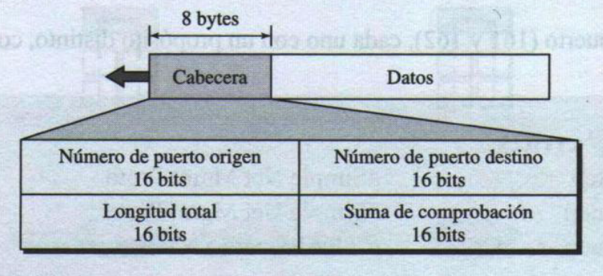
# Preguntas de revisión

1. En casos donde la fiabilidad no es de importancia primaria, UDP sería un buen protocolo de transporte. Dé 3 ejemplos de estos casos.
   1. En telefonía de VoIP
   2. Transmisiones de video
   3. Enviar una instrucción a un servidor
2. ¿Tienen UDP e IP el mismo grado de falta de fiabilidad? ¿Por qué o por qué no?
   1. No exactamente, aunque ambos sean no orientados a conexión, UDP no se asegura que la información no se haya modificado, mientras que IP trata de que la información no se altere y además busca la mejor ruta para que el paquete llegue a su destino
3. ¿Los números de puerto tienen que ser únicos? ¿Por qué o por qué no?
   1. Si, esto es porque los números de puertos son usados por diferentes procesos que crean colas de entrada y de salida para cada puerto y con eso comunicarse y diferenciar la comunicación entre procesos
4. ¿Por qué las direcciones de puerto son más cortas que las direcciones IP?
   1. Porque ocupan menos bits
5. ¿Cuál es la definición de la palabra “efímero” en el diccionario? ¿Cómo se aplica al concepto del número de puerto efímero?
   1. Pasajero, de corta duración. Que solo se ocupara mientras el proceso viva, después se asignara a otro proceso y así.
6. ¿Cuál es el tamaño mínimo y máximo de un datagrama UDP?
   1. De 0 a 65,535 bytes
7. ¿Cuál es el tamaño mínimo de datos de proceso que pueden ser encapsulados en un datagrama UDP?
   1. 0 bytes
8. ¿Cuál es el tamaño máximo de datos de proceso que pueden ser encapsulados en un datagrama UDP?
   1. 65,515 bytes
9. Compare la cabecera TCP con la cabecera UDP. Liste los campos de la cabecera TCP que no están en la cabecera UDP. Dé las razones para su ausencia.
   1. Numero de secuencia: En UDP no hay secuencia de paquetes, solo en TCP
   2. ACK: En UDP no hay confirmación de recibido
   3. Compensación de los datos: Esto es porque en TCP se agregan valores en la sección de datos
   4. Banderas: Son banderas que significan varias cosas como:
      1. Confirmación del mensaje
      2. Mensaje urgente
      3. Entrega sin procesamiento
      4. Reiniciar la conexión
      5. Sincronizar la conexión
      6. Terminar la conexión
10. UDP es un protocolo orientado a mensaje. TCP es un protocolo orientado a byte. Si una aplicación necesita proteger las fronteras de su mensaje, ¿qué protocolo debería usarse, UDP o SCTP?
    1. SCTP
11. ¿Qué se puede decir sobre el segmento TCP donde el valor del campo de control es uno de los siguientes?
    1. 000000: No debería existir este caso, ya que siempre debe estar presente el ACK
    2. 000001: Fin de la conexion
    3. 010001: Confirmacion del fin de la conexion
12. ¿Cuál es el tamaño máximo y mínimo de la cabecera TCP?
    1. 60 y 20 bytes

# Ejercicios

1. Muestre las entradas de la cabecera de un datagrama de usuario UDP que lleva un mensaje desde un cliente TFTP a un servidor TFTP. Rellene los campos de la suma de comprobación con ceros. Elija un número apropiado de puerto efímero y el número de puerto bien conocido correcto. La longitud de los datos es 40 bytes. Muestre el paquete UDP usando el formato de la siguiente figura:



Formato de datagrama de usuario

|  |  |
| --- | --- |
| Puerto origen  270616 | Puerto destino  004516 |
| Longitud total  003016 | Suma de comprobación  000016 |

1. Un cliente SNMP que reside en una computadora con dirección IP 122.45.12.7 envía un mensaje a un servidor SNMP que reside en una computadora con dirección IP 200.112.45.90. ¿Cuál es el par de sockets usados en la comunicación?
   1. Sockets UDP
2. Un servidor TFTP que reside en una computadora con dirección IP 130.45.12.7 envía un mensaje a un cliente TFTP que reside en una computadora con dirección IP 14.90.90.33. ¿Cuál es el par de sockets usados en la comunicación?
   1. Sockets UDP
3. Un cliente tiene un paquete de 68000 bytes. Muestre cómo este paquete puede ser transmitido usando únicamente un datagrama UDP.
   1. No es posible, ya que el tamaño máximo de un datagrama es de 65,535 bytes
4. Un cliente usa UDP para enviar datos a un servidor. Los datos son 16 bytes. Calcule la eficiencia de esta transmisión a nivel UDP (relación de bytes útiles con bytes totales).
5. Rehaga el ejercicio 17 calculando la eficiencia de la transmisión en el nivel IP. Asuma que no hay opciones para la cabecera IP.
6. Rehaga el ejercicio 18 calculando la eficiencia de la transmisión a nivel de enlace. Asuma que no hay opciones para la cabecera IP y use Ethernet a nivel de enlace.
7. Lo siguiente es un volcado de la cabecera UDP en formato hexadecimal.

06 32 00 0D 00 1C E2 17

* 1. ¿Cuál es el número de puerto correcto?
     1. 1586
  2. ¿Cuál es el número de puerto destino?
     1. 13
  3. ¿Cuál es la longitud total del datagrama de usuario?
     1. 36 bytes
  4. ¿Cuál es la longitud de los datos?
     1. 28 bytes
  5. ¿Es el paquete dirigido desde cliente al servidor o viceversa?
     1. Del cliente al servidor
  6. ¿Cuál es el proceso cliente?
     1. Proceso Daytime

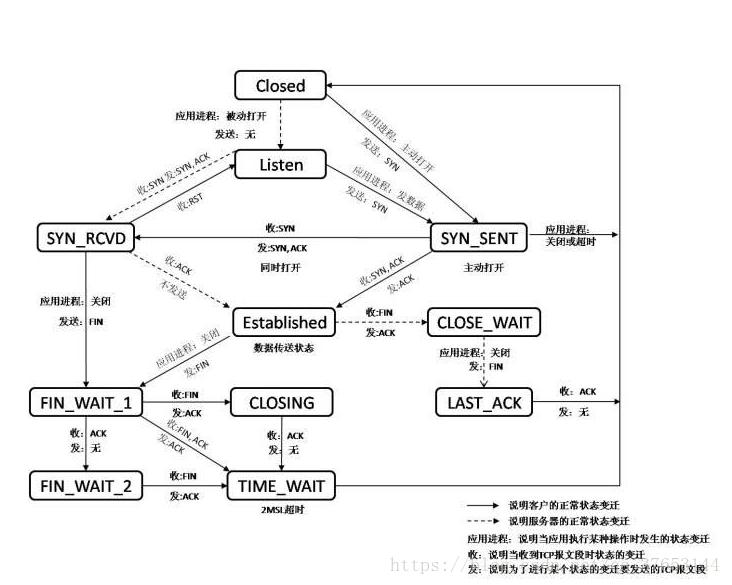
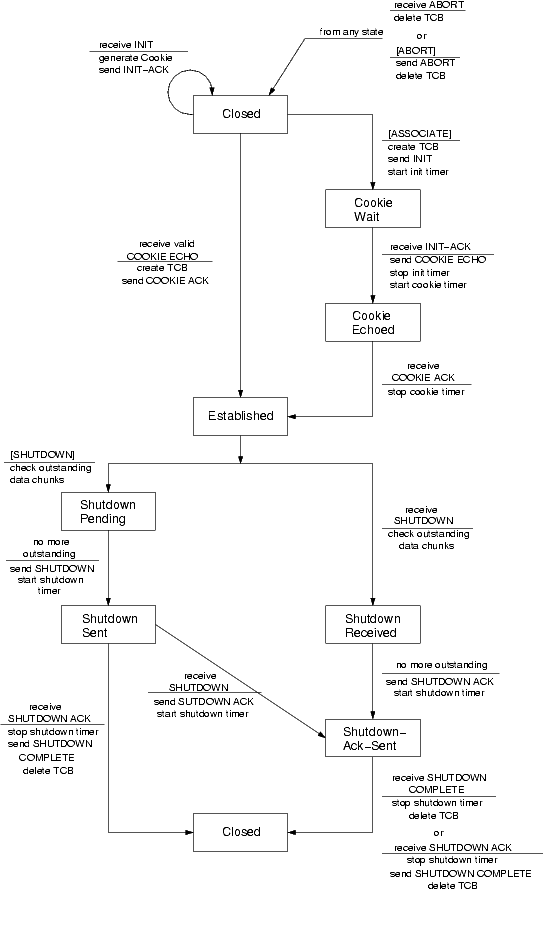
1. Un datagrama IP transporta segmentos TCP destinados a la dirección 130.14.16.17/16. La dirección del puerto destino se corrompe y llega al destino 130.14.16.19/16. ¿Cómo reacciona el receptor TCP a este error?
   1. TCP tiene un mecanismo de verificaciones de errores y puede que lo resuelva y lo corrija el mismo, si no lo va a desechar y solicitar el paquete de nuevo
2. En TCP, el valor de HLEN es 0111, ¿cuántos bytes de opción se incluyen en el segmento?
   1. 64 bytes
3. Muestre las entradas de la cabecera de un segmento TCP que lleva un mensaje desde un cliente FTP a un servidor FTP. Llene la suma de comprobación con ceros. Elija un número de puerto efímero apropiado y un número de puerto bien conocido correcto. La longitud de los datos es de 40 bytes.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Dirección puerto origen  270616 | | | | | | | Dirección puerto destino  001516 | | | | | |
| Numero de secuencia  000000116 | | | | | | | | | | | | |
| Numero de confirmación  0000000116 | | | | | | | | | | | | |
| Data offset  516 | Reservado  0002 | NS  0 | CWR  0 | ECE  0 | URG  0 | ACK  0 | | PSH  0 | RST  0 | SYN  1 | FIN  0 | Tamaño de ventana  002816 |
| Checksum  000016 | | | | | | | Puntero urgente  000016 | | | | | |

1. Lo siguiente es un volcado de la cabecera TCP en formato hexadecimal

05320017 00000001 00000000 500207FF 00000000

* 1. ¿Cuál es el número de puerto origen?
     1. 1330
  2. ¿Cuál es el número de puerto destino?
     1. 23
  3. ¿Cuál es el número de secuencia?
     1. 1
  4. ¿Cuál es el número de confirmación?
     1. 0
  5. ¿Cuál es la longitud de la cabecera?
     1. 20 bytes
  6. ¿Cuál es el tipo del segmento?
     1. SYN
  7. ¿Cuál es el tamaño de la ventana?
     1. 2047 bytes

1. En una conexión, el valor de cwnd es 3000 y el valor de rwnd es 5000. La computadora ha enviado 2000 bytes que no han sido confirmados. ¿Cuántos bytes más se pueden enviar?
   1. 1000 bytes
2. TCP abre una conexión usando número de secuencia inicial (ISN) de 14,534. La otra parte abre la conexión con un ISN de 21,732. Muestre los tres segmentos TCP durante el establecimiento de la conexión.
   1. 14,535
   2. 21,733
   3. 14,535
3. Una conexión TCP usa un tamaño de ventana de 10,000 bytes y el número de confirmación anterior fue 22,001. Recibe un segmento con número de confirmación 24,001 y el tamaño de ventana publicado es 12,000. Dibuje un diagrama para mostrar la situación de la ventana antes y después.
4. Una ventana almacena los bytes 2001 a 5000. El siguiente byte a enviar es 3001. Dibuje una figura para mostrar la situación de la ventana después de los dos eventos siguientes:
5. Se recibe un segmento ACK con número de confirmación 2500 y tamaño de ventana publicado es 4000.
6. Se envía un segmento que lleva 1000 bytes.
7. En SCTP, el valor de TSN acumulado en un SACK es 23. El valor del anterior TSN acumulado en el SACK fue 29. ¿Cuál es el problema?
   1. Se perdieron paquetes
8. Busque más información sobre ICANN. ¿Cómo se llamaba antes de cambiar de nombre?
   1. IANA
9. TCP usa un diagrama de transición de estado para gestionar los segmentos enviados y recibidos. Busque información sobre este diagrama y muestre cómo gestiona flujo y control.
   1. Son básicamente diagrama de estados o maquinas de estados que preveen cada uno de los posibles resultados.
   2. 
10. SCTP usa un diagrama de transición de estado para gestionar los segmentos enviados y recibidos. Busque información sobre este diagrama y muestre cómo gestiona flujo y control.
    1. Es un diagrama de estados que controla cada una de las posibilidades del SCTP
    2. 
11. ¿Qué es una semiapertura de TCP?
    1. Es cuando el receptor no abre el canal para responder y solo esta escuchando
12. ¿Qué es un semicierre de TCP?
    1. Es cuando el emisor cierra la conexión porque ya solo espera la respuesta del receptor porque ya envio todo lo que tenia que enviar
13. El comando tcpdump de UNIX o LINUX se puede usar para imprimir las cabeceras de paquetes de una interfaz de red. Use tcpdump para ver los segmentos enviados y recibidos.
    1. Texto

       Descripción generada automáticamente