

					and the second of the second o	
N	Umiejętności	M 5 5	Carlin	(ności rewne	Zdolności	
	Dowodzenie		•	CWIC		
R) ATT	Hazard	0 0 0	Int			
	Jeździectwo	0 0 0	7,,			
CCAN	Mocna głowa	000	O3			
とは、これ	Opieka nad zwierzętami		Int			
MADURAMA	Plotkowanie	000	Ogð			
SAMPLATIA	Pfywanie	000	х			
	Powożenie	0 0 0	х			
	Przekonywanie	0 0 0	1 /			
kowo u	Przeszukiwanie Skradanie się	000	Int			
Początko Schemat rozwoju	Skradanie się Spostrzegawczość	0 0 0				
	Sztuka przetrwania	0 0 0	Int			
ww	Targowanie	000	0-3			
us	Ukrywanie się	000	Zr			
	Wioślarstwo	000	ж			
X	Wspinaczka	000	ж			
) Odp	Wycena	000				
	Zastraszanie	0 0 0				
Zr	Wiedza (_) 0 0 0				
Int	Jezyk (0 0 0	Int			
Sw		000				
		000				
Ogo		_ 0 0 0				
		000				
A		_ 0 0 0			XL	1
7) <u>. </u>		_ 0 0 0			1434	T
Zyw		_ 0 0 0		G1	owa	Korpus
S		_ 0 0 0			-15	56-80
Wt	A (_ 000				
	—)) — — — — — — — — — — — — — — — — —	_ 000				
Sz		000		re	awa ka	Lewa ręka
Mag		_ 000			ka - 35	36 - 5
		_ 000				Mercette
РО		_ 000			417	A
ア ア		_ 000		Pro	awa	Lewa
OMIN	Durg.		/ C-A-	no 81 -	90	noga 91 - 00
Danilla Safaria		Obraženia .	/ efekty zra	inten	STATE OF THE STATE	Mistribull
Punkty doświadcz	enia Szarża:					
2					1 - 1 6	
Obecne Razem	Bieg:				ZBROJ	A
S				<u></u>		- 10,000
Nazwa broni	Obc. Kat. Sifa Zasięg	Przef.	Cechy ore	ża	Typ pancerza	06c P
	/	,	•		4))	, code
						
	/					