Conception & Développement Informatique

ALGORITHME

CONTENII

TYPE: APPRENTISSAGE / TRAVAUX PRATIQUES



Exercice Condition

sous-titre

CONTLINO		

EXERCICE 1

Le but de cet exercice est de créer une calculatrice, dans un premier temps on demandera à l'utilisateur de saisir deux nombres, puis on lui demandera l'opérateur qui souhaite utiliser parmi +,-,* ou / et selon son choix on affichera le calcul correspondant.

Exemple:

```
Quel est le 1er nombre :

Quel est le 2eme nombre :

Que voulez vous faire avec 2 et 8

Choisir l'operateur :

+
-
*

/

Votre choix :
+
Le resultat de l'opération est : 10
```

--- FIN DU DOCUMENT ---

