

Université de la Manouba

Institut Supérieur des Arts Multimédias



Cahier des charges

ISAMM Summer Challenge

Organisé par



Recommandations Générales :

R1 : Tous les systèmes doivent avoir une seule et unique interface d'authentification, la structure de la table authentification doit être unique pour tous les projets et contenir les informations id=cin ,email, pwd, nom, prénom uniquement.

R2 : Les technologies de développement peuvent ne pas être similaires mais ne doivent pas créer des conflits lors de l'hébergement.

R3 : Toutes les bases de données vont être centralisées dans un seul serveur, nous recommandons l'utilisation de Mysql pour tout le monde.

R4 : La documentation de tous les projets contient obligatoirement les manuels de développement, d'installation et d'utilisation.

R5: Le code doit aussi être documenté (commenté) et le choix des noms des variables doit être significatif

Sujet 4 :

Conception et développement d'une Application pour la gestion des Clubs de l'ISAMM

Acteurs :

Représentant d'un Club

- Président
- Staff

Responsable relations clubs

Etudiant

Fonctionnalités :

Représentant d'un Club :

- Réserver le local des clubs
 - Les présidents des clubs peuvent réserver le local du club pour des réunions ou des workshops.
- Réserver une date et une salle des événements/formations:
 - Les présidents des clubs peuvent réserver des dates des événements/formations pour éviter les problèmes de logistiques.
- Gérer les staffs/membres du club:
 - Les présidents des clubs peuvent gérer(consulter, ajouter , supprimer) les staffs/membres de leur club pour avoir accès à la plateforme.
- Consulter et gérer le calendrier des événements qui se déroulent à l'ISAMM (ajouter, modifier, supprimer, archiver événement).
- Admission aux clubs: Les étudiants peuvent faire des demandes d'admission aux clubs le président du club peut accepter ou refuser cette demande .
- Affectation de missions aux membres du club (qui affecte des missions : de communication de publicité, etc aux différents membres? le président du club?)

Etudiant :

- Demander de joindre un club

- Consulter les anciens et les nouveaux événements qui auront lieu à l'ISAMM (donc consulter le calendrier et l'archive ou l'historique).
 - Dans chaque page d'événement on trouve :
 - Les photos de l'événement
 - Les détails de l'événement
 - Les récompenses
 - Les partenaires
 - Les sponsors
- Consulter le calendrier des événements qui se déroulent à l'ISAMM (c'est la même fonctionnalité que là haut?)
- Evaluer les événements auxquels il a participé : il vaut mieux avoir une interface "mes événements" pour chaque membre où il pourra trouver les événements auxquels il a participé et pouvoir les évaluer, les événements marqués "je m'intéresse à" et les événements marqués "je participe".

Technologies :

Spring Boot , Symfony , laravel , Nodejs ,Reactjs ,Angular , Hibernate , Mysql ,
 MongoDB , Html5, CSS3 , android,django