5. Перечень графического материала (с точным указанием наименования) и обозначения					
вида и типа материала)					
Архитектура приложения. Плакат – формат А4, лист 1.					
Диаграмма вариантов использования. Плакат – формат А4, лист 1.					
Диаграмма модулей приложения. Плакат – формат А4, лист 1.					
Блок-схема алгоритма авторизации. Схема программы – формат А4, лист 1.					
Схема базы данных. Схема данных – формат А4, лист 1.					
Схема получения магазинов. Схема программы – формат А4, лист 1.					
6. Содержание задания по технико-экономическому обоснованию					
Технико-экономическое обоснование мобильного приложения					
агрегатора игровых магазинов					
Задание выдал(a) Е. Е. Марченкова КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН					
Наименование этапов диплом	іного проекта	Объём	Срок выпол-	Примечани	
(работы)		этапа в	нения этапа		
		%			
Анализ предметной области		5	15.02 - 25.02		
Расчет экономической эффективности		10	26.02 – 06.03		
Проектирование архитектуры приложения		20	07.03 - 27.03		
Реализация приложения		40	28.03 - 28.04		
Тестирование приложения		5	29.04 – 09.05		
Оформление графического материала и		20	10.05 – 31.05		
пояснительной записки					
Дата выдачи	чи Руководитель			Р. О. Игнатович	

Задание принял к исполнению

И. В. Демидович