5. Перечень графического материала (с точным указанием наименования) и обозначения вида и типа материала)			
Архитектура приложения. Плакат – формат А4, лист 1.			
Диаграмма вариантов использования. Плакат – формат А4, лист 1.			
Диаграмма модулей приложения. Плакат – формат А4, лист 1.			
Блок-схема алгоритма авторизации. Схема программы – формат А4, лист 1.			
Схема базы данных. Схема данных – формат А4, лист 1.			
Схема получения магазинов. Схема программы – формат А4, лист 1.			
6. Содержание задания по технико-экономическому обоснованию			
Технико-экономическое обоснование мобильного приложения			
агрегатора игровых магазинов			
Задание выдал(a) Е. Е. Марченкова КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН			
Наименование этапов дипломного проекта	Объём	Срок выпол-	Примечани
(работы)	этапа в	нения этапа	1
4 /	%		
Анализ предметной области	5	15.02 - 25.02	
Расчет экономической эффективности	10	26.02 - 06.03	
Проектирование архитектуры приложения	20	07.03 - 27.03	
Реализация приложения	40	28.03 - 28.04	
Тестирование приложения	5	29.04 - 09.05	
Оформление графического материала и пояснительной записки	20	10.05 – 31.05	
Дата выдачи Руководителн		Р. О. Игн	атович

Задание принял к исполнению

И. В. Демидович