


2022_1 - PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II - TA_TN - METATURMA

[PAINEL](#) > [MINHAS TURMAS](#) > [2022_1 - PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE II - TA_TN - METATURMA](#) > [GERAL](#)
> [L01E03 - PONTEIROS \(2,0 PTS\)](#)

 Descrição

 [Visualizar envios](#)

L01E03 - Ponteiros (2,0 pts)

 **Data de entrega:** terça, 17 Mai 2022, 23:59

 **Arquivos requeridos:** main.cpp ( [Baixar](#))

Tipo de trabalho:  Trabalho individual

O objetivo desse VPL é praticar a manipulação de dados em memória, especialmente considerando o uso de ponteiros.

Para isso, você deve escrever as instruções necessárias para cada um dos itens listados nos comentários do código inicial fornecido.

Todas as impressões específicas de uma instrução devem ser feitas na mesma linha, utilizando um espaço em branco (" ") caso mais de um elemento seja impresso. Ao final de cada instrução que realiza alguma impressão você deve fazer uma quebra de linha (endl).

ATENÇÃO: quando vários elementos são impressos na **mesma linha**, **o último elemento não deve ser seguido de espaço**, apenas da **quebra de linha**!

Referências:

<https://www.cplusplus.com/doc/tutorial/pointers/>

<https://www.cplusplus.com/doc/tutorial/dynamic/>

Arquivos requeridos

main.cpp

```
1  int main(){
2
3      // 1) Declare uma variável do tipo inteiro e preencha com o valor informado na entrada
4
5
6      // 2) Declare um ponteiro para inteiros e inicialize com valor nulo
7
8
9      // 3) Declare um vetor de inteiros com tamanho informado na entrada e preencha com os dados passados
10
11
12     // 4) Imprima o ENDEREÇO da variável declarada em (1)
13
14
15     // 5) Imprima o VALOR da variável declarada em (1)
16
17
18     // 6) Imprima o ENDEREÇO da variável declarada em (2)
19
20
21     // 7) Imprima o VALOR da variável declarada em (2)
22
23
24     // 8) Imprima o ENDEREÇO da variável declarada em (3)
25
26
27     // 9) Imprima o ENDEREÇO da primeira posição da variável declarada em (3)
28
29
30     // 10) Imprima o VALOR da primeira posição da variável declarada em (3)
31
32
33     // 11) Atribua o ENDEREÇO da variável declarada em (1) à variável declarada em (2)
34
35
36     // 12) Imprima o VALOR da variável declarada em (2)
37
38
39     // 13) Imprima o VALOR guardado no ENDEREÇO apontado por (2)
40
41
42     // 14) Imprima o resultado da comparação do ENDEREÇO de (1) e do VALOR de (2)
43
44
45     // 15) Coloque o VALOR '5' no ENDEREÇO apontado por (2)
46
47
48     // 16) Imprima o VALOR da variável declarada em (1)
49
50
51     // 17) Atribua o VALOR da variável (3) à variável declarada em (2)
52
53
54     // 18) Imprima o VALOR da variável declarada em (2)
55
56
57     // 19) Imprima o VALOR guardado no ENDEREÇO apontado por (2)
58
59
60     // 20) Atribua o ENDEREÇO da primeira posição de (3) à variável declarada em (2)
61
62
63     // 21) Imprima o VALOR da variável declarada em (2)
64
65
66     // 22) Imprima o VALOR guardado no ENDEREÇO apontado por (2)
67
68
69     // 23) Multiplique todos os valores do vetor declarado em (3) por '10', porém manipulando apenas a variável (2)
70
71
72     // 24) Imprima os elementos de (3) a partir variável do vetor utilizando a notação [] (colchetes)
73
74
75     // 25) Imprima os elementos de (3) a partir variável do vetor utilizando a notação ponteiro/deslocamento
76     // Ou seja, você NÃO deve efetivamente alterar o valor do ponteiro inicial de (3)
77
78
79     // 26) Imprima os elementos de (3) utilizando a variável (2) e a notação ponteiro/deslocamento
80     // Ou seja, você NÃO deve efetivamente alterar o valor do ponteiro inicial de (3)
81
82
83     // 27) Atribua o ENDEREÇO da quinta posição de (3) à variável declarada em (2)
84
85
86     // 28) Imprima o VALOR da variável declarada em (2)
87
88
89     // 29) Imprima o VALOR guardado no ENDEREÇO apontado por (2)
90
91
92     // 30) Imprima o VALOR que é obtido quando acessamos o ENDEREÇO do ponteiro (2) decrementado de 4
93
94
95     // 31) Declare um ponteiro para ponteiro e o inicialize com o ENDEREÇO da variável (2)
96
97
98     // 32) Imprima o VALOR da variável declarada em (31)
99
100
101     // 33) Imprima o ENDEREÇO da variável declarada em (31)
102
103
```

```
104 // 34) Imprima o VALOR guardado no ENDEREÇO apontado por (31)
105
106
107 // 35) Imprima o VALOR guardado no ENDEREÇO do ponteiro apontado por (31)
108
109
110 return 0;
111 }
```

[VPL](#)[◀ L01E02 - Tweets \(2,0 pts\)](#)

Seguir para...

[L01E04 - Drones \(3,0 pts\) ▶](#)