MC102 – Aula 26 Recursão

Instituto de Computação - Unicamp

17 de Novembro de 2016

Roteiro

- Recursão Indução
- 2 Recursão
- 3 Fatorial
- O que acontece na memória
- Recursão × Iteração
- 6 Soma em uma Lista
- Números de fibonacci
- 8 Exercício

Recursão - Indução



- Devemos criar uma algoritmo para resolver um determinado problema.
- Usando o método de recursão/indução, a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
 - Primeiramente, definimos a solução para casos básicos;
 - Em seguida, definimos como resolver o problema para um caso geral, utilizando-se de soluções para instâncias menores do problema.

Recursão - Indução



- Devemos criar uma algoritmo para resolver um determinado problema.
- Usando o método de recursão/indução, a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
 - Primeiramente, definimos a solução para casos básicos;
 - Em seguida, definimos como resolver o problema para um caso geral, utilizando-se de soluções para instâncias menores do problema.

Recursão - Indução



- Devemos criar uma algoritmo para resolver um determinado problema.
- Usando o método de recursão/indução, a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
 - Primeiramente, definimos a solução para casos básicos;
 - ► Em seguida, definimos como resolver o problema para um caso geral, utilizando-se de soluções para instâncias menores do problema.

- Indução: Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja T uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais n.
- Ao invés de provar diretamente que T é válida para todos os valores de n, basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
 - **① Passo base:** PROVAR que T é válido para n = 1.
 - **@ Hipótese de Indução:** Assumimos que T é válido para n-1.
 - **9 Passo de Indução:** Sabendo que T é válido para n-1 devemos PROVAR que T é válido para n.

- Indução: Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja T uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais n.
- Ao invés de provar diretamente que T é válida para todos os valores de n, basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
 - **① Passo base:** PROVAR que T é válido para n = 1.
 - **@ Hipótese de Indução:** Assumimos que T é válido para n-1.
 - **9 Passo de Indução:** Sabendo que T é válido para n-1 devemos PROVAR que T é válido para n.

- Indução: Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja T uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais n.
- Ao invés de provar diretamente que T é válida para todos os valores de n, basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
 - **① Passo base:** PROVAR que T é válido para n = 1.
 - **@ Hipótese de Indução:** Assumimos que T é válido para n-1.
 - **9 Passo de Indução:** Sabendo que T é válido para n-1 devemos PROVAR que T é válido para n.

- Indução: Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja T uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais n.
- Ao invés de provar diretamente que T é válida para todos os valores de n, basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
 - **1 Passo base:** PROVAR que T é válido para n = 1.
 - **@** Hipótese de Indução: Assumimos que T é válido para n-1
 - **9 Passo de Indução:** Sabendo que T é válido para n-1 devemos PROVAR que T é válido para n.

- Indução: Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja T uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais n.
- Ao invés de provar diretamente que T é válida para todos os valores de n, basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
 - **1 Passo base:** PROVAR que T é válido para n = 1.
 - **②** Hipótese de Indução: Assumimos que T é válido para n-1.
 - **Passo de Indução:** Sabendo que I é válido para n-1 devemos PROVAR que T é válido para n.

- Indução: Técnica de demonstração matemática onde algum parâmetro da proposição a ser demonstrada envolve números naturais.
- Seja T uma proposição que desejamos provar como verdadeira para todos valores naturais n.
- Ao invés de provar diretamente que T é válida para todos os valores de n, basta provar as duas condições 1 e 3 a seguir:
 - **1 Passo base:** PROVAR que T é válido para n = 1.
 - **2 Hipótese de Indução:** Assumimos que T é válido para n-1.
 - **3** Passo de Indução: Sabendo que T é válido para n-1 devemos PROVAR que T é válido para n.

- Por que a indução funciona? Por que as duas condições são suficientes?
 - ▶ Mostramos que T é valida para um caso base, como n = 1.
 - ▶ Com o passo da indução, automaticamente mostramos que T é válida para n=2.
 - Como T é válida para n = 2, pelo passo de indução, T também é válida para n = 3, e assim por diante.

Exemplo

Teorema

A soma S(n) dos primeiros n números naturais é n(n+1)/2

Prova.

Base: Para n = 1 devemos mostrar que n(n+1)/2 = 1. Isto é verdade:

$$1(1+1)/2=1.$$

Hip. de Indução: Vamos assumir que é válido para (n-1), ou seja

$$S(n-1) = (n-1)((n-1)+1)/2.$$

Passo: Devemos mostrar que é válido para n, ou seja, devemos mostrar que S(n) = n(n+1)/2. Por definição, S(n) = S(n-1) + n e por hipótese S(n-1) = (n-1)((n-1)+1)/2, logo

$$S(n) = S(n-1) + n$$

= $(n-1)((n-1)+1)/2 + n$
= $n(n-1)/2 + 2n/2$
= $n(n+1)/2$

Exemplo

Teorema

A soma S(n) dos primeiros n números naturais é n(n+1)/2

Prova.

Base: Para n = 1 devemos mostrar que n(n+1)/2 = 1. Isto é verdade:

$$1(1+1)/2=1.$$

Hip. de Indução: Vamos assumir que é válido para (n-1), ou seja, S(n-1) = (n-1)((n-1)+1)/2.

Passo: Devemos mostrar que é válido para n, ou seja, devemos mostrar que S(n) = n(n+1)/2. Por definição, S(n) = S(n-1) + n e por hipótese S(n-1) = (n-1)((n-1)+1)/2, logo

$$S(n) = S(n-1) + n$$

= $(n-1)((n-1)+1)/2 + n$
= $n(n-1)/2 + 2n/2$
= $n(n+1)/2$

Exemplo

Teorema

A soma S(n) dos primeiros n números naturais é n(n+1)/2

Prova.

Base: Para n = 1 devemos mostrar que n(n+1)/2 = 1. Isto é verdade:

$$1(1+1)/2=1.$$

Hip. de Indução: Vamos assumir que é válido para (n-1), ou seja, S(n-1) = (n-1)((n-1)+1)/2.

Passo: Devemos mostrar que é válido para n, ou seja, devemos mostrar que S(n) = n(n+1)/2. Por definição, S(n) = S(n-1) + n e por hipótese S(n-1) = (n-1)((n-1)+1)/2, logo

$$S(n) = S(n-1) + n$$

= $(n-1)((n-1)+1)/2 + n$
= $n(n-1)/2 + 2n/2$
= $n(n+1)/2$

Recursão



- Definições recursivas de funções funcionam como o *princípio matemático da indução* que vimos anteriormente.
- A idéia é que a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
 - Definimos a solução para casos básicos;
 - Definimos como resolver o problema geral utilizando soluções do mesmo problema só que para casos menores.

7 / 39

Problema: Calcular o fatorial de um número (n!). Qual o caso base e o passo da indução?

• Se *n* é igual a 1, então o fatorial é 1.

Qual seria o passo indutivo?

- Temos que expressar a solução para n > 1, supondo que já sabemos a solução para algum caso mais simples.
- n! = n * (n-1)!

Este caso é trivial pois a própria definição do fatorial é recursiva.

Problema: Calcular o fatorial de um número (n!).

Qual o caso base e o passo da indução?

• Se n é igual a 1, então o fatorial é 1.

Qual seria o passo indutivo?

- Temos que expressar a solução para n > 1, supondo que já sabemos a solução para algum caso mais simples.
- n! = n * (n-1)!

Este caso é trivial pois a própria definição do fatorial é recursiva.

Problema: Calcular o fatorial de um número (n!).

Qual o caso base e o passo da indução?

• Se n é igual a 1, então o fatorial é 1.

Qual seria o passo indutivo?

- Temos que expressar a solução para n > 1, supondo que já sabemos a solução para algum caso mais simples.
- n! = n * (n-1)!.

Este caso é trivial pois a própria definição do fatorial é recursiva.

Portanto, a solução do problema **pode ser expressa de forma recursiva** como:

- Se n=1 então n!=1.
- Se n > 1 então n! = n * (n-1)!.

Note como aplicamos o princípio da indução:

- Sabemos a solução para um caso base: n = 1.
- Definimos a solução do problema geral n! em termos do mesmo problema só que para um caso menor ((n-1)!).

Fatorial em Python

```
def fatorial(n):
   if(n <= 1):
      return 1
   else:
      x = n-1
      r = fatorial(x) #sabendo o fatorial de n-1
      return (n*r) #calculamos o fatorial de n</pre>
```

- Para solucionar o problema, é feita uma chamada para a própria função, por isso, esta função é chamada recursiva.
- Recursividade geralmente permite uma descrição mais clara e concisa dos algoritmos, especialmente quando o problema é recursivo por natureza.

- Para solucionar o problema, é feita uma chamada para a própria função, por isso, esta função é chamada *recursiva*.
- Recursividade geralmente permite uma descrição mais clara e concisa dos algoritmos, especialmente quando o problema é recursivo por natureza.

- Precisamos entender como é feito o controle sobre as variáveis locais em chamadas recursivas.
- A memória de um sistema computacional é dividida em alguns segmentos:
 - **Espaço Estático**: Contém as variáveis globais e código do programa.
 - Heap: Para alocação dinâmica de memória.
 - Pilha: Para execução de funções.

O que acontece na pilha:

- Toda vez que uma função é invocada, suas variáveis locais são armazenadas no topo da pilha.
- Quando uma função termina a sua execução, suas variáveis locais são removidas da pilha.

Considere o exemplo:

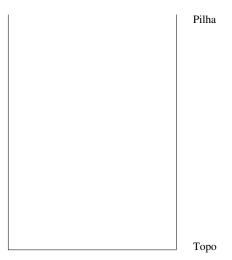
```
def f1(a, b):
    c=5
    return (c+a+b)

def f2(a, b):
    c = f1(b, a)
    return c

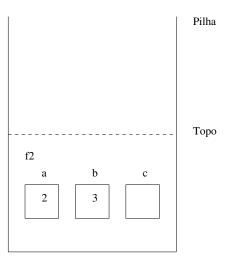
def main():
    f2(2, 3)

main()
```

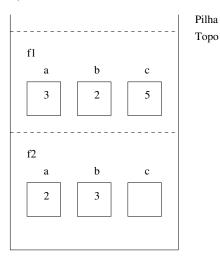
Inicialmente a pilha está vazia.



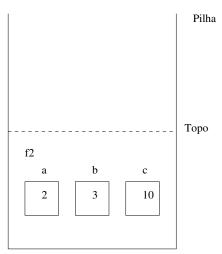
Quando **f2(2,3)** é invocada, suas variáveis locais são alocadas no topo da pilha.



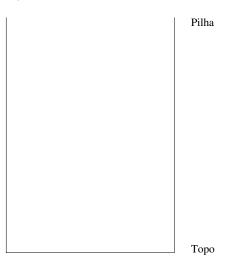
A função f2 invoca a função f1(b,a) e as variáveis locais desta são alocadas no topo da pilha sobre as de f2.



A função ${\bf f1}$ termina, devolvendo 10. As variáveis locais de ${\bf f1}$ são removidas da pilha.



Finalmente **f2** termina a sua execução devolvendo 10. Suas variáveis locais são removidas da pilha.



No caso de chamadas recursivas para uma mesma função, é como se cada chamada correspondesse a uma função distinta.

- As execuções das chamadas de funções recursivas são feitas na pilha, assim como qualquer função.
- O último conjunto de variáveis alocadas na pilha, que está no topo, corresponde às variáveis da última chamada da função.
- Quando termina a execução de uma chamada da função, as variáveis locais desta são removidas da pilha.

Usando recursão em programação

Considere novamente a solução recursiva para se calcular o fatorial e assuma que seja feito a chamada **fatorial(4)**.

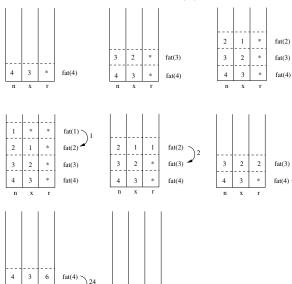
```
def fatorial(n):
   if(n <= 1):
     return 1
   else:
     x = n-1
     r = fatorial(x) #sabendo o fatorial de n-1
     return (n*r) #calculamos o fatorial de n</pre>
```

- Cada chamada da função *fatorial* cria novas variáveis locais de mesmo nome (n, x, r).
- Portanto, várias variáveis n, x e r podem existir em um dado momento.
- Em um dado instante, o nome n (ou x ou r) refere-se à variável local ao corpo da função que está sendo executada naquele instante.

- Cada chamada da função *fatorial* cria novas variáveis locais de mesmo nome (n, x, r).
- Portanto, várias variáveis n, x e r podem existir em um dado momento.
- Em um dado instante, o nome n (ou x ou r) refere-se à variável local ao corpo da função que está sendo executada naquele instante.

- Cada chamada da função *fatorial* cria novas variáveis locais de mesmo nome (n, x, r).
- Portanto, várias variáveis n, x e r podem existir em um dado momento.
- Em um dado instante, o nome n (ou x ou r) refere-se à variável local ao corpo da função que está sendo executada naquele instante.

Estado da Pilha de execução para fatorial(4).



O que acontece na memória

• É claro que as variáveis x e r são desnecessárias.

```
\begin{array}{lll} \text{def fatorial2}\,(n)\colon & \\ & \text{if}\,(n <= 1)\colon \ \#\text{Caso base} \\ & \text{return 1} \\ & \text{else}\colon \ \#\text{Passo}\colon \text{sabendo fat. de } n-1 \text{ calculamos fat. de } n \\ & \text{return } n \ * \ \text{fatorial2}\,(n-1) \end{array}
```

Recursão × Iteração

- Soluções recursivas são geralmente mais concisas que as iterativas.
- Soluções iterativas em geral têm a memória limitada enquanto as recursivas, não.
- Cópia dos parâmetros a cada chamada recursiva é um custo adicional para as soluções recursivas.

Recursão × Iteração

Neste caso, uma solução iterativa é mais eficiente. Por quê?

```
def fatorial3(n):
    r = 1
    for i in range(1, n+1):
        r = r * i
    return r
```

Exemplo: Soma de elementos de uma Lista

- Dado uma lista v de inteiros, devemos calcular a soma dos seus elementos da posição 0 até tam – 1 onde tam é o número de elementos da lista.
- Como podemos descrever este problema de forma recursiva? Isto é, como podemos descrever este problema em função de si mesmo?
- Vamos denotar por S(n) a soma dos elementos das posições 0 até tam-1 da lista, e portanto devemos achar S(tam-1).
- O valor de S(n) pode ser calculado com a seguinte definição recursiva:
 - ▶ Se n = 0 então a soma S(0) é igual a v[0]
 - ▶ Se n > 0 então a soma S(n) é igual a v[n] + S(n-1)

Exemplo: Soma de elementos de uma Lista

- Dado uma lista v de inteiros, devemos calcular a soma dos seus elementos da posição 0 até tam – 1 onde tam é o número de elementos da lista.
- Como podemos descrever este problema de forma recursiva? Isto é, como podemos descrever este problema em função de si mesmo?
- Vamos denotar por S(n) a soma dos elementos das posições 0 até tam-1 da lista, e portanto devemos achar S(tam-1).
- O valor de S(n) pode ser calculado com a seguinte definição recursiva:
 - ▶ Se n = 0 então a soma S(0) é igual a v[0].
 - ▶ Se n > 0 então a soma S(n) é igual a v[n] + S(n-1)

Exemplo: Soma de elementos de uma Lista

- Dado uma lista v de inteiros, devemos calcular a soma dos seus elementos da posição 0 até tam – 1 onde tam é o número de elementos da lista.
- Como podemos descrever este problema de forma recursiva? Isto é, como podemos descrever este problema em função de si mesmo?
- Vamos denotar por S(n) a soma dos elementos das posições 0 até tam-1 da lista, e portanto devemos achar S(tam-1).
- O valor de S(n) pode ser calculado com a seguinte definição recursiva:
 - ▶ Se n = 0 então a soma S(0) é igual a v[0].
 - ▶ Se n > 0 então a soma S(n) é igual a v[n] + S(n-1).

```
def soma(v, n):
  if(n == 0):
    return v[0]
  else:
    return v[n] + soma(v, n-1)
```

Exemplo de uso:

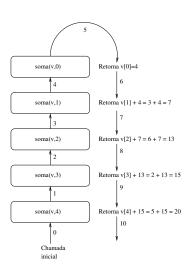
```
def main():
    vet = [1,2,3,4,5]
    print("A soma dos elementos de vet e: %d" %soma(vet, len(vet)-1))

def soma(v, n):
    if (n == 0):
        return v[0]
    else:
        return v[n] + soma(v, n-1)
main()
```

• Note que na chamada da função o segundo parâmetro é exatamente o índice da última posição do vetor (tam - 1).

Exemplo de execução

$$V = (4, 3, 6, 2, 5)$$



Soma do vetor recursivo

- O método recursivo sempre termina:
 - Existência de um caso base.
 - A cada chamada recursiva do método temos um valor menor de n.

Neste caso, a solução iterativa também seria melhor (não há criação de variáveis das chamadas recursivas):

```
def soma2(v, n):
    soma = 0
    for i in range(0, n+1):
        soma = soma + v[i]
    return soma
```

Recursão com várias chamadas

- Não há necessidade da função recursiva ter apenas uma chamada para si própria.
- A função pode fazer várias chamadas para si própria.
- A função pode ainda fazer chamadas recursivas indiretas. Neste caso a função 1, por exemplo, chama uma outra função 2 que por sua vez chama a função 1.

Fibonacci

- A série de fibonacci é a seguinte:
 - ► 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21,
- Queremos determinar qual é o n-ésimo número da série que denotaremos por fibo(n).
- Como descrever o *n*-ésimo número de fibonacci de forma recursiva?

Fibonacci

- No caso base temos:
 - ▶ Se n = 1 ou n = 2 então fibo(n) = 1.
- Sabendo casos anteriores podemos computar fibo(n) como:
 - fibo(n) = fibo(n-1) + fibo(n-2).

A definição anterior é traduzida diretamente em um algoritmo em Python:

```
def fibo(n):
  if(n <= 2):
    return 1
  else:
    return (fibo(n-1) + fibo(n-2))</pre>
```

Exemplo de uso.

```
def main():
    for i in range(1,8):
        print("O %d-esimo numero de fibonacci e: %d" %(i, fibo(i)))

def fibo(n):
    if(n <= 2):
        return 1
    else:
        return (fibo(n-1) + fibo(n-2))</pre>
```

Relembrando

- Recursão é uma técnica para se criar algoritmos onde:
 - Devemos descrever soluções para casos básicos.
 - Assumindo a existência de soluções para casos menores, mostramos como obter a solução para o caso maior.
- Algoritmos recursivos geralmente são mais claros e concisos.
- Implementador deve avaliar clareza de código \times eficiência do algoritmo.

Exercício

Mostre a execução da função recursiva **imprime** abaixo: O que será impresso?

```
def imprime(v,i,n):
    if i==n:
        print(v[i],end=" ")
    else:
        imprime(v,i+1,n)
        print(v[i],end=" ")

vet = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
imprime(vet, 0, 9)
print()
```

Exercício

- Mostre o estado da pilha de memória durante a execução da função fibo com a chamada fib(5).
- Qual versão é mais eficiente para se calcular o n-ésimo número de fibonacci? A recursiva ou iterativa?