

Hernández Chávez Jorge Argenis

El presente documento hablaremos de el como cada clase se comporta y el uso que tendra sobre el programa de una manera sencilla.

```
Class ArbolBinarioDeOperaciones{  
// Esta clase sera la encargada de generar un arbol Binario con las operaciones de la Gramatica<Exp> ::  
== <Num> y ver si esta correcta la expresion del usuario.  
}
```

```
Class EsNumero{  
//Esta clase es la encargada que despues de hacer el arbol de sintaxis nos devuelva un booleano si es  
que hay un nuero o algo de tipo carácter.  
}
```

```
Class Evaluador{  
//Esta clase se encarga de evaluar la expresion que nos mando el usurio.  
}
```

```
Class ExcepcionExpresionIncorrecta{  
//Esta clase es la encargada de devolver un mensaje al usuario si es que no dio correctamente su  
expresion que desea evaluar.  
}
```

```
Class Expresiones{  
// Clase encargada de la formacion de un expresion correcta.  
}
```

```
Class Gramatica{  
// En esta clase nos damos a la tarea de generar una gramatica correspondiente para que sea evaluada y  
no conte de ningun error.  
}
```

```
Classs Token{  
//Encargada de dividir la gramatica hasta su ultima expresion valida.  
}
```

```
Class Interfaz{  
//Esta clase es la encargada de mostrar al usurio de una manera grafica el resultado deseado de su  
operación correspondiente.  
}
```

Por ultimo pero no menos importante el Main sin el cual no podriamos hacer nada

```
Class Main{  
// aquí solamente llamamos la clase interfaz la cual se encargara de llamar a las clases correspondientes  
para hacer correr de lo lindo nuestro programa.  
}
```