

Exercices Algorithmes

Les procédures et les fonctions

CONTENU

Exercice 1	1
Exercice 2	1
Exercice 3	1
Exercice 4 La vengeance de la fourchette.....	1

EXERCICE 1

Écrivez la fonction `pourcentage()`, qui permet de calculer les pourcentages d'utilisation de la Carte Bleue, du chéquier et des virements automatiques, sachant que la formule de calcul du pourcentage pour la Carte Bleue est :

Nombre de paiements par Carte Bleue / Nombre total de paiements * 100

Résultat attendu :

Nombre de paiement par Carte Bleue : 5

Nombre de chèques émis : 10

Nombre de virements automatiques : 5

Vous avez émis 20 ordres de débit dont :

25.0 % par Carte Bleue

50.0 % par cheque

25.0 % par virement

EXERCICE 2

Ecrivez une fonction qui retourne le plus grand nombre entier présent dans un tableau

Exemple :

`int[] tab = {1, 2, 9, 4};`

Sortie prévue :

9

EXERCICE 3

Ecrire une fonction qui permet de savoir si un entier est divisible par un autre

BOOLEEN FONCTION `estDivisible` (entier a, entier b)

SI (a mod b = 0)

retourner vrai;

SINON

retourner faux;

FIN

EXERCICE 4 LA VENGEANCE DE LA FOURCHETTE

Améliorer le jeu de la fourchette en permettant à l'ordinateur de jouer contre le joueur humain.

Le nombre choisi par l'ordinateur à chaque essai sera générer aléatoirement grâce à une fonction qui générera également le nombre à trouver.

Le premier qui trouve le nombre à gagner la partie.

Pour compliquer le jeu vous pouvez déterminer un nombre d'essais maximum.

A la fin de la partie vous demanderez à l'utilisateur si il veux rejouer ou quitter la partie.

--- FIN DU DOCUMENT ---