#### **APLIKASI HEART DISK**

#### **ABSTRAK**

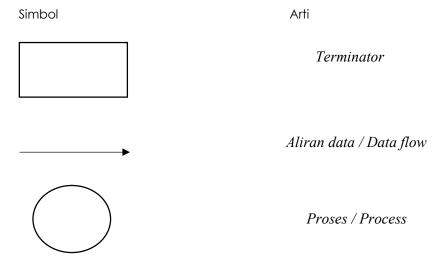
Aplikasi Heart Disk ini dirancang untuk membantu petugas beserta pelanggan khususnya di bagian pelayanan transaksi yang meliputi peminjaman dan pengembalian CD dan DVD. Sistem disusun dalam database untuk menyimpan semua data dalam bentuk sebuah tabel, diantaranya tabel anggota, tabel transaksi, tabel peminjaman, tabel pengembalian dan lain-lain. Sistem ini nantinya akan digunakan untuk petugas yang bertugas, petugas akan mencatat setiap data yang dibutuhkan dari pelangan tersebut dan otomatis akan tersimpan di database dan pencarian data yang tidak lagi menggunakan map-map besar sehingga menyulitkan untuk mencari data pelanggan. Sistem ini memberikan laporan yang tercetak terkait rujukan pelanggan. selanjutnya sampai mendapatkan hasil akhir.

#### **Context Diagram**

Diagram Konteks merupakan suatu diagram alir tingkat tinggi yangmenggambarkan seluruh jaringan, masukan dan keluaran. Sistem yang dimaksuduntuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan (Agus Saputra,2012). Diagram ini menyatakan masukan dan keluaran dari sistem yang akan dikembangkan. Context Diagram merupakan kejadian tersendiri dari suatu diagram alir data dimana satu lingkaran merepresentasikan seluruh sistem. Context Diagram ini harus berupa suatu pandangan, yang mencakup masukanmasukan dasar, sistem-sistem dan keluaran. Context Diagram merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Proses tersebut diberi nomor nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks dan aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram konteks tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan, begitu pula entitas-entitas eksternal serta data aliran menuju dan dari sistem diketahui penganalisis dari wawancara dengan user dan sebagai hasil analisis dokumen.

Context Diagram memperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi dengan lingkungannya. Ada pihak luar atau lingkungan yang memberi masukan dan ada pihak yang menerima keluaran sistem. Dalam hal ini pihak luar sering disebut

(terminator) dapat berupa sistem lain, suatu perangkat keras, maupun orang atau organisasi. Data dimana sistem menerima dari lingkungan luar harus diproses dengan cara tertentu dan data yang dihasilkan sistem akan diberikan kedunia luar.



#### **Data Flow Diagram**

Data Flow Diagram (DFD) merupakan representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data dimana komponen-komponen tersebut, dan asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut. Data Flow Diagram ini adalah salah satu alat pembuatan model yang sering digunakan khususnya bila fungsi-fungsi sistem merupakan bagian yang lebih penting dan kompleks dari pada data yang dimanipulasi oleh sistem. Data Flow Diagram ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program. Data Flow Diagram (DFD) adalahsuatu diagram yang menggunakannotasi-notasiuntukmenggambarkanarusdari data sistem, yang penggunaannyasangatmembantuuntukmemahamisistemsecaralogika, tersrukturdanjelas (Pahlevy,2010).

Simbol	Artı	
	Entity	
		2

#### **Process**



Beberapa komponen *Data Flow Diagram*, komponen Entitas, komponen Proses, komponen Data Store, dan komponen Flow :

#### a. Komponen Entitas

Biasanya Entitas dikenal sebagai terminator. Terminator mewakili entitas eksternal yang berkomunikasi dengan sistem yang sedang dikembangkan.

Terdapat 2 jenis terminator seperti terlihat pada Gambar 2.3 dibawah ini :

- 1) Terminator Sumber (source)
- 2) Terminator Tujuan (sink)



Terminator Sumber

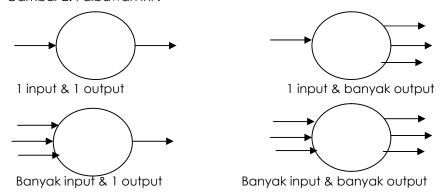
Terminator Tujuan

T. Tujuan & Sumber

#### b. Komponen Proses

Komponen Proses menggambarkan bagian dari sistem yang mentransformasikan input menjadi output.

Ada empat kemungkinan yang dapat terjadi dalam proses, seperti pada Gambar 2.4 dibawah ini :



Gambar 2.4 Kemungkinan input dan output proses.

#### c. Komponen Data Store

Data Store biasanya berkaitan dengan penyimpan-penyimpanan, seperti file atau database. Terdapat dua proses alur data yang menghubungkan data store dengan suatu proses :

- Alur data dari data store yang berarti pengaksesan data untuk suatu proses.
- 2) Alur data ke data store yang berarti pengupdatean data seperti menambah, menghapus atau mengubah data.

#### d. Komponen Data Flow

Suatu data flow digambarkan dengan bentuk anak panah dan menjelaskan arah ke dan keluar dari suatu proses. Terdapat 4 konsep yang perlu diperhatikan dalam penggambaran alur data.

#### 2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD digunakan untuk pemodelan data atau sistem dalam database. ERD menggambarkan tipe objek mengenai data tersebut serta relasinya antar objek. ERD digunakan oleh system analist untuk merancang database. ERD dibuat berdasarkan pengamatan dunia nyata yang terdiri dari entitas-entitas dan relasinya. ERD berisi komponen-komponen Himpunan Entitas dan Himpunan yana masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari 'dunia nyata' kita yang tinjau (Fathansyah, 2012).

Entitas merupakan objek yang ada dan dapat dibedakan dengan objek lain. Setiap entitas memiliki atribut sebagai keterangan dari entitas tersebut. Setiap atribut memiliki kunci atribut yang bersifat unik atau disebut *primary key*. Beberapa entitas juga memungkinkan untuk tidak mempunyai kunci atribut sendiri, entitas seperti itu dinamakan entitas lemah. Entitas lemah sangat bergantung keberadaannya dengan entitas lain.

Adapun jenis-jenis atribut pada ERD sebagai berikut :

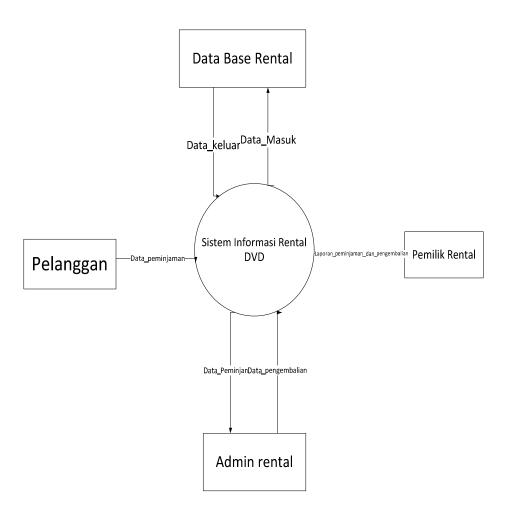
- a. Simple atau Atomic Attribute merupakan atribut yang tidak dapat disederhanakan kembali.
- b. Composite Attribute merupakan atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih mendasar.
- c. Single-Valued Attribute merupakan atribut yang hanya memiliki satu nilai.
- d. Multi-Valued Attribute merupakan atribut yang memiliki nilai lebih dari satu.

- e. Null Values Attribute merupakan atribut yang berasal dari entitas yang tidak memiliki nilai.
- f. Derived Attribute merupakan atribut yang nilainya dapat diturunkan dari perhitungan atau algoritma tertentu.

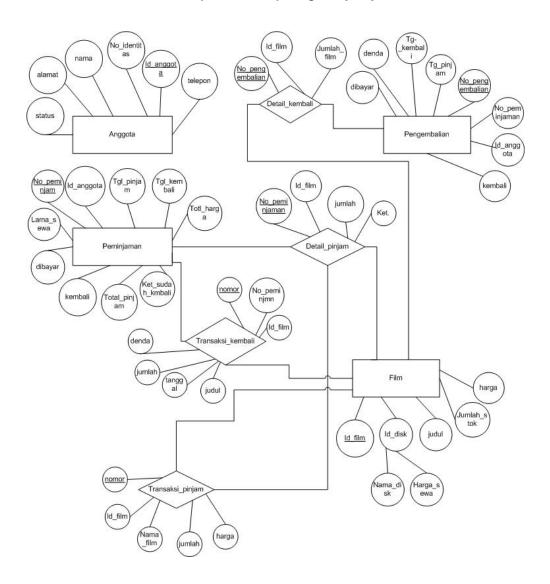
#### **DESKRIPSI MASALAH:**

Toko ini menyediakan Rental DVD Dan VCD.Setiap keping DVD Dan VCD Diberi ID Untuk mempermudah identifikasi VCD/DVD. Untuk menjadi pelanggan,calon pelanggan harus Menyetorkan KTP/Ktm sedangkan untuk menjadi Member ,maka calon pelanggan harus melakukan Registrasi Dengan Biaya Sebesar Rp.20.000,-. Adapun kelebihan menjadi Member Yaitu diberikan kartu peminjaman (Kartu Member) Sehingga apabila meminjam tidak perlu mengunakan KTP/KTM Lagi Dan Free 2 Judul Film. Namun apabila member Tidak aktif meminjam selama 3 Bulan Berturut-turut, Maka Dikenakan Pembaruan Kartu Member. Harga Perjudul Film VCD Adalah Rp.3000 Dan Harga perkeping DVD Adalah RP. 5000 Batas Waktu peminjaman adalah 3 Hari,namun Diatas 4 Film Nanti Direkomendasikan Menjadi Member + 1 Hari Dispensasi Pengembalian. Apabila pelanggan terlambat mengembalikan VCD/DVD Maka akan dikenakan denda sebesar Rp.1000 Perhari. VCD Dan DVD Akan Selalu Dicek Setelah Dikembalikan Untuk Mengetahui Kondisinya.

# **CONTEX DIAGRAM:**



# Entity Relationship Diagram (ERD)



# Tampilan ProgramHeartDisk

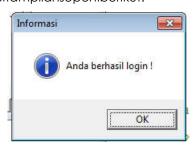
### a. Form Splash



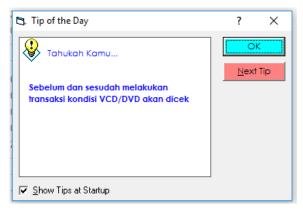
# b. Form Login



- Masukkan ID dan Password denganbenar.
- Jika ID dan Password sudahbenar, makaakanmuncultampilansepertiberikut.



### c. Form dialog Tip of the Day



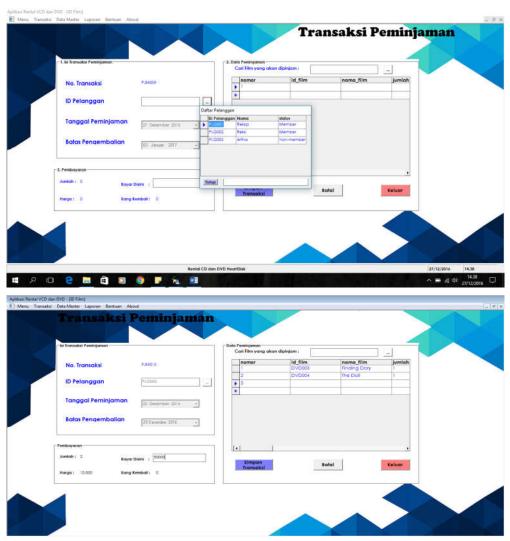
Tips yang akanmunculsetiap kali log in. apabilapenggunainginmenonaktifkannya, cukuphilangkantombolcentang.

### d. MDI Form atauHalamanUtama



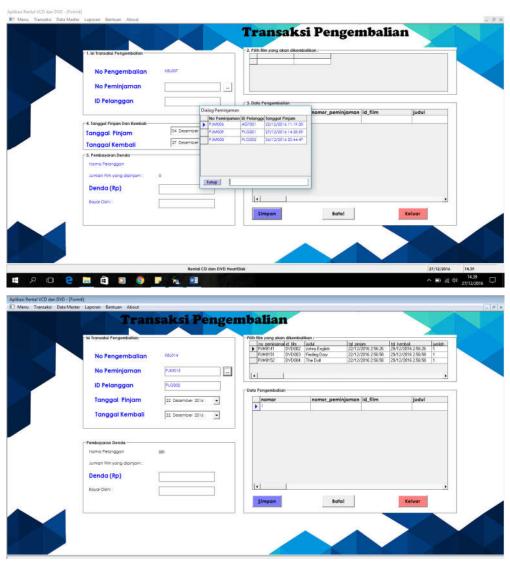
Halamaniniakanmunculberbedaapabilapetugas log in sebagai owner atausebagai admin. Apabilasebagai admin, adabeberapafungsi yang tidakbisadiakses.

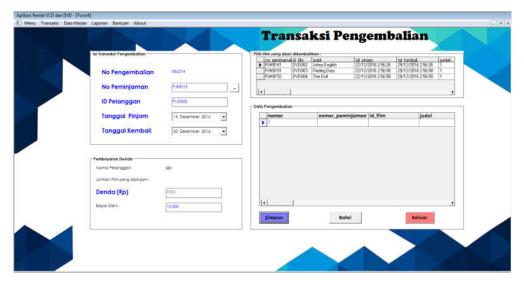
## e. Transaksi Peminjaman



- Pilihpelanggan yang akanmeminjam, bisadenganmengkliktombol di sebelahkanan ID Pelanggan.
- Kemudianakanmunculkotak dialog pelanggan yang dapatmeminjam.
- Pilihsalahsatu, informasipelangganakantercantum di for transaksipeminjaman.
- Kemudianpilih film apasaja yang akandipinjam, lalubayar film.
- SetelahituklikSimpanTransaksiuntukmelanjutkanpeminjaman.

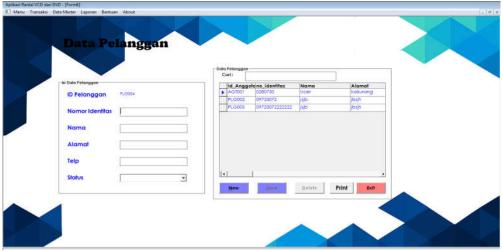
#### f. Transaksi Pengembalian





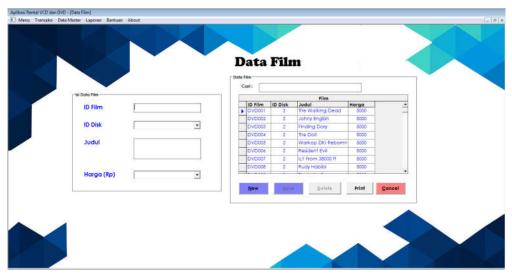
- Pilih No. peminjamandengancaramengkliktombol di sebelahkanan textbox No. peminjaman.
- Kemudianpilihsalahsatupeminjaman yang akandikembalikan.
- Setelahitu, pilih CD yang akandikembalikan.
- Kemudianpilihtanggalkembalian.
- Lalubayardenda, danklikSimpanuntukmengakhiritransaksi.

# g. Data Master Pelanggan



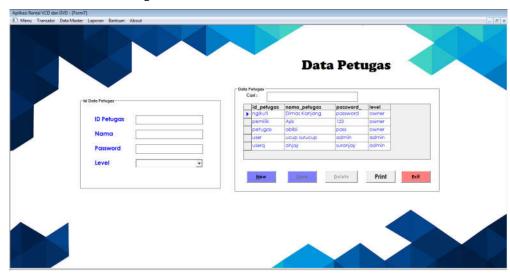
Dalam form ini, petugasdapatmenambah, melihat, mengubah, danmenghapus data pelanggan.

### h. Data Master Film



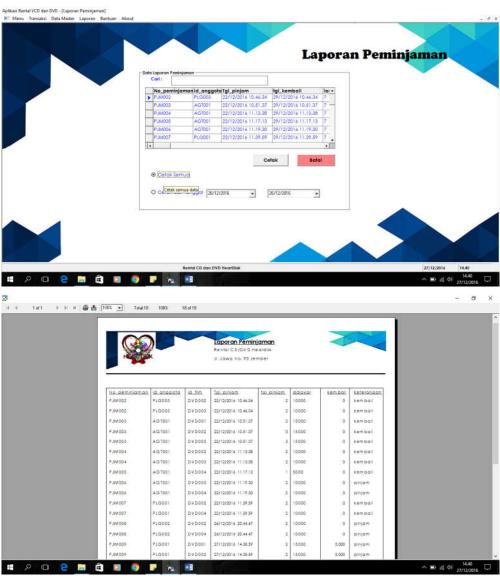
Dalam form ini, petugasdapatmenambah, melihat, mengubah, danmenghapus data film.

# i. Data Master Petugas



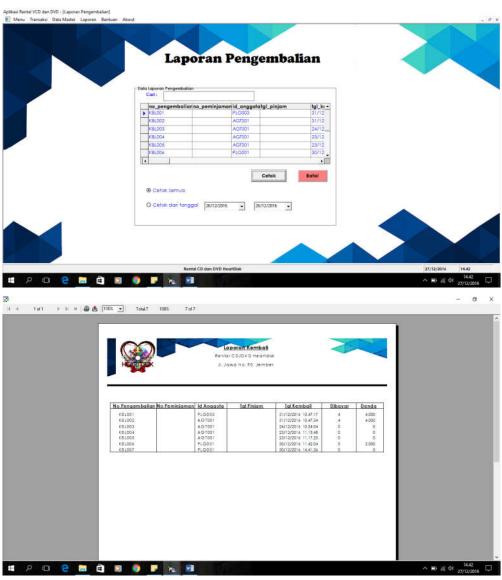
Dalam form ini, petugasdapatmenambah, melihat, mengubah, danmenghapus data petugas.

## j. Laporan Peminjaman



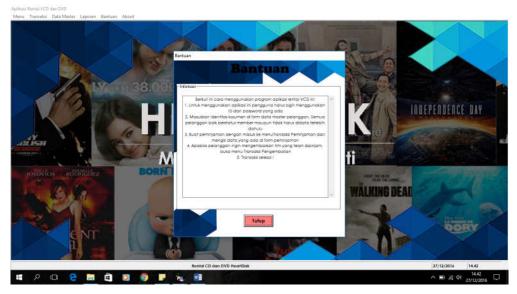
- Dalam form ini, hanyadapatmelihatpeminjaman yang sudahdilakukandanapakahsudahdikembalikanataubelum.
- Terdapatpilihanuntukmencetaksemua data atauberdasarkantanggalpeminjamantertentu.

## k. Laporan pengembalian



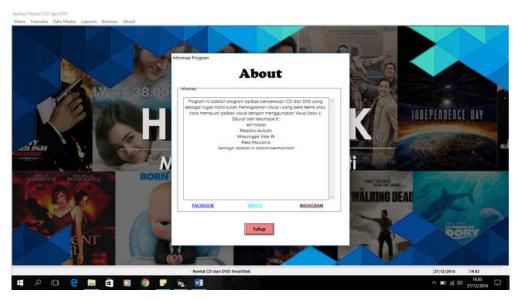
- Dalam form ini, hanyadapatmelihatpengembalian yang sudahdilakukansertahargapembayarandandenda.
- Terdapatpilihanuntukmencetaksemua data atauberdasarkantanggalpengembaliantertentu.

# I. Form Help



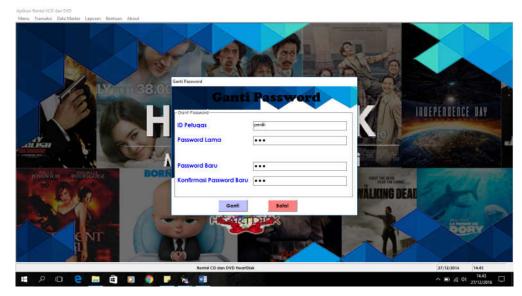
 ${\bf Dalam\ form\ inimen ampilkancar apenggunaan aplikasi Heart Disk.}$ 

# m. Form About



Menampilkan informasise putar pembuata plikasi.

# n. Form Ganti Password



Form iniberisia pabila petuga sing inmengganti password untuk log in.