

Rok kampanii:



GRACZ:

MISTRZ GRY:

kampania:

portret / sylwetka postaci

Imię

Rasa

Profesja

Poprzednia profesja

Płeć

Wiek

Wzrost

Waga

Kolor oczu

Kolor włosów i uczesanie

Znak gwiazdny

Znaki szczególne

Pochodzenie

Rodzina

Pozycja społeczna

Kim wcześniej był bohater?

Dlaczego wyruszył na szlak?

Komu służy?

Przyjaciele

Wrogowie

Co bohater lubi? Czego nie lubi?

Osobowość i zachowania

Motywacja, cele, ambicje

Wyposażenie i majątek

Złote korony:

Srebrne szylingi:

Mosiężne pensy:



