

Practica No.1 Carrito de compra

Ares Ulises Juárez Martínez

3CV17



15 de mayo de 2022

Sandra ivette bautista rosales

Escuela Superior de Computo

Contenido

[Objetivo 2](#_Toc103547277)

[Introducción 2](#_Toc103547278)

[Desarrollo 2](#_Toc103547279)

[Cuestionario 2](#_Toc103547280)

[Conclusiones 2](#_Toc103547281)

[Referencias 2](#_Toc103547282)

# Objetivo

El estudiante implementará una aplicación de carrito de compra para la selección y adquisición de artículos, generación de recibo de compra y el envío de múltiples objetos serializados a través de la red haciendo uso de sockets de flujo bloqueantes.

# Introducción

# Desarrollo

# Cuestionario

# Conclusiones

# Referencias

**No hay ninguna fuente en el documento actual.**