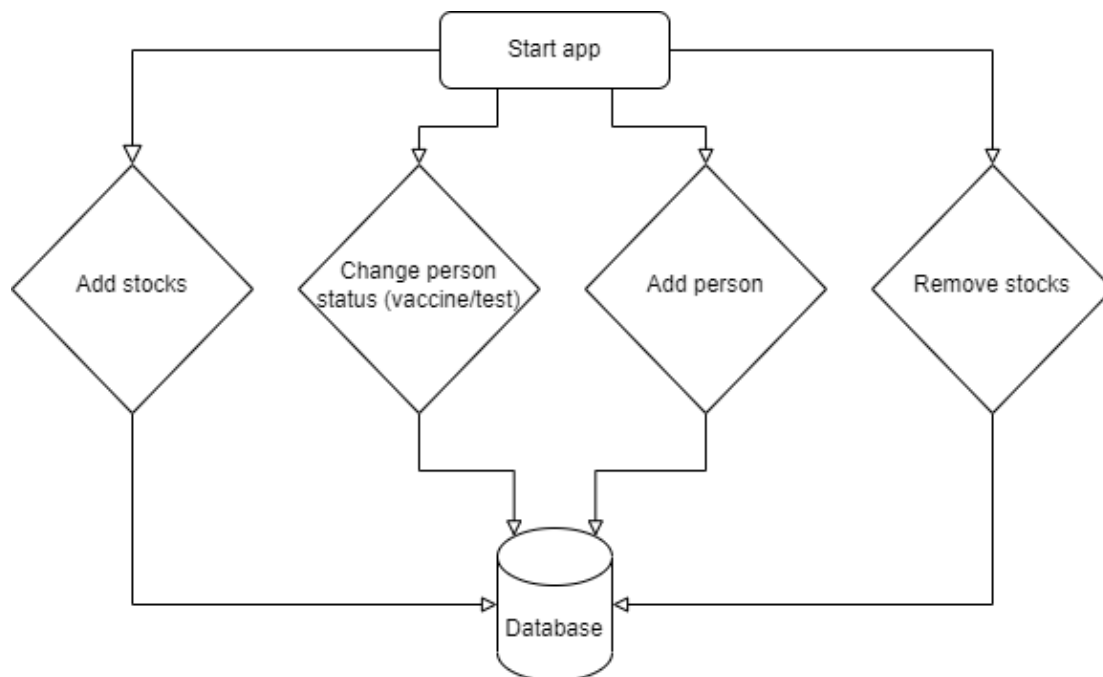


Annexe : diagramme de classe

#### 4) Diagramme de classe BDD :



### 5) Diagramme d'architecture :



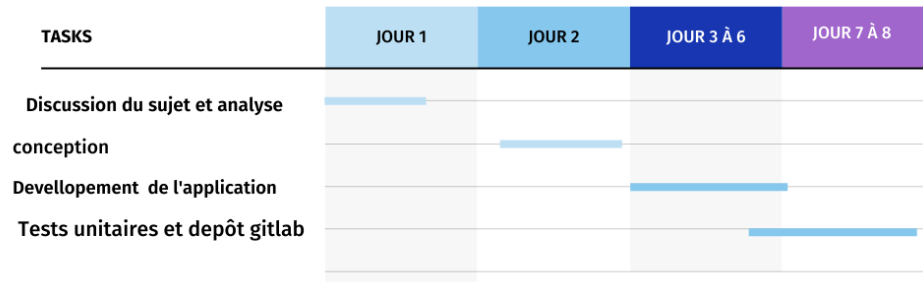
Le diagramme d 'architecture montre que l'objectif est de construire une application de bureau permettant surtout de modifier une base de données.

### **Contraintes Générales :**

- devoir éliminer les redondances: les propriétés de l'immeuble ne seront énoncées qu'une seule fois.
- gérer la taille de la base
- gérer la sauvegarde et assurer la non perte d'information par rapport à la version initiale.
- faire fonctionner l'exécutable

## Délais :

### PLANNING



Ce diagramme de gantt nous permet de voir les délais qu'il faut respecter pour finir chaque tâche

### Scénario techniques :

Tâches	résultat attendu	ok	ko	commentaire :
double clique sur l'exécutable	le programme se lance			
clique sur bouton add	la personne est ajoutée			
clique sur le bouton add stock	le stocks s'ajoute			
mettre la souris dans la zone texte vaccin	les types de vaccins apparaissent			
mettre la souris dans la zone texte test	les types de tests apparaissent			
ajouter un matériel	la mise à jour des stocks se fait			
un clique sur bouton stock	accéder à la liste des personnes et matériels			















