

Η γλώσσα προγραμματισμού oo2c

Να υλοποιήσετε μεταφραστή της γλώσσας oo2c (object oriented to C) ο οποίος θα μεταφράζει την αντικειμενοστραφή γλώσσα oo2c στη διαδικασιακή γλώσσα C. Η μετάφραση θα είναι από γλώσσα υψηλού επιπέδου σε γλώσσα υψηλού επιπέδου.

Ως εργαλείο ανάπτυξης να χρησιμοποιήσετε το μέτα-εργαλείο **ANTLR**. Συστηνόμενη γλώσσα υλοποίησης η Python.

Για τη γλώσσα oo2c ισχύουν τα εξής τα οποία πρέπει να λάβετε υπόψη σας στον σχεδιασμό της:

~~• Η γλώσσα πρέπει να είναι υποσύνολο της Python, τα προγράμματα δηλαδή που είναι γραμμένα στη γλώσσα oo2c να μπορούν να εκτελεστούν από έναν διερμηνέα της Python~~

- κάθε πρόγραμμα αποτελείται από κλάσεις και κυρίως πρόγραμμα
- το κυρίως πρόγραμμα δεν δηλώνεται ή λαμβάνεται ως κλάση
- κάθε πρόγραμμα μπορεί να έχει μία έως περισσότερες κλάσεις
- κάθε κλάση δηλώνεται με τη λέξη κλειδί **class** και ακολουθεί το όνομα της κλάσης
- αν η κλάση κληρονομεί άλλη κλάση, τότε το όνομα της κλάσης που κληρονομείται τοποθετείται στη δήλωση της κλάσης, αμέσως μετά το όνομα της κλάσης που κληρονομεί και το σύμβολο ":"
- οι κλάσεις που κληρονομούνται πρέπει να προηγούνται στον κώδικα από τις κλάσεις που τις κληρονομούν
- στην αρχή κάθε κλάσης δηλώνονται οι μέθοδοι δημιουργοί, με το όνομα **__init__** και στη συνέχεια ακολουθούν οι παράμετροι της μεθόδου
- μία τουλάχιστον ή περισσότερες μέθοδοι δημιουργοί πρέπει να υλοποιηθούν στην αρχή της κλάσης
- μετά τις μεθόδους-δημιουργούς επιτρέπεται να δηλωθούν καμία ή περισσότερες μέθοδοι της κλάσης
- μία μέθοδος δηλώνεται με τη λέξη κλειδί **def**, ακολουθεί το όνομά της και στη συνέχεια, μέσα σε παρένθεση, οι παράμετροί της
- η πρώτη παράμετρος μιας μεθόδου είναι υποχρεωτικά η λέξη **self**, η οποία υποδηλώνει το αντικείμενο στο οποίο εφαρμόζεται
- τα πεδία των κλάσεων και οι τοπικές μεταβλητές των μεθόδων είναι όλα τύπου **int**
- οι παράμετροι των μεθόδων μπορεί να είναι αντικείμενα

- η πρόσβαση στα πεδία ενός αντικειμένου γίνεται με το όνομα του αντικειμένου, ακολουθούμενο από τελεία και στη συνέχεια το όνομα του πεδίου. Το όνομα του αντικειμένου μπορεί να είναι το **self** αν πρόκειται για αναφορά από ένα αντικείμενο στο εαυτό του
- οι εντολές που υποστηρίζει η γλώσσα είναι οι **if-else**, **while**, **print** και **return**, ενώ υποστηρίζεται επίσης και η εκχώρηση. Αν θέλετε να προσθέσετε εντολές, μπορείτε να το κάνετε. ~~Το αρχικό πρόγραμμα πρέπει να εξακολουθεί να μπορεί να εκτελείται σε διερμηνέα Python~~
- υποστηρίζονται λογικές συνθήκες και αριθμητικές εκφράσεις με τον συνήθη τρόπο και με τη συνήθη προτεραιότητα τελεστών
- η εφαρμογή μίας μεθόδου γίνεται με το όνομα του αντικειμένου στο οποίο εφαρμόζεται, ακολουθούμενο από μία τελεία, το όνομα της μεθόδου και τις παραμέτρους της σε παρένθεση

Καταληκτική ημερομηνία παράδοσης: 5 Δεκεμβρίου.

Η παράδοση θα γίνει με ηλεκτρονικό ταχυδρομείο.

Καταληκτική ημερομηνία παρουσίασης της άσκησής (στο γραφείο ή σε teams): 12 Δεκεμβρίου

Ακολουθεί η γραμματική της γλώσσας **oo2c** η οποία μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο antlr. Στη γραμματική ορίζονται όλες οι λεπτομέρειες της γλώσσας.

grammar oos;

startRule

: classes
;

classes

: class_def*
class_main_def
EOF
;

class_def

: 'class' class_name ('(' class_name (',' class_name)* ')')? ':'
declarations
class_body
;

class_main_def

: 'class' ('main' | 'Main') ':'

```
        declarations
        main_body
    ;

class_name
    : ID
    ;

declarations
    : (decl_line (';' decl_line)* ';')?
    ;

class_body
    : (constructor_def ';;')+
      (method_def ';;')*
    ;

main_body
    : method_main_def ';;'
    ;

decl_line
    : types ID (',' ID)*
    ;

constructor_def
    : 'def' '___init___' parameters ':' class_name
      declarations
      method_body
    ;

method_def
    : 'def' ID parameters ':' ('int' | '-' | class_name)
      declarations
      method_body
    ;

method_main_def
    : 'def' 'main' '(' 'self' ')' ':' '-'
      declarations
      method_body
    ;

types
    : class_name
```

```
| 'int'  
;
```

```
parameters  
: '(' parlist ')'  
;
```

```
method_body  
: declarations  
  (statements)?  
;
```

```
return_type  
: types  
| '_'  
;
```

```
parlist  
: 'self'  
  (' types ID )*  
;
```

```
statements : statement (' statement )*  
;
```

```
statement  
: assignment_stat  
| direct_call_stat  
| if_stat  
| while_stat  
| return_stat  
| input_stat  
| print_stat  
;
```

```
assignment_stat  
: ('self.')? ID '=' expression  
| constructor_call  
;
```

```
direct_call_stat  
: ('self.')? ID '.' func_call  
| ('self.')? func_call  
;
```

```
if_stat
: 'if' '(' condition ')' ':'
  (statements ';' )?
  else_part
  'endif'
;

else_part
: 'else' ':'
  ( statements ';' )?
  |
;

while_stat
: 'while' '(' condition ')' ':'
  ( statements )?
  'endwhile'
;

return_stat
: 'return' ('self' | 'self.'ID | expression)
;

input_stat
: 'input' ('self.')? ID
;

print_stat
: 'print' expression (',' expression)*
;

expression
: optional_sign term (add_oper term)*
;

arguments
: '(' arglist ')'
;

condition
: boolterm
  ('or' boolterm)*
;
```

```
optional_sign
: add_oper
|
;

term
: factor ( mul_oper factor )*
;

add_oper
: '+'
| '-'
;

arglist
: argitem (',' argitem )*
|
;

boolterm
: boolfactor ( 'and' boolfactor )*
;

factor
: INTEGER
| '(' expression ')'
| ('self.')? ID
| ('self.')? ID '.' func_call
| ('self.')? func_call
| ID.ID
| ID
;

mul_oper
: '*'
| '/'
;

argitem
: expression
;

boolfactor
: 'not' '[' condition ']'
| '[' condition ']'
```

```
        | expression rel_oper expression
        ;

func_call
    : ID arguments
    ;

constructor_call
    : class_name
      arguments
    ;

rel_oper
    : '=='
    | '<='
    | '>='
    | '>'
    | '<'
    | '!='
    ;

//-----
//-----

WS: [ \t\r\n]+ -> skip;
COMMENTS: '#' ~[#]* '#' -> skip;
ID: ID_START (ID_CONTINUE)*;
INTEGER: NON_ZERO_DIGIT (DIGIT)* | '0'+;

fragment ID_START
    : [A-Z]
    | [a-z]
    ;

fragment ID_CONTINUE
    : '_'
    | [A-Z]
    | [a-z]
    | [0-9]
    ;

fragment NON_ZERO_DIGIT
    : [1-9]
```

;

fragment DIGIT

: [0-9]

;