5. Перечень графического материала (с точным указанием наименования) и обозначения вида и типа материала)				
Архитектура приложения. Плакат – формат А4, лист 1.				
Диаграмма вариантов использования. Плакат – формат А4, лист 1.				
Диаграмма модулей приложения. Плакат – формат А4, лист 1.				
Блок-схема алгоритма авторизации. Схема программы – формат А4, лист 1.				
Схема базы данных. Схема данных – формат А4, лист 1.				
Схема получения магазинов. Схема программы – формат А4, лист 1.				
6. Содержание задания по технико-экономическому обоснованию				
Технико-экономическое обоснование мобильного приложения				
агрегатора игровых магазинов				
Задание выдал(а) / Е. Е. Марченкова /				
КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН				
Наименование этапов дипломного проекта	Объём	Срок выпол-	Примечание	
(работы)	этапа в	нения этапа		
	%			
Анализ предметной области	5	15.02 - 25.02		
Расчет экономической эффективности	10	26.02 - 06.03		
Проектирование архитектуры приложения	20	07.03 - 27.03		
Реализация приложения	40	28.03 - 28.04		
Тестирование приложения	5	29.04 - 09.05		
Оформление графического материала и	20	10.05 – 31.05		
пояснительной записки	_			
Дата выдачи Руководител	ь	/ В. Е. Проволоцкий /		
Задание принял к исполнению / И. В. Демидович /				