Class Window отвечает за экран регистрации.

Class Window1 отвечает за главный экран котором есть кнопки настроек и старта игры.

Class Game, Labyrinth отвечают за основной процесс игры.

Class Hero, Enemy отвечают отображение и движение героя.

Основной цикл запускает в нужном порядке каждый из классов.

ВУ коде реализована механика усложнения уровня.

Также в коде предусмотрена музыка.

Уровни созданы с помощью pytmx .