Pierre-Alexandre VEYRY

Étudiant en ingénierie informatique

	Cursus
2012	École d'ingénieurs en Informatique, EPITA, Le Kremlin-Bicêtre.
2014	Échange international d'un semestre, Staffordshire University, Royaume-Uni.
2012	Baccalauréat Scientifique, Mention Très-Bien.
	Expériences
	Projets scolaires
2019	MyPhotoshop, Logiciel de dessin et de traitement d'image en JAVA.
	Tiger Compiler, Compilateur pour le langage Tiger en C++.
2014	42sh, Implémentation personnelle de bash -posix en C.
2014	HTTPd, Serveur HTTP en C.
2014	Malloc, Implémentation de Malloc du type best-fit en C.
2013	OCR, Logiciel de reconnaissance de caractères en OCaml.
2012	Jeu vidéo, Metastruggle, Jeu vidéo de combat en 3D développé en C# avec XNA.
	Emplois et stages
2	Stage R&D, Aerys, Paris, France.
<u>2014</u>	Recherche et développement sur un moteur 3D à Aerys
	Assistant enseignant (ASM), <i>EPITA</i> , Villejuif, France. Enseignement de C, C++, JAVA, SQL, et UNIX aux élèves de deuxième et troisième année à
2014	l'EPITA Développeur Web , <i>SYDER</i> , Développement de différentes applications Web en HTML,
	CSS, Javascript et PHP.
	Compétences techniques
	Langages de programmation
Compétent	C, C++, JAVA, PHP, JS, SQL, LAT _E X
•	C#, OCaml, HTML, CSS
Débutant	Python, Swift, Go
_	Divers
-	GNU/Linux, Mac OS X, Windows, BSD
Logiciels	Git, Blender 3D, Adobe Photoshop, Gimp, Steinberg Cubase
	Langues
Français	Langue natale
Anglais	Avancé (TOEIC:980/990)
Allemand	Notions

Arts Piano (Pratiqué pendant 11 ans), Musique, Cinéma, Littérature, Histoire de l'Art

Centres d'intérêt

Sports Triathlon, Canoë-Kayak