

Exercice base de l'objet en java

sous-titre

CONTENU

EXERCICE : Classe Employé 1

EXERCICE : CLASSE EMPLOYE

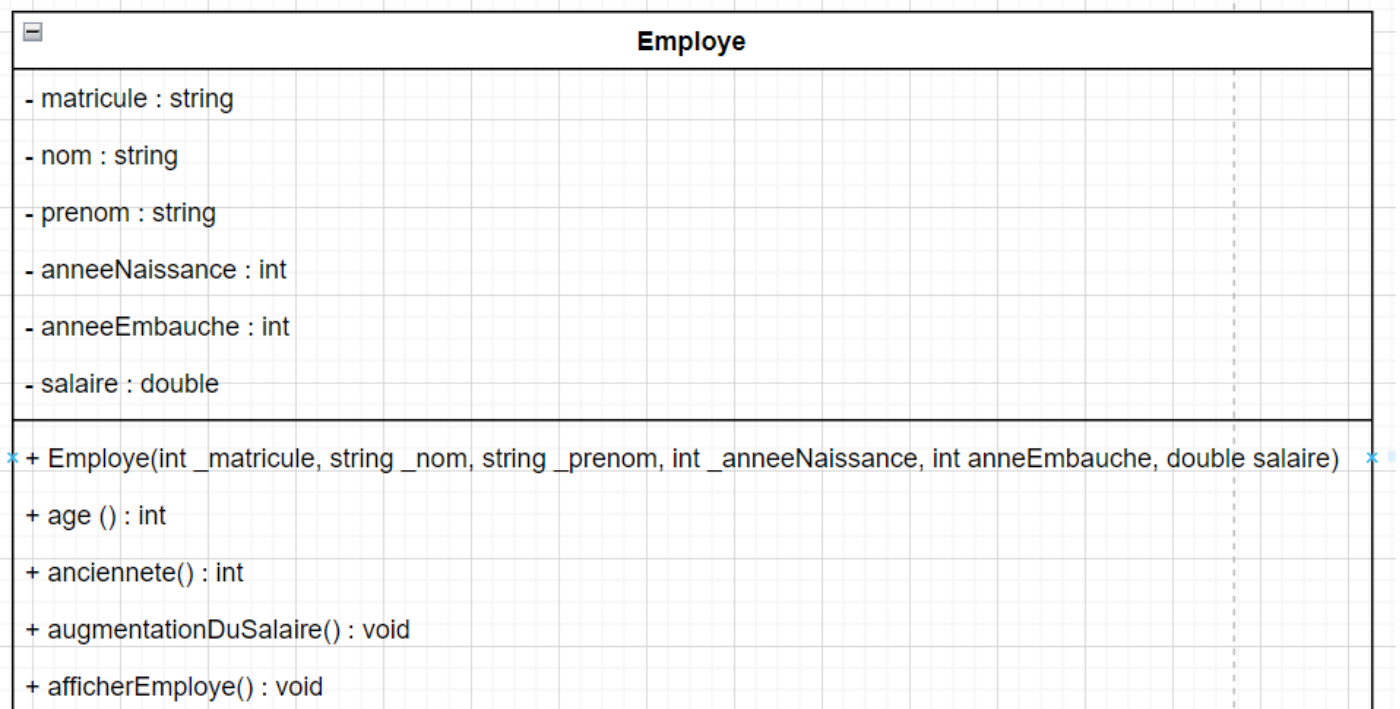
Vous devez définir une classe Employe caractérisée par les attributs : matricule, nom, prenom, anneeNaissance, anneeEmbauche, salaire.

- Ajouter à la classe la méthode age() qui retourne l'âge de l'employé.
- Ajouter à la classe la méthode anciennete() qui retourne le nombre d'années d'ancienneté de l'employé.
- Ajouter à la classe la méthode augmentationDuSalaire() qui augmente le salaire de l'employé en prenant en considération l'ancienneté en utilisant le pseudo-code suivant :

```

si ancienneté < 5 ans, alors
    on ajoute 2%
sinon si Ancienneté < 10 ans, alors
    on ajoute 5%
sinon
    on ajoute 10%
fin si
fin si
  
```

- Ajouter la méthode afficherEmploye() qui affiche les informations de l'employé : matricule, nom, prenom, age, ancienneté et salaire en €.

Diagramme UML :Vérification :

```

Employe agent = new Employe("007", "Bond", "James", 1970, 1995, 7500);
agent.augmentationDuSalaire();
agent.afficherEmploye();
  
```

Affichage dans la console :

```
Matricule : 007  
Nom : Bond  
Prenom : James  
Age : 54  
Anciennete : 29  
Salaire : 8250.0
```

Remarque : Instructions permettant de récupérer l'année courante de l'horloge du PC :

```
import java.util.Calendar;  
  
private Calendar cal = Calendar.getInstance();  
private int anneeCourante = cal.get(Calendar.YEAR);
```

--- FIN DU DOCUMENT ---