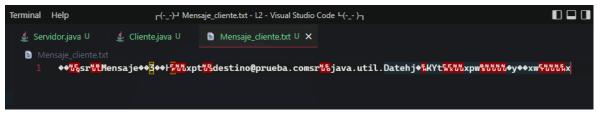
## L2 - Serialización de objetos

- 1. ¿Qué características observas al abrir el archivo con el objeto serializado?
  - a. Puedo ver el nombre de la clase, algunos valores de los objetos, así como sus clases. Pero, sobre todo, mi propio IDE me dice que es un archivo escrito en binario, lo que significa que el objeto esta escrito en bytes para ser almacenado en el archivo.
- 2. ¿Qué valores adoptan los atributos seleccionados como no serializables cuando se imprimen con el objeto ya serializado?
  - a. Para los datos primitivos, toman sus valores nulos, 0, 0.0, false, etc. Pero para los objetos toman el valor de null.

## **Evidencias**

## Archivo con el objeto serializado



## Salida del cliente y el servidor

