

Szturm na dom Barona

Arkadiusz Popczak

9 marca 2018

Po pokonaniu Szepczących z pomocą szefa komórki Kerla drużyna udała się do kanałów aby tam znaleźć sposób na dostanie się do domu barona.

Baron

Baron to potężnie zbudowany człowiek. Metr-osiemdziesiąt wzrostu, 90kg mięśni i umiejętności walki szablą jak niejedenwprawny wojownik. Oprócz tego jego ważnym atutem jest spryt i kontrolowanie innc. Szturm jaki się dokonał jest ostatnią deską ratunku dla szlachciców z miasta. Jeżeli się nie uda zarówno Nameless guild oraz straż i reszta możnych odejdzie do lamusa a władzę nad miastem przejmie Baron. Dodatkowym atutem przypuszczenia szturmu była informacja o znalezieniu pierścienia jednego z kuzynów w mięsie dawanym przez Barona.

Tabela 1: Statystyki Barona

WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogł
A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP

Umiejętności:

Zdolności:

Ekwipunek:

W środku nie powinno dojść do otwartej walki gdyż przewagą liczebną oraz siłową BN pokonają BG. Dlatego pozostaje podejście rozmowy, skradania lub inne podejście taktyczne, pozwalające np. podpalić budynek od środka. **SZCZEGÓLNICIE ODRADZAC WALKĘ**. Możliwymi opcjami będzie dla przykładu znalezienie Szepczącego który otacza budynek zakłębem nie pozwalającym go podpalić przez co umożliwią dostanie się do środka oddziałom straży i wojska. Dom jest naprawdę duży. Składający się z piwnicy, partera i dwóch pięter budynek jest dobrze wyposażony i ufortyfikowany. W każdej okiennicy jest otwór strzelniczy dla broniących się. W środku jest wiele pomieszczeń pozwalających wykonać wąskie gardło jak i wiele skrytek w których można ustawić płapki. Każde z pięter przedstawione jest w załączonych mapach.

Piwnica

Piwnice. Mokra, śmierdząca zgnilizną i padliną pomieszczenie ma 10 cel w których trzymane są towary i niektóre kosztowności właściciela. Tutaj też przetrzymywani są więźniowie. Cztery pomieszczenia przydzielone są na zapasy jedzenia i poidła (w tym alkoholu), kolejne trzy na więźniów, dwa na kosztowności a ostatnie, zamknięte przez drzwi ze stalowymi okuciami i 4 zamkami na specjalny żywy towar. W pomieszczeniach przeznaczonych na spiżarnie znajduje się sporo ludzkiego mięsa, oprócz tego jest tam skład soli i innych już pospolitych przypraw, oraz składy na popularne warzywa i owoce jak ziemniaki, marchew, por, jabłka czy cebula. Te składy nie są zamknięte na kłódki. Trzy kolejne pomieszczenia zajmowane są poprzez więźniów. Jest to dwóch zwykłych obywateli którzy w jakiś sposób mieli się przydać Baronowi (możliwe, że specjalne przypadki dla Szepczących). W ostatniej celi znajduje się martwy kiedyś dobrze ubrany lecz storturowany szlachcic, który wyjechał jakiś czas temu po środki do rodziny. W celach przeznaczonych na kosztowności można znaleźć skrzynie ze srebrną i złotą zastawą, stare monety, zwykłe monety, kamienie szlachetne itd. Drzwi do ostatniego pomieszczenia są bardzo grube, przybite wielkimi stalowymi gwoźdźmi szyny metalu trzymają je przy ścianie. W tych drzwiach nie ma okienka. Szyny te dodatkowo zamknięte są na 4 kłódki wielkości niziołczej głowy. Jeżeli BG zdecydują się otworzyć drzwi za nimi będzie czekać minotaur. Do piwnicy można dostać się na dwa sposoby, wybić dziurę z kanałów, lub przez drzwi. (W pomieszczeniu z ludzkim mięsem jest specjalna kłapa, dzięki której można uciec z miasta niepostrzeżenie.)

Parter

Na parterze znajduje się pięć pomieszczeń oraz korytarz dzięki któremu można dostać się na wyższe piętra lub do piwnicy, a także łączy on wszystkie pomieszczenia. To tutaj jest najwięcej zabarykadowanych okien i drzwi. W każdym pomieszczeniu teraz organizowany jest mały oddział przydzielony do obrony (4-5 BN) piętnem i obroną kieruje stary oddźwierny, który także jest cholernie zręcznym atletą walczącym broniąmi naręcznymi (traktować jak broń jednoręczną). Jest to jedyna postać, dzięki której BG mogą zostać zauważeni.

Tabela 2: Statystyki starego oddźwiernego

WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogł
A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP

Umiejętności:

Zdolności:

Ekwipunek:

W pomieszczeniach, oprócz walczących ludzi barona (których jest tyle aby w otwartej walce wygrać z atakującymi gdyby nie BG) znajduje się półki stoły i sporo książek i zwojów. Każde z tych pomieszczeń służyło do przyjmowania, odprowadzania i wydawania pieniędzy pracownikom, klientom czy ludziom zaufanym. Wyjście z piwnicy znajduje się w małym pomieszczeniu

Appendix

Statystyki oraz ekwipunek zbirów i najemników Barona.

Tabela 3: Zbir 1

WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogł
A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP

Umiejętności:

Zdolności:

Ekwipunek: