MyLittleAdventure

Тип игры MyLittleAdventure – это 2D platformer, в котором есть персонаж и игровой мир. В игровом мире присутствуют враги разного вида и с разными видами атак.

Игровой мир особенности:

* Содержит главного героя (рыцаря), который присутствует постоянно в каждом уровне, которым управляет игрок и на каждом уровне есть враг (зомби) который атакует нашего героя.
* При нажатии определённых клавиш (клавиши можно задать по своему усмотрению) можно перемещать героя заставлять его прыгать и проводить атаку мечом.
* У героя есть определённое количество жизней, которые теряется после атаки врагов если количество жизней становится равным нулю наш герой погибает и уровень начинается сначала, а прогресс этого уровня сбрасывается.
* На протяжении уровня могут появляться иконки в виде камня при подборе которого герой сможет кидать камни одна иконка = 10 камней.
* На протяжении прохождения всего уровня будет играть музыка, которую можно отключить в меню паузы зайдя в кнопку настройки и нажать кнопку отключить музыку.
* На протяжении уровня будут присутствовать звуки ходьбы, прыжка, удара мечом и кидание предметов, звуки можно отключить в меню паузы зайдя в кнопку настройки и нажать на кнопку отключить звук.

Бонусы особенности:

По продвижению игры будут меняться локации, появляться новые виды врагов и возможность играть за других героев или героинь.

В конце некоторых уровней будет босс.

Помимо этого, с прохождение игры у героя будет увеличиваться сила удара, сила прыжка и возможность кидаться другими объектами.

Правила уровней

* Если герой проходит уровень до конца не погибает, то уровень засчитывается пройденным, если он не получает урон и убивает всех врагов засчитывается очки удваиваются.
* Если герой погибает он спаунится в начале уровня и прохождение уровня начинается заново.

UI

В игре присутствуют следующие элементы:

* Главное меня – первое что отображается при входе в игру. Состоит из трёх кнопок: «Начать игру», «Настройки», «Выход»
* Главное мню – это окно которое запускает последний уровень где находился игрок, если запуск происходит первый раз откроется первый уровень.
* Меню настройки – это окно, три UI - элемента checkbox – включение/выключение музыки, включение/выключение звука и кнопка, которая позволяет отключить интерфейс в игре.
* Выход – это окно после нажатии на которое игра закрывается.
* После прохождения уровня показываем «окно окончания уровня» по нажатию кнопки «ОК» закрывается окно и загружается следующий уровень
* Во время игры можно выйти в главное меню, но при нажатии на кнопку «Главное меню» появляется окно сообщения с уведомлением что при переходе в главное меню прогресс данного уровня будет сброшен с подтверждение «Да», «Нет». При нажатии на кнопку «Да» открывается данное меню, а уровень сбрасывается, при нажатии на кнопку «Нет» окно сообщения закрывается, и игра продолжается.
* Во время игры можно в меня паузы выбрать кнопку начать уровень заново. При нажатии на который появится окно с уведомлением что при запуске уровня сначала прогресс данного уровня удалится с подтверждением «Да», «Нет». При нажатии «Да» уровень начинается сначала и прогресс данного уровня сбрасывается, при нажатии «Нет» данное окно закрывается, и игра продолжается с того самого места.