

Ejercitación módulo 2

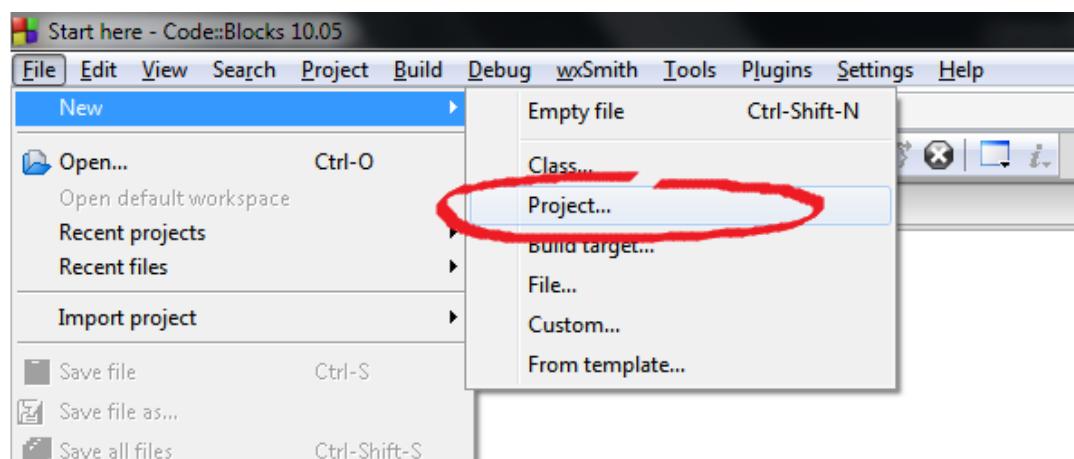
1. Instalación del entorno de desarrollo CodeBlocks
 - a. Ir a la página <http://www.codeblocks.org/>
 - b. En el menú ingresar a la sección 'Downloads'
 - c. Click en la opción 'Download the binary release'.
 - d. Descargue la versión 'codeblocks-20.03mingw-setup.exe' desde el sitio opción sourceforge.net
 - e. Ejecutar e instalar.

Nota: el número de versión codeblocks-20.03mingw-setup.exe puede diferir en el transcurso del tiempo por nuevas actualizaciones.

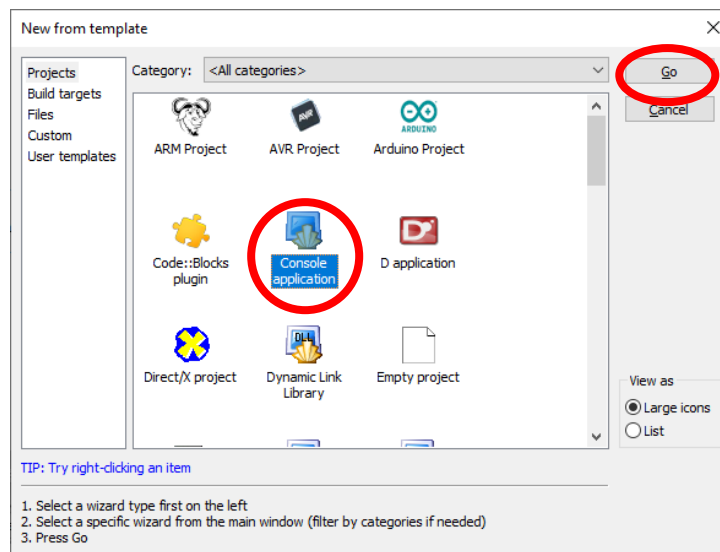
Para mayor ayuda en la instalación y como guía de la misma se puede seguir el siguiente tutorial -> https://www.youtube.com/watch?v=KOSnRBadcYs&ab_channel=YouTics

2. Crear un nuevo proyecto en CodeBlocks.

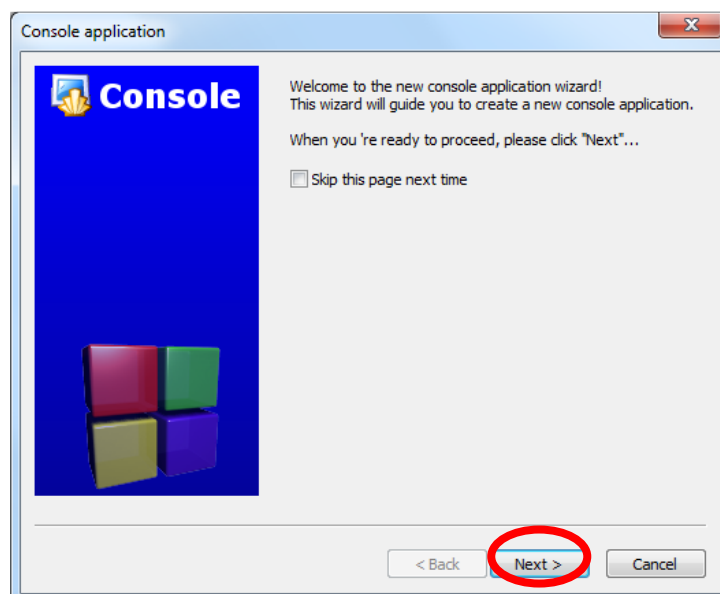
- a. Ingresar a la opción 'File' del menú.
- b. Luego click en 'New' y elegir 'Project...'



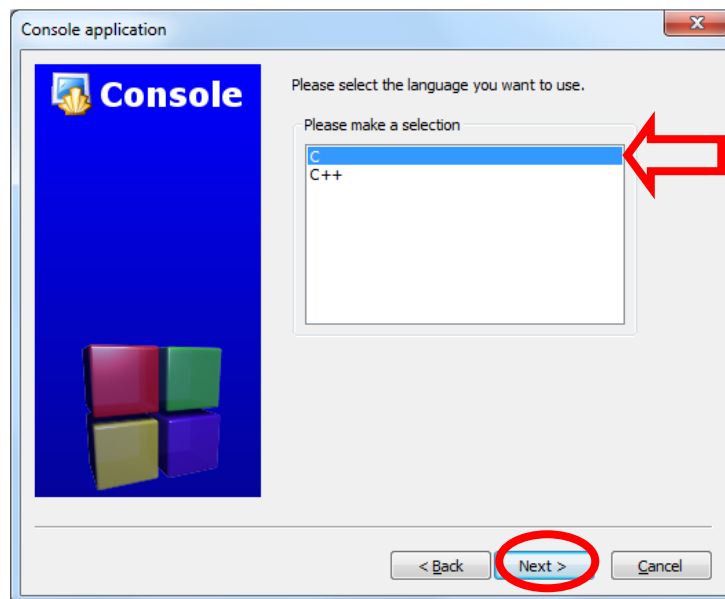
- c. Seleccione 'Console application' y click en el botón 'Go'.



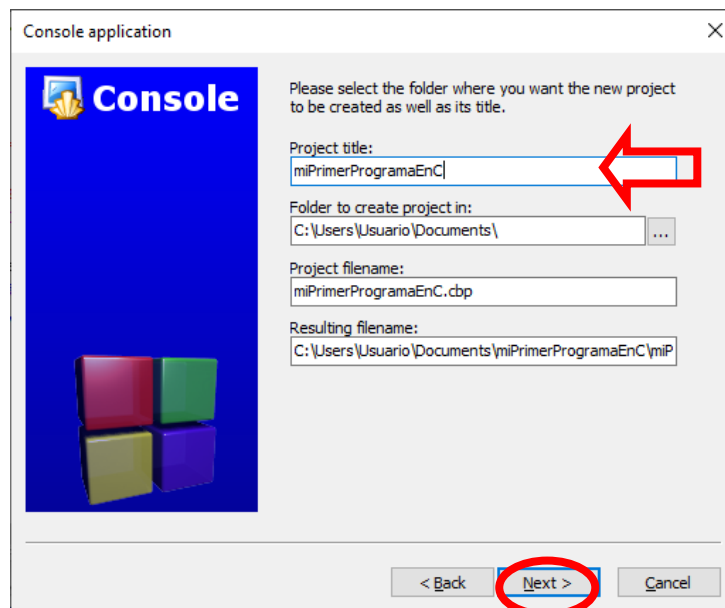
d. Click en 'Next'



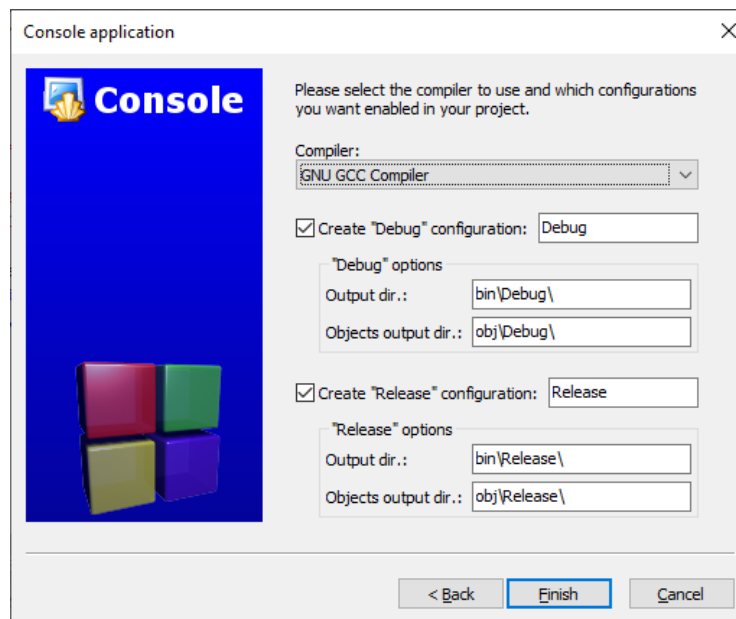
e. Elegir la opción lenguaje C



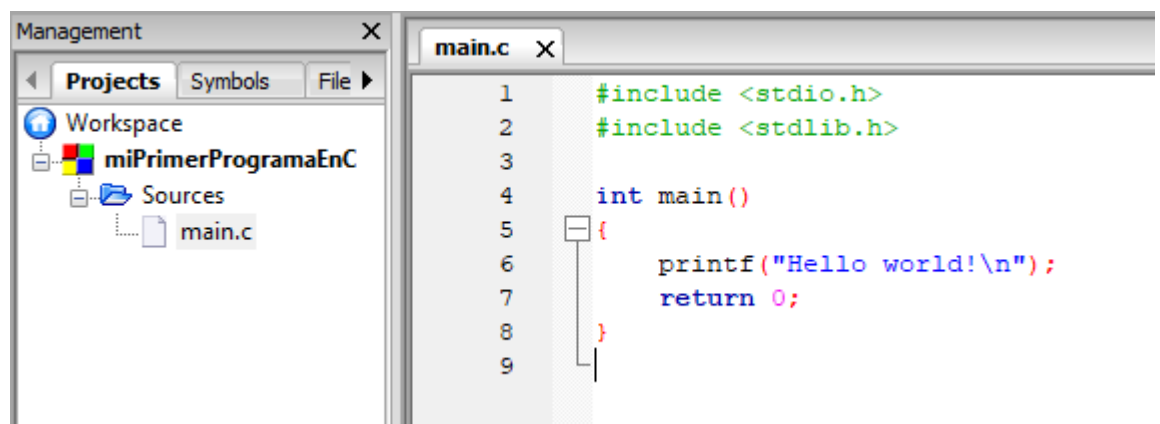
- f. Ingresar un nombre para el proyecto y click en 'Next'





- g. Click en 'Finish'

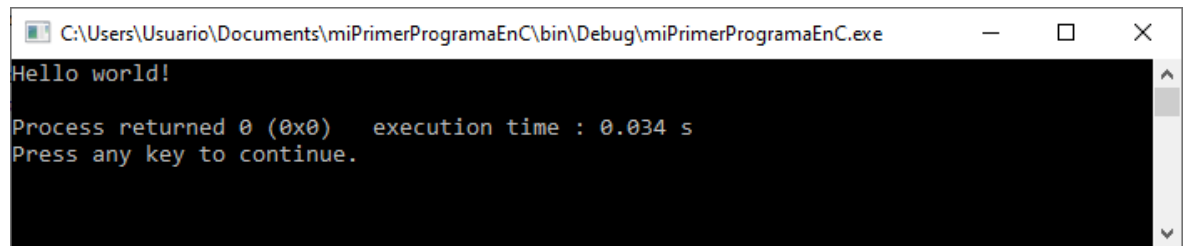


- h. Luego de haber seguido los pasos se habrá creado la aplicación de consola y se mostrará lo siguiente en el entorno de codeblocks



YA ESTÁ TODO LISTO PARA COMENZAR A PROGRAMAR EN C

3. Compilemos y ejecutemos nuestro primer programa!!
- Para compilar el programa debemos hacer click en el ícono -> 
 - Luego, para ejecutar el programa, debemos hacer click en el ícono -> 
 - El programa imprime en pantalla 'Hola Mundo' en ingles. Se abrirá una ventana de comandos o consola con tal información.



```
C:\Users\Usuario\Documents\miPrimerProgramaEnC\bin\Debug\miPrimerProgramaEnC.exe
Hello world!
Process returned 0 (0x0)   execution time : 0.034 s
Press any key to continue.
```

4. Ejercicio a entregar:

- a. Cambiar el texto Hello world! del programa anterior, por Estoy programando en C
- b. Compilar y ejecutar el programa.
- c. Para realizar la entrega pueden:
 - i. enviar el archivo main.c
 - ii. copiar el código del programa en un archivo .txt (bloc de notas) y enviarlo.
 - iii. realizar una captura de pantalla y enviarla.