MyLittleAdventure

Тип игры MyLittleAdventure – это 2D platformer, в котором есть персонаж и игровой мир. В игровом мире присутствуют враги разного вида и с разными видами атак.

Игровой мир особенности:

* Содержит главного героя (рыцаря), который присутствует постоянно в каждом уровне, которым управляет игрок и на каждом уровне есть враг (зомби) который атакует нашего героя.
* При нажатии определённых клавиш (клавиши можно задать по своему усмотрению) можно перемещать героя заставлять его прыгать и проводить атаку мечом.
* У героя есть определённое количество жизней, которые теряется после атаки врагов если количество жизней становится равным нулю наш герой погибает и уровень начинается сначала, а прогресс этого уровня сбрасывается.
* На протяжении уровня могут появляться иконки в виде камня при подборе которого герой сможет кидать камни одна иконка = 10 камней.

Бонусы особенности:

По продвижению игры будут меняться локации, появляться новые виды врагов и возможность играть за других героев или героинь.

В конце некоторых уровней будет босс.

Помимо этого, с прохождение игры у героя будет увеличиваться сила удара, сила прыжка и возможность кидаться другими объектами.

Правила уровней

* Если герой проходит уровень до конца не погибает, то уровень засчитывается пройденным, если он не получает урон и убивает всех врагов засчитывается очки удваиваются.
* Если герой погибает он спаунится в начале уровня и прохождение уровня начинается заново.

UI

В игре присутствуют следующие элементы:

* Главное меня – первое что отображается при входе в игру. Состоит из трёх кнопок: «Начать игру», «Настройки», «Выход»
* Меню настройки – это окно, три UI - элемента checkbox – включение выключение музыки, включение выключение звука и кнопка которая позволяет отключить интерфейс в игре.