

# 杨凡 (MARK YUENG)

ANDROID ENGINEER | BACKEND ENGINEER

nekocode.cn@gmail.com

**[Github]** / Zhihu

## Skills

### Android 工程开发

熟练使用 Kotlin, Java。有较强的开发和架构能力，有过多款工具 / 社交类产品的开发经验，能很好地完成各种复杂的开发需求。开发过 IDE Plugin，能使用脚本和工具快速提高开发效率。

### 后端工程开发

熟练掌握 Python。熟悉后端技术栈的各种知识，关注 Tornado, MongoDB, Redis 等各种新技术，有过高并发服务端开发经验，有一定的服务器运维能力。

### 游戏引擎开发

有一年多的游戏引擎开发经验，曾独立开发 2D 游戏引擎。掌握较为完善的图形开发知识，对 DirectX, Shader 有较深入了解，对 Processing, WebGL, D3.js, Three.js 等图形 / 可视化技术十分感兴趣。

## Technical

Kotlin

C++

MongoDB

Web Services / REST

Java

Android Development

MySQL

API Blueprint

Python

Tornado

Redis

Git

## Experience

广东数库互联网金融信息服务有限公司: *Android 开发工程师* **2015 - Current**

担任 Android 开发组负责人，负责公司多个产品的架构设计与开发。

广州市龙驹网络有限公司: *Android 开发工程师* **2014 - 2014**

担任公司核心产品 Android 客户端的核心开发人员，负责 VOIP 技术以及整个产品的开发。

## Education

广州大学: *计算机 软件工程* **2011 - 2015**

本科学士, CET-4