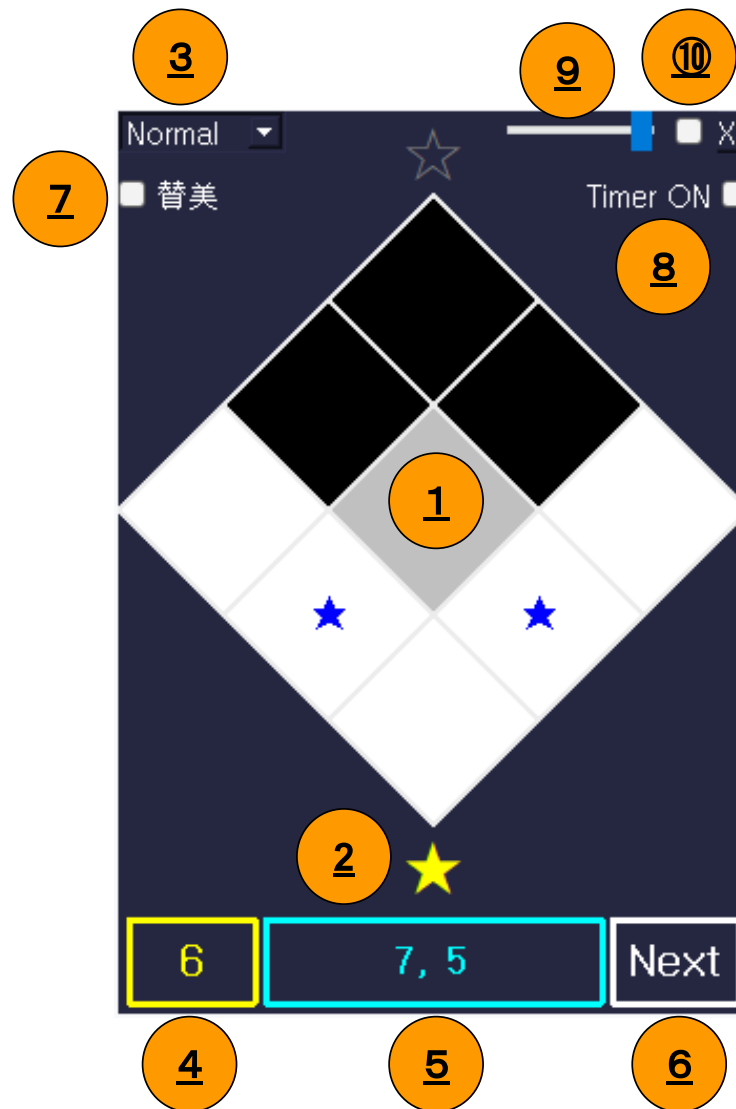


UI ガイド



① ChessBoard

インゲームのミニマップ基準。タイルをクリックして、青メテオを指定できます。右クリックした場合、やり直しすることができます。青い★は、次の置く場所をお勧めするものとなります。

② 黄色いメテオボタン

12時、または6時に黄メテオを配置できるボタンです。

③ 難易度の選択

HardまたはNormalを選択できます。

④ 黄メテオリマインダー

次の黄メテオの位置（12時、6時）を表示します。

⑤ 青メテオお勧め

次の青メテオ位置を示します。このボタンをクリックすると、青メテオを一括配置することができます。

例：上記写真→7，5と表示

次の青メテオお勧め場所：7時、5時タイル

ボタンクリック時：7時、5時をクリックしたことと同じ効果

⑥ Next

次の青メテオお勧め場所を検出します。

下段⑤のボタン操作以外の場合は、必ず押してください

⑦ 賛美 CheckBox

賛美直前、タイルを壊さないように使うCheckBoxです。

ここにチェックを入れた場合、タイルが破壊されない位置をお勧めします。

⑧ タイマーCheckBox

チェック時、割れたタイルの復旧時間を計算し始めます。

> 以前のWeb版ではサイトを開いたら自動開始でしたが、改良しました。

⑨ 透明度を調節

ProgramのWindow透明度を調節できます。(10% ~ 90%)

2点以上のモニター使用をお勧めしますが、1つのモニターのみを使用するときに有用かと・・・(下記10と一緒に使う機能です。)

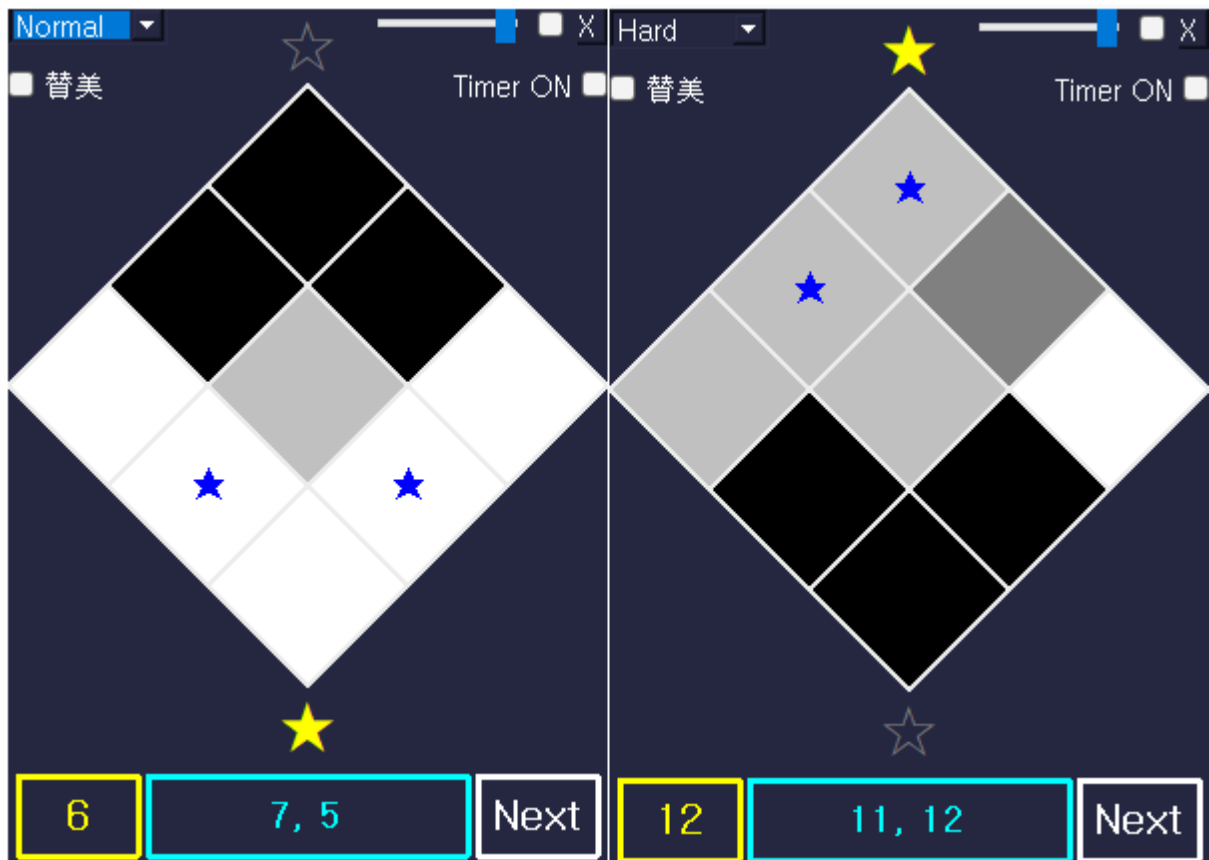
⑩ 位置固定CheckBox

チェック時、Windowの位置を固定します。

使用法

攻略動画で見た状況を仮定してご説明いたします。

(間違った部分がありましたら、お教えいただくと大変助かります)

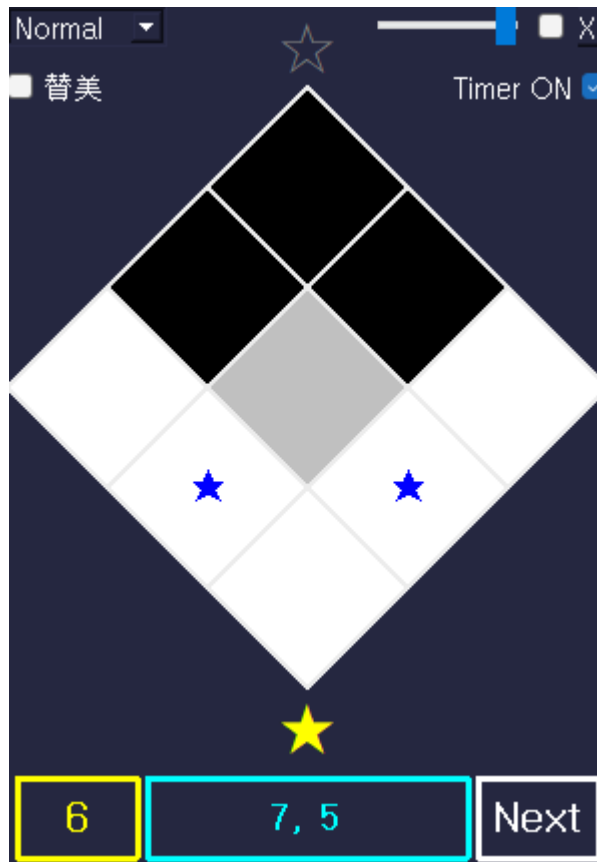


▲ 初期配置の状態

「188 受け入れよう」以後の配置状態から始めます。

ノーマル基準12時が割れている状態です。(韓国の攻略映像基準)

※Hardの場合、6時割れ、1時タイルの体力1で設定しました。



▲ タイマー開始は「受け入れよう」が出て、タイルが壊れた時から

「188 受け入れよう」の時 タイルが割れる瞬間、タイマーをONにしてください。

最初の青メテオをおきます。お勧め位置はProgram下段にある青い四角と、メイン画面の青い★で確認できます。上記の場合は7時、5時になります。この時、青メテオを億場合の数は2つですね



▲ この領域をクリックするとき、青メテオをお勧め順に自動配置

1. お勧め順通りに青メテオを配置する時

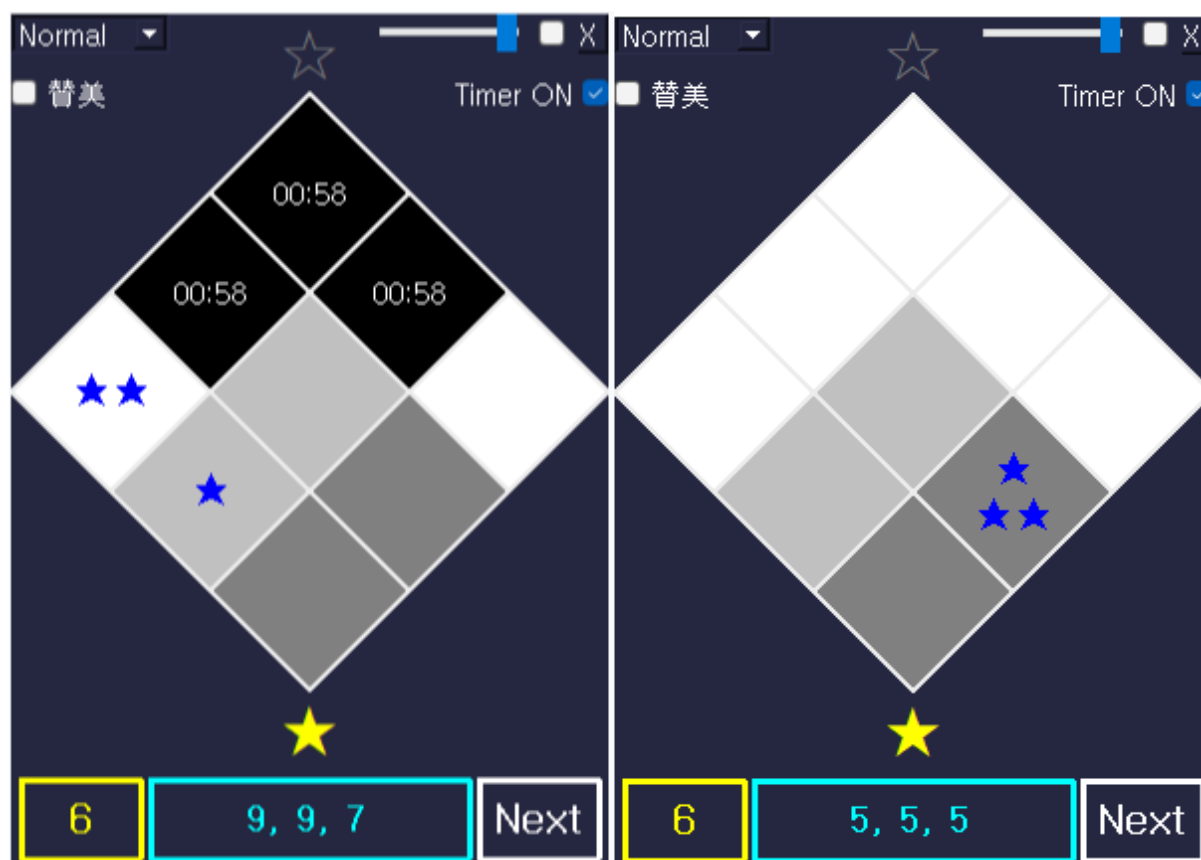
下段ラベルをクリックすると、自動に青メテオが配置されます。この時は、Nextを押さなくても次回のお勧め場所が表示されます。



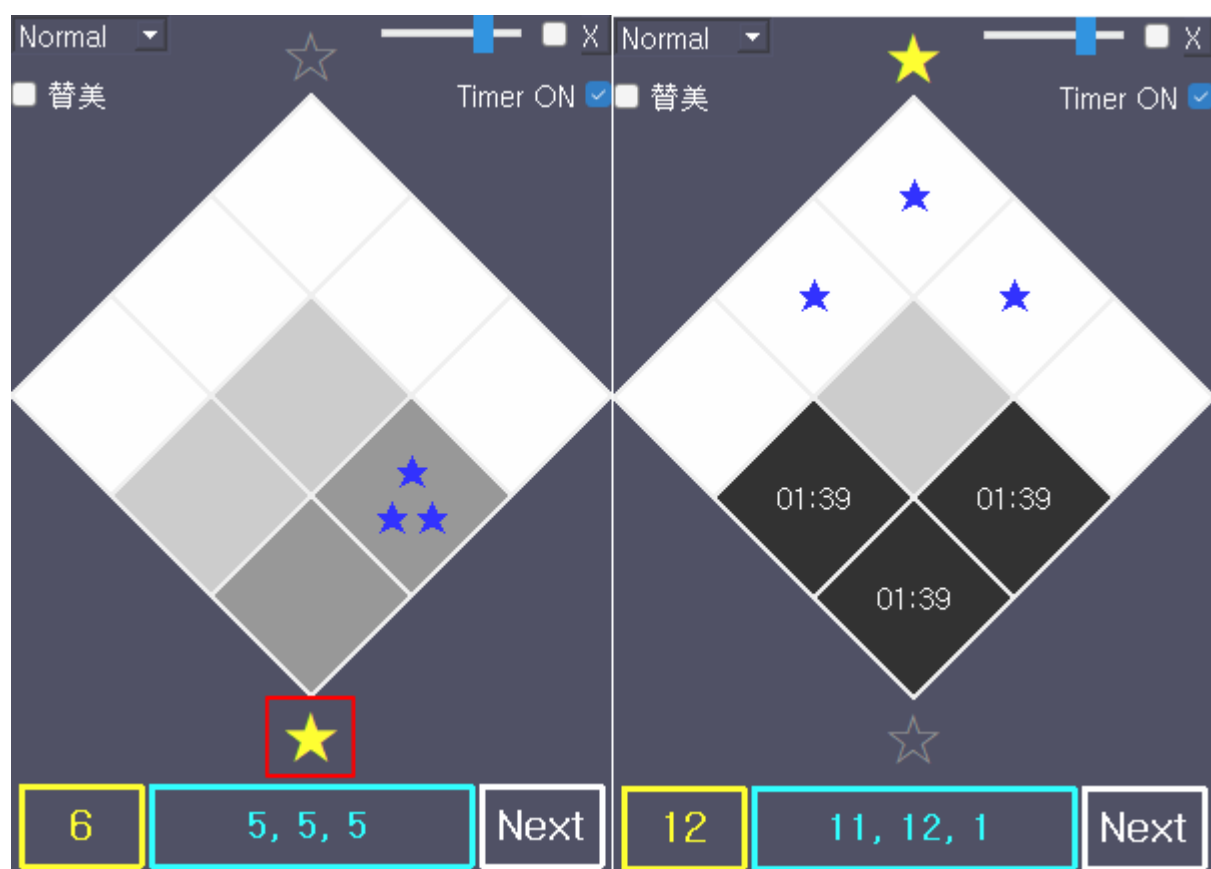
▲お勧めではないところにおいたら、Nextボタンを忘れずに！

2. 任意で青メテオを配置する場合

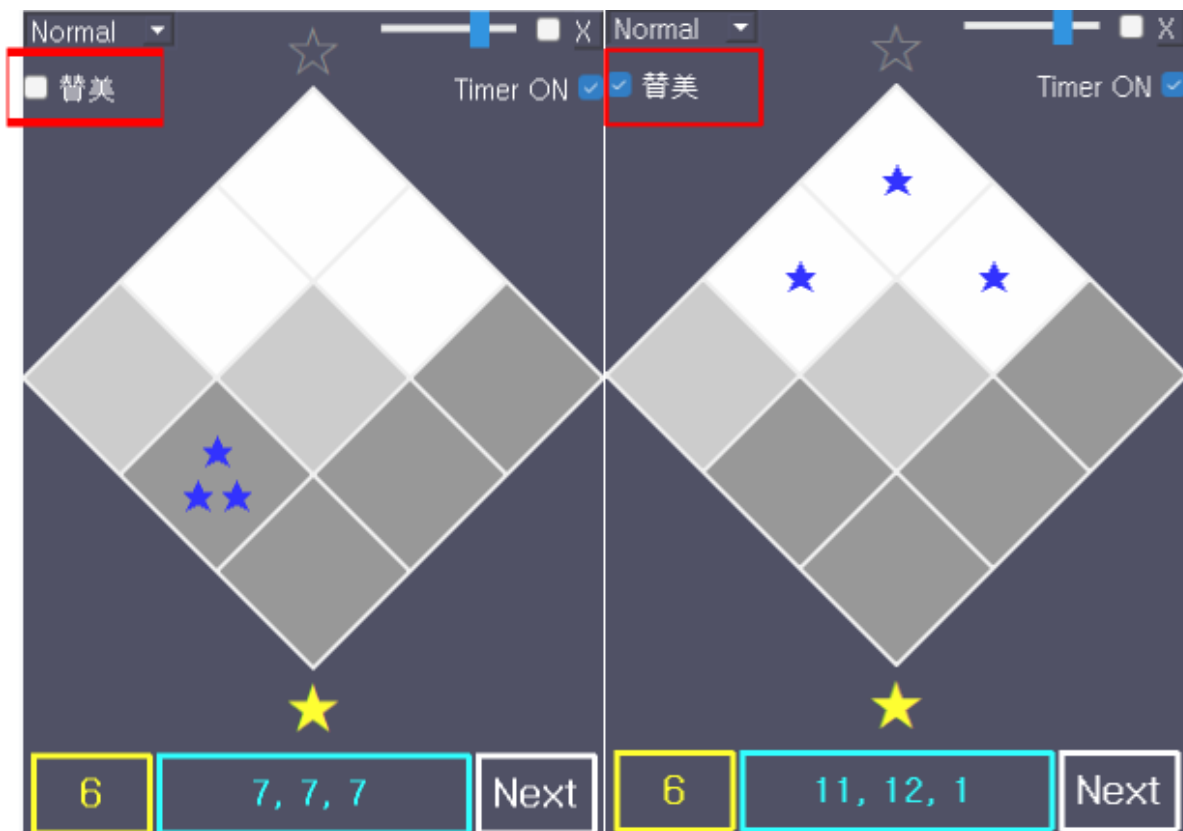
青メテオが配置されたタイルをすべてクリックし、右下段のNextボタンを押すことで次のお勧め場所が分かります。



▲タイル復旧と共に、お勧め位置が変わる瞬間です。



黄色いメテオを配置する時です。次の黄色いメテオの位置は、黄色い★が光ってることで確認できます。メテオが落ちたら黄★をクリックしてください。

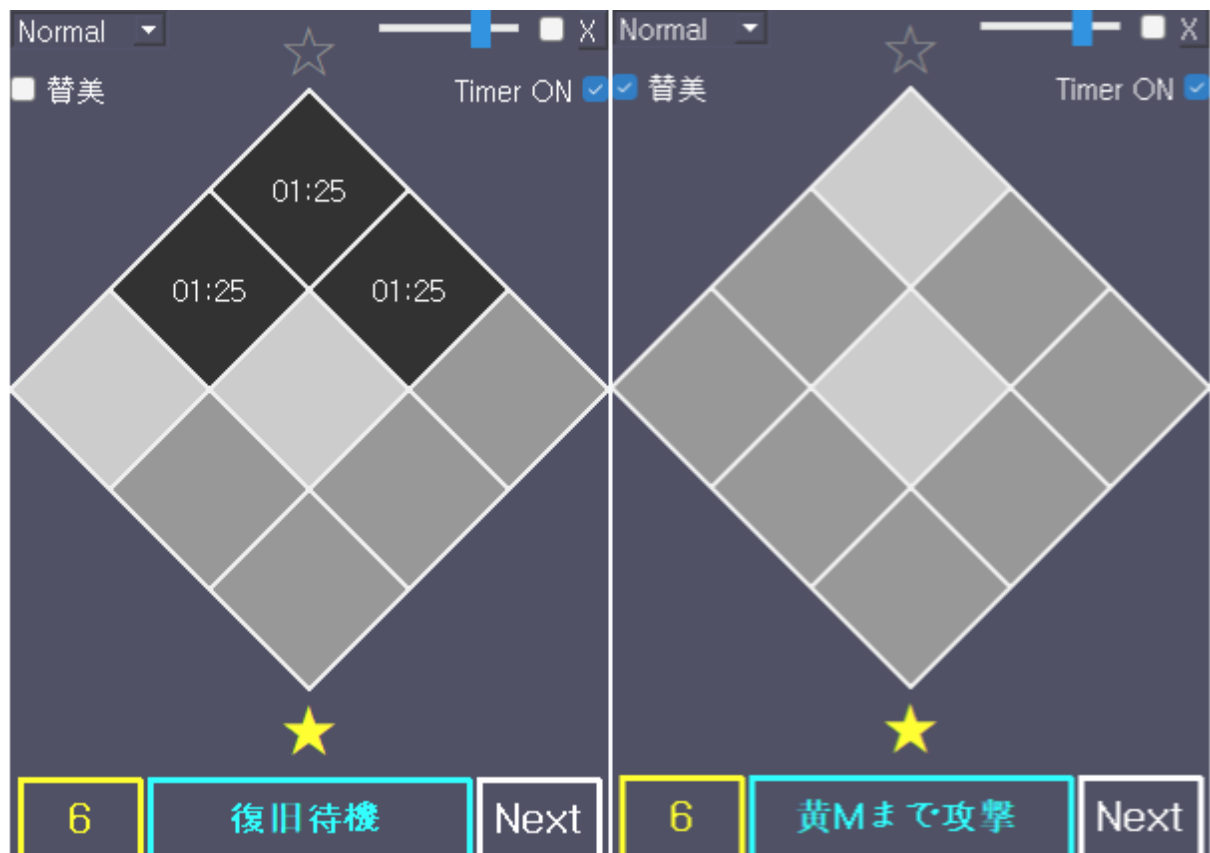


▲ 賛美CheckBoxをクリックする場合、すべてのタイル破壊を防止します。

賛美に侵入しなければならないですが、青メテオが出た場合を仮定します。左図の通り、7, 7, 6時に青メテオを億と、タイルが破壊されます。

この時は**賛美CheckBox**にチェックを入れてください。このCheckBoxをクリックすると、絶対タイルが割れない位置にお勧めします。賛美が終わった後は、CheckBoxを解除してください。

※ レイド中、青メテオをおけない場合



▲正直ここまで想定する必要があるかと思いますww

① 青メテオを置く場所がない (賛美直前、黒：割れたタイル / 灰色：体力1タイル)

割れたタイルが復旧できたら、青メテオが出てもおける場所があります。

つきまして、Program下段に「復旧待機」と表示されます。

PT員に知らせてくださいー

② 青メテオを置く場所がない+割れたタイルもない

もう方法がありません・・・

早めにボスの体力を減らして、黄メテオを見るしかありません・・・

つきまして、Program下段の「黄Mまで攻撃」をPT員に知らせてくださいー

#Q&A

Q. 割れたタイルの復旧方法は？

タイマーONの場合→100秒で自動的に復旧されます。この時、お勧め情報も自動で変わります。

Q. In GameとProgramの青メテオ場所が異なった場合は？

A. ChessBoardのタイルをクリック

→タイルの体力1減少

ChessBoardのタイルを右クリック

→タイルの体力1増加

上記のマウス操作で調整してくださいー

Q. 間違ってNextボタンをおしてしまいましたー

A. Nextボタンは基本的に青メテオの個数を変えるTriggerです。ChessBoardの状態がIn Gameと同じであれば、Nextボタンをもう一回押して、出る青メテオ個数を同期化してください。

※ただし、最初の青メテオ2個は必ず正しく入力してください！

Q. 全体初期化の機能はないんですか？

何度NoramlからHardに切り替えることで、初期化はできます。

ボタン追加は、今ではちょっときつい・・・

今後追加できればしますが、皆さんが慣れることが早いと思います涙

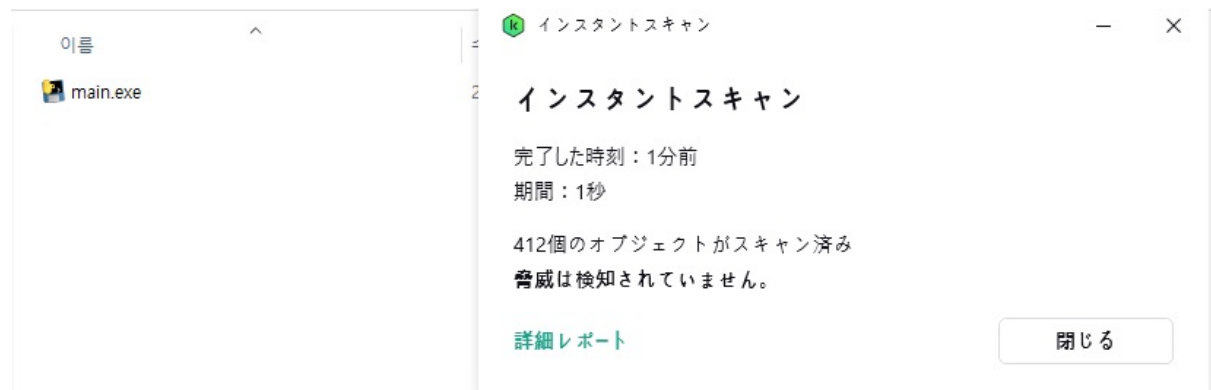
Q. 容量が大きくて怪しい・・・

Pythonで作成したProgramなので、容量が大きいです涙

ソースコードは下記のリンクにてご確認できます。もし、修正等を加えてくださる場合は、MITライセンス下で自由にお使いいただけます！

Q. (実行後) ウイルスファイルだ！

ギルドメンバー共有用で作りましたので、有効な認証書（有料）を購入せず、Programを作成しました。自分が持っているKasperskyにて検査した結果は以下です。



> Download直後、実行するとWindow Defender等で実行が止められる場合がございます。実行頂く場合は下記の写真をご参照ください！



▲この写真は、本プログラムのエラー画面ではございません。

Q. これ使ったらBANされるのでは？

LostArkの違法プログラム検出は、下記の条件が必要です。

- ・ In Gameの情報（画面表示、音）を自動で収集（この事項は曖昧です→Discordの画面共有は大丈夫ですので・・・）
- ・ Programによって、キーボードまたはマウスを操作
- ・ In Gameとの情報交換（Packet）

当プログラムは「ユーザーの入力情報」のみで反応するプログラムです。

よって、ゲームの実行またはPC操作とは無関係ですので、違法ではありません！

もしご心配になる方は、お勧め情報のないWeb版を利用してください。

> <https://argento0310.github.io/MeteoTimer/meteo.html>

Q. Web番がいいなー

HTMLの限界を感じ、今回はPythonで作成しました。すみませんんんんんんん

Q. 000を追加してください！

ギルドのDiscord等でお知らせくだされば、できる限り追加します！

#終わりに

韓国Invenにすでにあるロジック等を参考して作成しましたが、まだまだ足りない部分がいっぱいです涙

特に使用法が複雑なのは申し訳ございません・・・

また、このProgramは自分がG6に行かずに動画と韓国Inven情報のみで改良したものですので、入れ忘れたロジックがあるかもしれません。

あくまでも参考程度でご使用頂ければと思います！

※参考したメテオおき順（翻訳本）

> <https://argento0310.github.io/MeteoCal/G6%20Meteo%20Guide.jpg>

出典：韓国LostArk arca

<https://arca.live/b/breaking/41696367?target=all&keyword=&p=1>