

## Η γλώσσα προγραμματισμού oo2c

Να υλοποιήσετε μεταφραστή της γλώσσας **oo2c** (object oriented to C) ο οποίος θα μεταφράζει την αντικειμενοστραφή γλώσσα **oo2c** στη διαδικασιακή γλώσσα **C**. Η μετάφραση θα είναι από γλώσσα υψηλού επιπέδου σε γλώσσα υψηλού επιπέδου.

Ως εργαλείο ανάπτυξης να χρησιμοποιήσετε το μέτα-εργαλείο **ANTLR**. Συστηνόμενη γλώσσα υλοποίησης η **Python**.

Για τη γλώσσα **oo2c** ισχύουν τα εξής τα οποία πρέπει να λάβετε υπόψη σας στον σχεδιασμό της:

- Η γλώσσα πρέπει να είναι υποσύνολο της **Python**, τα προγράμματα δηλαδή που είναι γραμμένα στη γλώσσα **oo2c** να μπορούν να εκτελεστούν από έναν διερμηνέα της **Python**
- κάθε πρόγραμμα αποτελείται από κλάσεις και κυρίως πρόγραμμα
- το κυρίως πρόγραμμα δεν δηλώνεται ή λαμβάνεται ως κλάση
- κάθε πρόγραμμα μπορεί να έχει μία έως περισσότερες κλάσεις
- κάθε κλάση δηλώνεται με τη λέξη κλειδί **class** και ακολουθεί το όνομα της κλάσης
- αν η κλάση κληρονομεί άλλη κλάση, τότε το όνομα της κλάσης που κληρονομείται τοποθετείται στη δήλωση της κλάσης, αμέσως μετά το όνομα της κλάσης που κληρονομεί και το σύμβολο ":"
- οι κλάσεις που κληρονομούνται πρέπει να προηγούνται στον κώδικα από τις κλάσεις που τις κληρονομούν
- στην αρχή κάθε κλάσης δηλώνονται οι μέθοδοι δημιουργοί, με το όνομα **\_\_init\_\_** και στη συνέχεια ακολουθούν οι παράμετροι της μεθόδου
- μία τουλάχιστον ή περισσότερες μέθοδοι δημιουργοί πρέπει να υλοποιηθούν στην αρχή της κλάσης
- μετά τις μεθόδους-δημιουργούς επιτρέπεται να δηλωθούν καμία ή περισσότερες μέθοδοι της κλάσης
- μία μέθοδος δηλώνεται με τη λέξη κλειδί **def**, ακολουθεί το όνομά της και στη συνέχεια, μέσα σε παρένθεση, οι παράμετροί της
- η πρώτη παράμετρος μιας μεθόδου είναι υποχρεωτικά η λέξη **self**, η οποία υποδηλώνει το αντικείμενο στο οποίο εφαρμόζεται
- τα πεδία των κλάσεων και οι τοπικές μεταβλητές των μεθόδων είναι όλα τύπου **int**
- οι παράμετροι των μεθόδων μπορεί να είναι αντικείμενα

- η πρόσβαση στα πεδία ενός αντικειμένου γίνεται με το όνομα του αντικειμένου, ακολουθούμενο από τελεία και στη συνέχεια το όνομα του πεδίου. Το όνομα του αντικειμένου μπορεί να είναι το **self** αν πρόκειται για αναφορά από ένα αντικείμενο στο εαυτό του
- οι εντολές που υποστηρίζει η γλώσσα είναι οι **if-else**, **while**, **print** και **return**, ενώ υποστηρίζεται επίσης και η εκχώρηση. Αν θέλετε να προσθέσετε εντολές, μπορείτε να το κάνετε. ~~Το αρχικό πρόγραμμα πρέπει να εξακολουθεί να μπορεί να εκτελείται σε διερμηνέα Python~~
- υποστηρίζονται λογικές συνθήκες και αριθμητικές εκφράσεις με τον συνήθη τρόπο και με τη συνήθη προτεραιότητα τελεστών
- η εφαρμογή μίας μεθόδου γίνεται με το όνομα του αντικειμένου στο οποίο εφαρμόζεται, ακολουθούμενο από μία τελεία, το όνομα της μεθόδου και τις παραμέτρους της σε παρένθεση

Καταληκτική ημερομηνία παράδοσης: 5 Δεκεμβρίου.

Η παράδοση θα γίνει με ηλεκτρονικό ταχυδρομείο.

Καταληκτική ημερομηνία παρουσίασης της άσκησής (στο γραφείο ή σε teams): 12 Δεκεμβρίου

Ακολουθεί η γραμματική της γλώσσας **oo2c** η οποία μπορεί να χρησιμοποιηθεί στο antlr. Στη γραμματική ορίζονται όλες οι λεπτομέρειες της γλώσσας.

**grammar oos;**

**startRule**

```
: classes  
;
```

**classes**

```
: class_def*  
class_main_def  
EOF  
;
```

**class\_def**

```
: 'class' class_name ( '(' class_name (',' class_name )* ')' )? ':'  
declarations  
class_body  
;
```

**class\_main\_def**

```
: 'class' ('main' | 'Main') ':'
```

```
declarations
main_body
;

class_name
: ID
;

declarations
: (decl_line (';' decl_line)* ';' ;)?
;

class_body
: (constructor_def ';' ;)+  

  (method_def ';' ;)*
;

main_body
: method_main_def ';' ;
;

decl_line
: types ID (',' ID )*
;

constructor_def
: 'def' '__init__' parameters ':' class_name
  declarations
  method_body
;
;

method_def
: 'def' ID parameters ':' ('int' | '-' | class_name)
  declarations
  method_body
;
;

method_main_def
: 'def' 'main' '(' 'self' ')' ':' '-'
  declarations
  method_body
;
;

types
: class_name
```

```
|   'int'  
;  
parameters  
:   '(' parlist ')'  
;  
method_body  
:   declarations  
  (statements)?  
;  
return_type  
:   types  
|   '-'  
;  
parlist  
:   'self'  
  (',' types ID )*  
;  
statements :   statement (';' statement )*  
;  
statement  
:   assignment_stat  
|   direct_call_stat  
|   if_stat  
|   while_stat  
|   return_stat  
|   input_stat  
|   print_stat  
;  
assignment_stat  
:   ('self.')? ID '=' expression  
|   constructor_call  
;  
direct_call_stat  
:   ('self.')? ID '.' func_call  
|   ('self.')? func_call  
;
```

```
if_stat
: 'if' '(' condition ')' ':'
  (statements ';' )?
  else_part
  'endif'
;

else_part
: 'else' ':'
  ( statements ';' )?
|
;

while_stat
: 'while' '(' condition ')' ':'
  ( statements )?
  'endwhile'
;

return_stat
: 'return' ('self' | 'self.'ID | expression)
;

input_stat
: 'input' ('self.')? ID
;

print_stat
: 'print' expression (',' expression)*
;

expression
: optional_sign term (add_oper term )*
;

arguments
: '(' arglist ')'
;

condition
: booleterm
  ('or' booleterm )*
;
```

```
optional_sign
: add_oper
| ;
;

term
: factor ( mul_oper factor )*
;

add_oper
: '+'
| '-'
;

arglist
: argitem (',' argitem )*
|
;

boolterm
: boolfactor ( 'and' boolfactor )*
;

factor
: INTEGER
| '(' expression ')'
| ('self.')? ID
| ('self.')? ID '.' func_call
| ('self.')? func_call
| ID.ID
| ID
;
;

mul_oper
: '*'
| '/'
;

argitem
: expression
;
;

boolfactor
: 'not' '[' condition ']'
| '[' condition ']'
;
```

```
| expression rel_oper expression
;

func_call
: ID arguments
;

constructor_call
: class_name
  arguments
;

rel_oper
: '==='
| '<='
| '>='
| '>'
| '<'
| '!='
;

//-----
//-----
```

WS: [ \t\r\n]+ -> skip;  
COMMENTS: '#' ~[#]\* '#' -> skip;  
ID: ID\_START (ID\_CONTINUE)\*;  
INTEGER: NON\_ZERO\_DIGIT (DIGIT)\* | '0'+;

```
fragment ID_START
: [A-Z]
| [a-z]
;

fragment ID_CONTINUE
: '_'
| [A-Z]
| [a-z]
| [0-9]
;

fragment NON_ZERO_DIGIT
: [1-9]
```

;

```
fragment DIGIT
: [0-9]
;
```