

Código de thread

```
PS C:\Users\aresu\Documents\Escuela\Aplicaciones para comunicaciones en red\Actividades en clase\AC10> java EjemploThread
Termina thread main
0 Enrique
0 Luis
1 Enrique
1 Luis
2 Enrique
2 Luis
3 Enrique
3 Luis
4 Enrique
4 Luis
5 Enrique
5 Luis
6 Enrique
6 Luis
7 Enrique
7 Luis
8 Enrique
8 Luis
9 Enrique
9 Luis
Termina thread: Enrique
Termina thread: Luis
PS C:\Users\aresu\Documents\Escuela\Aplicaciones para comunicaciones en red\Actividades en clase\AC10>
```



Ejemplo de Runnable

```
PS C:\Users\aresu\Documents\Escuela\Aplicaciones para comunicaciones en red\Actividades en clase\AC10> java EjemploRunnable
Termina thread main
0 Enrique
0 Luis
1 Enrique
1 Luis
2 Enrique
2 Luis
3 Enrique
3 Luis
4 Enrique
4 Luis
5 Enrique
5 Luis
6 Enrique
6 Luis
7 Enrique
7 Luis
8 Enrique
8 Luis
9 Enrique
9 Luis
Termina thread: Luis
Termina thread: Enrique
PS C:\Users\aresu\Documents\Escuela\Aplicaciones para comunicaciones en red\Actividades en clase\AC10>
```

