

Les bases de l'objet

Exercices

CONTENU

Exercice : liste d'objets	1
Exercice : états d'une bouteille.....	1

EXERCICE : LISTE D'OBJETS

Parmi les éléments suivants, lesquels sont des objets et pourquoi ?

Justifier votre réponse en proposant le diagramme UML correspondant à chaque élément.

- Le poste de télévision du salon
- La qualité du compilateur
- La deuxième guerre mondiale
- James Rumbaugh
- La racine carrée de 4
- Une transaction boursière
- La vitesse de la lumière

EXERCICE : ETATS D'UNE BOUTEILLE

Considérons le cas d'une bouteille pour laquelle nous définissons les méthodes suivantes :

- Ouvrir
- Fermer
- Vider
- Remplir

Rechercher les états possibles de la bouteille.

Proposer un diagramme de classe Bouteille, puis développer cette classe en Java.

--- FIN DU DOCUMENT ---