

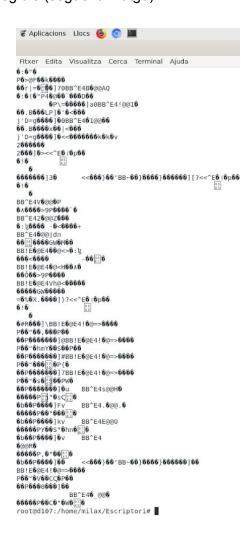
# Pràctica 4: Anàlisis de protocols

Arey Ferrero Ramos
Toni Torres

17 de desembre del 2019

## Tasca 1. Captura amb tcpdump

- **sudo su**: Dóna permisos de superusuari.
- **apt-get install tcpdump**: Permet instalar el programa tcpdump. Per a que la instalació tingui èxit s'ha de fer des del directori home.
- **tcpdump** -s **1500** -w datagrams.txt: S'activa la captura feta amb el programa TCPdump. Per tal de capturar alguna cosa, s'ha de visitar alguna pàgina web com www.google.cat i www.urv.cat. La captura s'atura amb la comanda Ctrl + C.
- **cat datagrams.txt**: Es mostra per pantalla l'arxiu datagrams.txt. L'arxiu es mostra amb un format no llegible (següent imatge).



Tasca 2. Mostra de paquets capturats

- **tcpdump -tn -r datagrams.txt**: Permet mostrar el contingut de l'arxiu datagrams.txt seguint un format llegible. El paràmetre -t serveix per a que no s'imprimeixi per pantalla el timestamp de cada una de les línies. El paràmetre -n serveix per a mostrar les adreces IP de les pàgines web en lloc del seu nom de domini.

## Tasca 3. Filtres amb tcpdump

Pots destriar paquets per mitjà de comandes que permeten filtrar la informació:

- **tcpdump -tn -r datagrams.txt tcp port 80** → Filtra els paquets que han passat pel port 80. El protocol http utilitza el protocol TCP.
- tcpdump -tn -r datagrams.txt tcp port 80 and dst host www.urv.cat → Filtra els paquets que han passat pel port 80 i dels quals el destí és urv.cat.
- tcpdump -tn -r datagrams.txt udp port 53 or tcp port 80 → Filtra els paquets que han passat pel port 53 o pel port 80. No es mostren els paquets del protocol ARP. El protocol DNS utilitza el protocol UDP.
- tcpdump -tn -r datagrams.txt not \(dst host www.google.cat\) → Filtra els paquets dels quals el destí no sigui google.cat. El port no té importància.



#### Tasca 4. Captura amb Wireshark

S'han trobat dues diferències fonamentals.

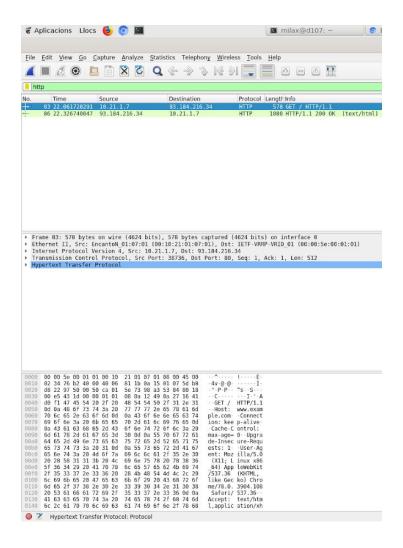
- Quan s'atura la captura de paquet, ens hem fixat que quan accedim a https://www.example.com després d'haver accedit a http://www.example.com no accedim al servidor DNS per a conèixer la IP de la pàgina web. Això, és degut al fet que com hem accedit dos cops a la mateixa pàgina web, el primer cop que hem accedit a aquesta s'ha guardat l'adreça a la caché i per tant la segona vegada que hem d'accedir a aquesta adreça, no accedim al DNS per a conèixer la IP, sinó que accedim a ella directament a partir de les dades de la caché.
- Ens hem trobat que a l'accedir a la web amb protocol HTTPS si fem Follow>SSL Stream veiem les dades del paquet encriptades i no tal com ho fèiem al fer Follow>HTTP Stream quan accedíem per HTTP, que ens permetia veure el codi de la pàgina enviat als paquets. Això és conseqüència de l'encriptació amb doble clau (pública i privada) que fa servir el protocol HTTPS.

# Tasca 5. Filtrat de paquets

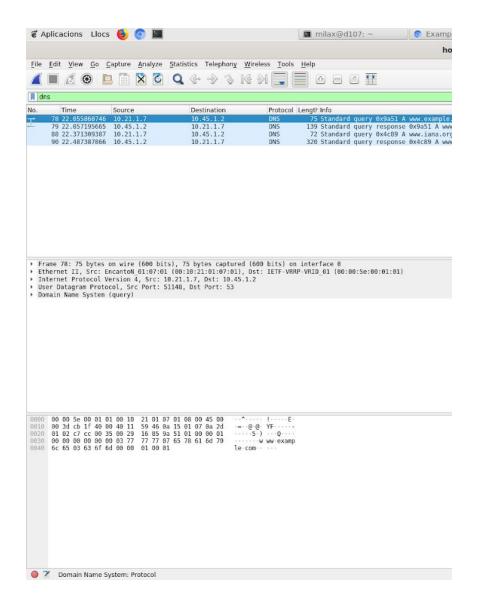
S'analitzen els dos primers paquets del protocol DNS. Al primer paquet el client envia l'adreça (www.example.com) de la qual vol la IP. Com que la URV té el seu propi DNS la IP a la qual enviem aquest paquet forma part de la xarxa de la URV. Al segon paquet el DNS ens retorna la IP que correspon a l'adreça demanada pel client.

 Protocol HTTP: Es un protocol de transferència que permet fer una petició de dades i recursos. Té la limitació de que quan s'intenta reconstruir una conversa, aquesta es mostra encriptada i no permet veure la informació.

\_



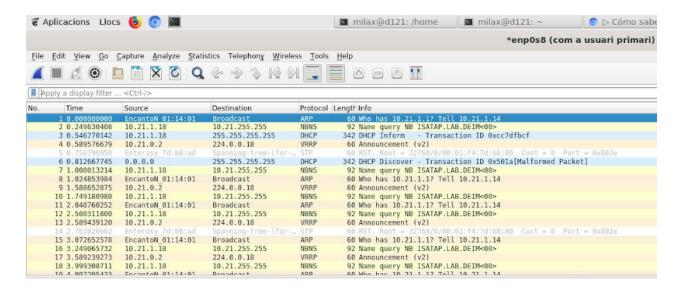
- **Protocol HTTPS**: Es similar al protocol HTTP, però utilitza una encriptació amb clau pública i privada, on el client aconsegueix la clau pública a través d'un certificat. Soluciona el problema que té el protocol anterior al reconstruir una conversa



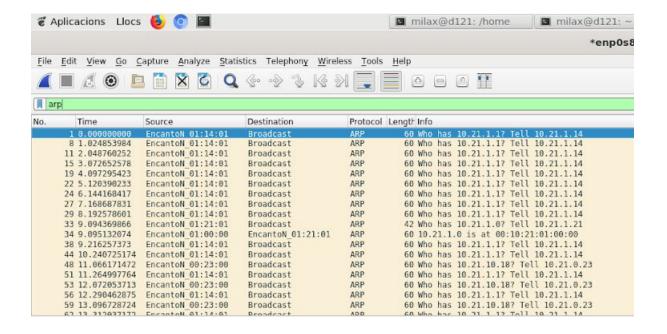
## Tasca 6. Anàlisi del tràfic total

- **apt-get install wireshark**: Permet instalar el programa tcpdump. Per a que la instalació tingui èxit s'ha de fer des del directori home.

- **sudo -E wireshark**: Permet activar el programa wireshark. Apareixerà tot el tràfica que hi ha a la xarxa d'àrea local a la que està conectada aquest dispositiu.



- ip a: Llista totes les interféies de xarxa d'un dispositiu. Es busca aquella interfície de xarxa que tingui una adreça IP associada i es busca la seva corresponent adreça MAC en el tràfic mostrat pel programa wireshark. Degut a que l'ordinador no ha generat tràfic, no es trobarà cap trama que associada a aquesta adreça MAC.
- ping 10.21.1.0: Es genera tràfic de dades contra el dispositiu al que correspon l'adreça IP. Serveix per a comprobar si els dos ordinadors poden establir una conexió a través de la xarxa. La primera vegada que es fa ping contra un ordinador, es veurà que totes les trames enviades entre els dos dispositius segueixen un protocol ARP.



- Protocol ARP: Es el protocol encarregat d'obtenir l'adreça física (adreça MAC) d'un dispositiu amb el que es vol establir una conexió a partir de la seva adreça IP. Pot funcionar amb broadcast o amb unicast pero, en aquest cas funciona amb broadcast. Si funciona amb broadcast, s'envia un missatge a tots els dispositius connectats a la xarxa en el que es pregunta a quin d'aquests dispositius pertany l'adreça IP que s'incorpora en el missatge. Quan un dels dispositius indica que aquesta adreça IP li correspon a ell, s'estableix la connexió. En el nostre exemple, hi ha un total de 22 paquets ARP dels 98 paquets totals. En conseqüència, el 22,5% del tràfic registrat fa servir protocols ARP.
- ping 10.21.1.0: Es torna a generar tràfic de dades contra el dispositiu al que correspon l'adreça IP. Al tornar a fer ping contra el mateix ordinador, es veurà que ara totes les trames enviades segueixen un protocol ICMP. Aquest canvi és degut a que els dos ordinadors han emmagatzemat l'adreça IP de l'altre a la memòria caché.
- Protocol ICMP: Es un protocol que serveix per comprovar si existeix connexió de xarxa entre dos dispositius. En cas que no existeix aquesta connexió s'envia un missatge d'error. Es el protocol típicament associat a la comanda ping.

## Tasca 7. Anàlisi d'un ping

- Analitzeu una captura que hagueu fet mentre s'executa dos pings:
  - Un ping serà contra una màquina Linux
  - Un altre ping contra una màquina Windows
  - (el professor us anotarà les IP a la pissarra)
  - Primer de tot hem de activar les peticions ICMP perquè si no no ens surtiran aquests paquets a wireshark. Per establir la connexió amb un ordinador que utilitzi el sistema operatiu Windows s'ha de desactivar el tallafocs d' aquest ordinador.

Archivos e impresoras compartidos (petición eco: ICMPv4 de entrada)	Compartir archivos e impres	Domi	Sí	Permitir	No
Archivos e impresoras compartidos (petición eco: ICMPv4 de entrada)	Compartir archivos e impres	Priva	Sí	Permitir	No
Archivos e impresoras compartidos (petición eco: ICMPv6 de entrada)	Compartir archivos e impres	Domi	Sí	Permitir	No
Archivos e impresoras compartidos (petición eco: ICMPv6 de entrada)	Compartir archivos e impres	Priva	Sí	Permitir	No

### – Quines dades transporta el datagrama?

El protocol ICMP, com hem comentat abans, és una subprotocol del protocol IP, és per això que als paquets ICMP podem distingir dos conjunts de dades: la capçalera IP i el subpaquet ICMP.

– Utilitza UDP, TCP…?

Es fa servir el ICMP (Internet Control Message Protocol)

– On trobareu el valor del TTL? Quines diferències trobeu a nivell de TTL entre la màquina Windows i la Linux?

El valor de TTL el trobem en el protocol ICMP.

- De Linux a Linux TTL=64,
- De windows a Linux TTL=122
- De Linux a windows TTL=64

El time to leave(TTL) té l'objectiu d'evitar bucles infinits causats per un mal enrutament. El host estableix un TTL específic i en cada salt a un host diferent el TTL disminueix en 1, si el TTL arriba a 0 el router ha de retornar un missatge ICMP de "time exceeded".