5. Перечень графического материала (с точным указанием наименования) и обозначения вида и типа материала)				
Архитектура приложения. Плакат – формат А4, лист 1.				
Диаграмма вариантов использования. Плакат – формат А4, лист 1.				
Диаграмма модулей приложения. Плакат – формат А4, лист 1.				
Блок-схема алгоритма авторизации. Схема программы – формат А4, лист 1.				
Схема базы данных. Схема данных – формат А4, лист 1.				
Схема получения магазинов. Схема программы – формат А4, лист 1.				
6. Содержание задания по технико-экономическому обоснованию				
Технико-экономическое обоснование мобильного приложения				
агрегатора игровых магазинов				
Задание выдал(a) Е. Е. Марченкова КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН				
Наименование этапов дипломного проекта	Объём	Срок	Примечание	
(работы)	этапа в	выполнения	Примечание	
(расоты)	%	этапа		
Анализ предметной области	5	15.02 – 25.02		
Расчет экономической эффективности	10	26.02 – 06.03		
Проектирование архитектуры приложения	20	07.03 - 27.03		
Реализация приложения	40	28.03 - 28.04		
Тестирование приложения	5	29.04 - 09.05		
Оформление графического материала и пояснительной записки	20	10.05 – 31.05		
	1	1		
Дата выдачи Руководител	ь	Р. О. Игнатович		
Задание принял к исполнению	_ И.В.Д	_ И.В.Демидович		