

## JAVA INHERITANCE EXAMPLE

Lớp **địa chỉ** gồm các thông tin: số nhà, tên đường, tên xóm(nếu có), tên xã (phường), quận(huyện), thành phố.

Lớp **họ tên** của người gồm: họ, đệm, tên, họ tên đầy đủ.

Lớp **người** gồm thông tin về số CMT/Căn cước, họ tên, địa chỉ, email, số điện thoại.

Lớp **sinh viên** kế thừa từ người, có thêm thông tin về mã sinh viên, khóa, chuyên ngành và xếp loại sinh viên.

Lớp **giảng viên** kế thừa từ người và có thêm thông tin về mã giảng viên, chuyên môn, số năm kinh nghiệm, mức lương, vị trí công tác.

**Trưởng khoa** là giảng viên và có thêm thông tin về nhiệm kì tính theo năm, thành tích đã đạt được.

**Sinh viên đã tốt nghiệp** là sinh viên và có thêm thông tin về chức vụ, mức lương hiện tại, số môn từng phải học lại và tổng học phí đã đóng trong suốt quá trình học.

Thông tin về **tài liệu** gồm: tên tài liệu, tác giả, năm xuất bản, giá bìa.

**Môn học** kế thừa từ tài liệu và có thêm mã môn học, số tiết lý thuyết, số tiết thực hành, số tín chỉ và tên môn học tiên quyết, tài liệu tham khảo.

Tự xác định các phương thức cần thiết cho từng lớp và thực hiện các yêu cầu sau với các lớp: sinh viên, sinh viên đã tốt nghiệp, giảng viên, môn học.

1. Thêm mới một đối tượng x vào danh sách.
2. Sửa thông tin một đối tượng x nào đó trong danh sách theo mã cho trước.
3. Xóa thông tin của đối tượng x nào đó theo mã nhập vào từ bàn phím.
4. Tìm kiếm đối tượng theo tên.
5. Tìm kiếm đối tượng theo mã.
6. Sắp xếp danh sách theo tên tăng dần a-z.
7. Ghi thông tin trong danh sách vào file.
8. Biểu diễn quan hệ các lớp trong UML.

Lời giải bạn có thể tham khảo tại [đây](#)