

| タスク   | 担当者   |
|---|-------|
| プレイヤーの動き（コントローラー）<br>移動<br>手紙を投げる（■ボタン）<br>アニメーション（歩く、こける）  | 菱沼    |
| タイトル画面<br>ゲームオーバー<br>ゲームクリア   | 菱沼    |
| 画面遷移<br>タイトル→プレイ画面  | 菱沼    |
| ステージ制作<br>家の配置<br>街の作成  | こうよう  |
| NPC（4人くらいの動き）<br>一定の範囲以内を歩く<br>NPCアニメーションの追加（歩く）  | 齊藤    |
| 届け先と手紙の判定<br>取りに行く手紙のポストの設置<br>指定の手紙を正しい家に届けているかどうか（Tagで参照する）   | リッカルド |
| ゲームオーバーのシステム<br>二箇所手紙の配置をミスる<br>制限時間以内に終わらなかった  | リッカルド |
| ゲームクリア<br>手紙を正しい場所に三箇所以上届け、<br>制限時間以内にクリア   | リッカルド |
| エフェクト制作<br>手紙をとった時<br>正しい家に届けた時<br>間違った家に届けた時（Missと文字を表示）   | 田口    |
| 効果音<br>歩く音<br>手紙の取得音<br>オイルでこけた時の音<br>間違った家の音<br>正しい家の音<br><br>BGM<br>タイトル<br>プレイ中<br>ゲームオーバー<br>ゲームクリア | 田口    |

|  |       |
|--|-------|
| 手紙をもっておく<br>ポストから手紙をもらってそれを持っておく   | 菱沼    |
| UI関連<br>手紙の残数<br>手紙を投げれるようにする<br>説明の表示<br>手紙を取得しました<br>MISS（間違った家の時）<br>GOODPOSTMAN！！（正しい家の時）<br>制限時間の表示 | 田口    |
| ギミック<br>オイルで転ぶ（2f止める）<br>酒で酔って入力反転させる（5f継続）<br>→できたら）酔ってるアニメーションを追加                                      | 齊藤    |
| マージ担当  | リッカルド |
| BGMマネージャー  | 齊藤    |