

# BEST GAMEJAM 2025 – NAVODILA ZA PREDSTAVITEV (max. 4 min)

Predstavitev je lahko v katerikoli od naslednjih oblik:

PowerPoint, PDF, serija slik, ali pa kar demo video.

Glavno je, da je predstavitev **kratka, jasna** in da v največ **4 minutah** pokažete bistvo igre.

Če bo trajala dlje, vas bomo prijazno prekinili, **da bomo časovno lahko izvedli vse ekipe.**

## Kaj naj predstavitev vsebuje (priporočeno):

### 1. Predstavitev ekipe in igre

- ime igre,
- ime ekipe,
- kratka ena poved o ideji oz. konceptu.

### 2. Koncept in interpretacija teme

- kaj je glavna ideja igre,
- kako se nanaša na temo GameJam-a.

### 3. Ključne mehanike

- najpomembnejše funkcionalnosti ali elementi igranja,

### 4. Prikaz delovanja igre

Lahko uporabite:

- video posnetek gameplaya,
- serijo screenshotov

### 5. Tehnične zanimivosti

- kaj je bilo najtežje narediti,
- kaj po vašem mnenju izstopa.

### 6. Transparentnost uporabe AI in assetov

Na kratko:

- kaj je ekipa naredila sama,
- kaj je generirano z AI,
- kateri asseti z interneta so bili uporabljeni.

## **Predlagana časovnica (skupno 4:00 min)**

### **0:00–0:20 (20 s)**

Predstavitev ekipe in ime igre

(1 stavek: "Smo ekipa X, naša igra je Y.")

### **0:20–0:50 (30 s)**

Opis koncepta in interpretacija teme

(kratko: "Gre za igro o ... Tema je vključena tako, da ...")

### **0:50–2:20 (1:30 min)**

Gameplay prikaz (glavni del!)

— pokažite 1–2 ključna elementa

— naj bo video ali slike, brez dolgih razlag

### **2:20–3:00 (40 s)**

Tehnični poudarki

(1–2 stvari, ne vsega: "Najzahtevnejši je bil ... Uporabili smo ...")

### **3:00–3:30 (30 s)**

AI + asseti

(Kratko: "UI sami, glasba AI, modeli iz X.")

### **3:30–4:00 (30 s)**

Zaključek

("Hvala!" ali 1 stavek povzetka)