**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**ESCOM**

**Desarrollo de Sistemas Distribuidos**

**Tarea 2**

**Unidad 1**

**Ares Ulises Juárez Martínez**

**Ukranio Coronilla Contreras**

**4CM14**

**miércoles, 31 de agosto de 2022**



**TAREAS**

Lo que más me pareció interesante del video de Platzi fue las cuestiones que un programador debe aprender para convertirse a un buen programador, como son el uso del Git, las pruebas unitarias y los comentarios en el código, ya que son cosas que he notado que algunos programadores no usan o no dominan, así como lo es la terminal o consola, parece que les aterra el usar una terminal o creen que es muy complicada, pero en realidad es bastante sencilla y las flags o banderas a veces se comparten entre comandos.

Del primer video de Veritasium es que se puede experimentar un error de evento único que es completamente improbable de detectar, probar y ocurrir y que pueda causar un accidente de manera catastrófico.

Mientras que el video de las maquinas analógicas, es interesante como se podían hacer cálculos o cómputos, antes de que existieran las maquinas digitales, lo cual promovió el avance tecnológico y mejoro la vida de las personas en aquellos momentos. Mientras que ahora tenemos computadoras digitales, las computadoras analógicas son muy buenas en su trabajo, aunque tuvieran su desventaja, ya que eran muy sofisticadas y especializadas y no eran muy resilientes a defectos o errores.