

Université de la Manouba

Institut Supérieur des Arts Multimédias



Cahier des charges

ISAMM Summer Challenge

Organisé par



Recommandations Générales :

R1 : Tous les systèmes doivent avoir une seule et unique interface d'authentification, la structure de la table authentification doit être unique pour tous les projets et contenir les informations id=cin ,email, pwd, nom, prénom uniquement.

R2 : Les technologies de développement peuvent ne pas être similaires mais ne doivent pas créer des conflits lors de l'hébergement.

R3 : Toutes les bases de données vont être centralisées dans un seul serveur, nous recommandons l'utilisation de Mysql pour tout le monde.

R4 : La documentation de tous les projets contient obligatoirement les manuels de développement, d'installation et d'utilisation.

R5: Le code doit aussi être documenté (commenté) et le choix des noms des variables doit être significatif

Sujet 8 :

Conception et développement d'un chatbot sur messenger pour l'ISAMM

Acteurs :

Etudiant ISAMM

Bot

Fonctionnalités :

- Présentation de l'ISAMM pour les bacheliers
 - Les licences
 - Les masters
 - Le cycle ingénieur
 - Les perspectives
- Répondre aux différentes questions
 - Comment je peux être accepté dans le cycle ingénieur
 - Comment je peut être accepté dans le master de recherche
 - Comment joindre Brest ou obtenir une bourse d'études
- Aider les étudiants à trouver
 - Les cours
 - Les tds
 - Les examens
- Aider les étudiants à consulter les emplois du temps , sans accéder au site de l'ISAMM
- Suivre les actualités de l'ISAMM
 - Mise à jour des emplois
 - Planification des examens
 - Publication des notes
 - Ouverture des clubs
 - Evénements
- Informer les étudiants sur les actualités publiés sur les pages officielles de l'ISAMM

Application similaires :

- [EnsiBot](#) // [DjerbaBus](#)

Technologies :

- [wit.ai](#) // [api.ai](#)