#YoProgramo

#YoProgramo es un curso de la segunda etapa de Argentina Programa 4.0 en el que

vas a adquirír las habilidades y herramientas para convertirte en un programador web full-

stack junior.

El curso se realiza a través de una plataforma digital y en modalidad mixta: la teoría y

ejercicios se van a brindar de forma asincrónica y se dicatarán master classes de

formar sincrónica. De esta manera, la mayor parte del curso es autogestionado para que

puedas ajustar los tiempos de acuerdo a tu disponibilidad.

Al finalizar la capacitación vas a obtener una certificación conjunta del Ministerio de

Economía y la Cámara de la Industria Argentina del Software (CESSI) que valide tus

conocimientos.

Programa:

Módulo uno: Introducción a desarrollo web y aplicaciones

En este módulo aprenderás metodologías ágiles, gestión de proyectos y el uso de Github

para crear tu propio repositorio o bien colaborar con las comunidades de trabajo o

desarrollo. Conocerás los principales conceptos, actividades y herramientas que requiere un

programador Front End y Back End reflexionando sobre las diversas tareas de un Full Stack

Developer en una empresa.

Módulo dos: Front End estático

En este módulo vas a desarrollar habilidades para la programación de sitios web estáticos

usando HTML, CSS, y Javascript. Comprendiendo los conceptos claves, sus estructuras,

estilos y funciones. Comenzarás a diseñar tus propios sitios web.

Módulo tres: Front End - Desarrollo Web Dinámico

En este módulo utilizarás Angular, uno de los frameworks más solicitados y potentes en la industria del desarrollo de software. Te permitirá extender lo aprendido en el módulo anterior para convertir tus sitios en algo mucho más dinámico y con un alto grado de calidad.

Módulo cuatro: Bases de datos

En este módulo se abordarán los conceptos para la creación y consultas de base de datos. Aprenderás cómo instalar, diseñar y programar tu propia base de datos aplicando conceptos de normalización e integridad para la persistencia de datos de tus aplicaciones, además podrás generar relaciones complejas de acuerdo con diversos modelos de negocio utilizados en la industria del software.

Módulo Cinco: POO - Buenas prácticas de programación

En este módulo vas a conocer los conceptos y paradigmas de Programación Orientada a Objetos (POO). Vas a aprender cómo y en dónde usarlos, resolviendo problemas reutilizando patrones conocidos que aplicarás en tus proyectos y en tu forma de pensar en cada desarrollo.

Módulo Seis: Backend - Java EE parte I

En este módulo vas a poner en práctica con el lenguaje Java los pilares de la Programación Orientada a Objetos. Podrás desarrollar tus propios programas a partir de algoritmos diseñados para generar o manipular estructuras complejas a nivel lógico y escalable de un proyecto de software.

Módulo Siete: Backend - Java EE parte II

En este módulo vas a comprender el desarrollo web con Java utilizando JSP, Servlets, Sockets y conexión con base de datos, también las configuraciones necesarias para "Echar a volar" sus servicios y aplicaciones.

Módulo Ocho: Backend - Java Spring boot

En este módulo vas utilizar el framework Spring Boot, una de las tecnologías más usadas para web en Java, que te permite agilizar el desarrollo. Conocerás lo necesario para generar tus aplicaciones, conectar con base de datos y crear APIs para interconectar las funcionalidades a internet.

Módulo Nueve: Dev Ops

En este módulo vas a conocer las operaciones de desarrollo y despliegue continuo en el desarrollo de software, profundizando en conceptos de ciberseguridad. Te acercarás al mundo del testing de software para aumentar la calidad de tus trabajos, apoyados en los estándares de la industria.