

Come usare Pytest

partendo dal modulo `dictionary_validator.py`

```
dictionary_validator.py X
backend > app > tools > dictionary_validator.py > ...
1  from jsonschema import validate
2  from pathlib import Path
3  from .utils import Utils
4
5
6  class DictionaryValidator:
7      __dictionary_schema_file_path = (
8          Path(__file__).parent / "../assets/dictionary_schema.json"
9      )
10
11     @staticmethod
12     def validate(json_dictionary) -> bool:
13         """Validate a JSON object dictionary with base ChatSQL dictionary schema"""
14         print(DictionaryValidator.__dictionary_schema_file_path)
15         schema = Utils.read_json_file_content(
16             DictionaryValidator.__dictionary_schema_file_path
17         )
18
19         try:
20             validate(json_dictionary, schema)
21             print("dictionary is valid")
22             return True
23         except Exception as error:
24             print("dictionary is invalid", error)
25             return False
26
```

Prima dobbiamo capire chi è la classe `DictionaryValidator`. Questo vuol dire capire quali sono le funzionalità chiave e il loro workflow, senza preoccuparci delle comunicazioni effettive con altri file.

Analisi del modulo

Primo passo: `@staticmethod`

Al centro della classe c'è un *metodo statico*.

Vuol dire che è legato alla classe, non ad un'istanza della classe. Quindi può essere chiamato sulla classe stessa, e non su un specifico oggetto istanziato dalla classe. Non ha accesso alla keyword `self`, e di conseguenza non può alterare o accedere alle variabili di istanza.

Nella logica dei test di unità, i metodi statici sono più semplici da testare proprio perché non si deve creare nessuna istanza di classe. Quindi per testarli basta chiamarli con i parametri voluti, e il loro comportamento resta consistente per ogni utilizzo ammesso che i parametri siano sempre gli stessi.

Secondo passo: *Path del file dizionario dati*

La classe viene inizializzata con un path al dizionario dati in JSON. Quindi stiamo parlando di una *dipendenza esterna*.

Terzo passo: *Lettura del file dal suo path*

Dentro il metodo statico si va a leggere il dizionario dati chiamando una funzione da *Utils*. Questa si deve occupare della lettura e parsing del file JSON in un dizionario secondo la sintassi di Python.

Quarto passo: *Validazione del file*

Dalla classe *jsonschema* usiamo la funzione *validate* per validare l'input in JSON del dizionario dati contro lo schema. Siamo in una try, quindi se la validazione fallisce viene lanciata un'eccezione che viene catturata dalla *validate* che stiamo definendo come metodo statico.

Quinto passo: *Gestione delle eccezioni e output*

Ogni eccezione sollevata viene accolta, si ha l'output per come definito e ritorna False. Se invece la validazione ha successo, si ha un ok e ritorna True.

Questo serve a capire come è strutturata la classe e come funziona il suo metodo principale (e unico in questo caso).

Per creare dei test di unità, vanno considerate tre cose:

1. Isolamento

Il metodo deve essere testato in isolamento dai file esterni e dalla logica di validazione data da *jsonschema*.

2. Verifica dei risultati ritornati

Bisogna verificare i valori ritornati e i loro side effects.

3. Verifica della gestione degli errori

Bisogna verificare come vengono gestiti gli errori aspettati e quelli inaspettati.

Identificazione dei mock

Dato che il modulo deve essere isolato, le dipendenze e i collegamenti con tutto quello che sta fuori dalla classe deve essere simulato, o mockato. Quindi bisogna identificare le dipendenze, come abbiamo fatto sopra, e pensare a come creare dei mock. Rivediamo le dipendenze nel dettaglio:

1. *Utils.read_json_file_content*

Questa funzione si occupa della lettura di un file => Deve essere mockata per evitare una lettura reale.

2. *jsonschema.validate*

Questa funzione serve a capire la validità del dizionario dati contro uno schema, e il suo comportamento è lanciare eccezioni o dare un via libera.

Concretamente però, come si fanno i mock?

Con Pytest possiamo crearli col comando *mock*, che vediamo dopo.

Per *Utils.read_json_file_content*, possiamo controllare lo schema ritornato durante i test, e simulare anche schemi corrotti o invalidi.

Per *jsonschema.validate*, possiamo configurare il mock per sollevare un'eccezione o simulare una validazione con successo.

Ragionare su cosa vogliamo verificare coi test

Prima di mettersi a scrivere dei test a caso, è meglio pensare a cosa abbia senso verificare.

Conviene sempre dividere in test per input validi, per vedere che succede avvicinandoci a situazioni limite, e test per input non validi. Agli input non validi seguono i test per la corretta gestione degli errori.

1. Test per input validi:
 - Casi normali: Un dizionario che matcha con lo schema
 - Casi limite: Il minimo input valido, il massimo input valido
2. Test per input non validità:
 - Dizionari che violano lo schema (campi mancanti ecc.)
3. Test per la gestione degli errori:
 - Simulare errori di lettura (file mancante, accesso al file negato)
 - Simulare errori di parsing (JSON invalido)

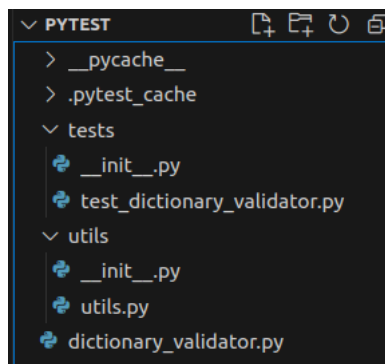
Si può anche verificare se tutte le possibili eccezioni siano gestite individualmente:

4. Test per le eccezioni:
 - Configurare il mock di *jsonschema.validate* per lanciare diverse eccezioni e vedere se vengono gestite correttamente.

Creare i test con Pytest

richiede un certo setup.

Prima, serve una buona struttura delle directory:



Inoltre, è necessario installare pytest e pytest-mock.

```
pip install pytest pytest-mock
```

Partiamo capendo cosa importare.

1. Il modulo da testare
2. Pytest
3. La libreria per gestire i path da cui prendiamo il JSON
4. Un modo per testare la gestione degli errori ed eccezioni

Per i tre sono i soliti import:

```
from dictionary_validator import DictionaryValidator
import pytest           #importante la minuscola!
from pathlib import Path
```

Per la gestione degli errori, bisogna gestire gli errori relativi al JSON in input. La libreria jsonschema fornisce ValidationError, che viene sollevata dal metodo validate. Quindi:

```
from jsonschema.exceptions import ValidationError
```

Primo passo:

Definiamo cosa testare di *DictionaryValidator*. La funzionalità di base è la validazione di un JSON correttamente formattato secondo uno schema predeterminato.

Secondo passo:

Vanno determinati gli input e gli output del test.

Ad esempio, per il metodo *validate*, possiamo pensare a:

Input: Uno schema JSON valido

Output: True

Terzo passo:

Vogliamo vedere se il metodo *validate* (quello definito nella classe, non quello della libreria) funziona. Il problema è che si affida al metodo *validate* di *jsonschema* e al metodo *read_json_file_content* di *Utils*. Questi due metodi vanno mockati (a meno che io non voglia usare il vero file *utils*).

Qua, in effetti, si può usare il vero file *utils.py*. Nonostante sia un modulo che può essere completamente mockato, averlo reale può servire in futuro per i test di integrazione, che assicurano che le componenti funzionino bene insieme. Se poi *utils* viene usato da altre parti del codice, è bene che sia implementato per come lo è veramente. Adesso però lo mockiamo per imparare a farlo.

Prima di andare avanti bisogna capire concretamente cosa sia il **mocking**.

Per definizione, è una tecnica usata nei test di unità per simulare il comportamento di oggetti reali complessi. Sostituendoli con dei mock che simulano il loro comportamento, possiamo isolare completamente i moduli che vogliamo testare, rimuovere le dipendenze esterne o elementi imprevedibili, e specificare condizioni o comportamenti che sarebbero difficili da riprodurre con gli oggetti effettivi, come raggiungere specifici errori o eccezioni.

Nel caso di *DictionaryValidator*, è importante isolare il metodo statico *validate* e controllare gli input e comportamenti delle dependencies esterne senza stare dietro a reali operazioni di I/O.

Vediamo come.

- **Utils.read_json_file_content**

Legge uno schema JSON dal filesystem. Deve ritornare un oggetto JSON che rappresenta uno schema. Quando *DictionaryValidator.validate* chiama questo metodo, non dovrà quindi leggere da un file da qualche parte nel computer, ma ottenere uno schema qualunque che rispetti le regole del JSON. Pytest permette, con *mock.patch*, di prendere la nostra funzione o metodo che vogliamo mockare, e sostituirla col mock. Prima definiamo il mock, cioè lo schema che sappiamo che va bene perché rispetta le regole del nostro dizionario dati. **Qua userò uno schema banale per evitare un codice lunghissimo:**

```
mock_schema = {"type": "object", "properties": {"key": {"type": "string"}}
```

Poi lo diamo come quello che viene ritornato a priori dalla chiamata a *Utils.read_json_file_content*:

```
mock.patch('utils.utils.Utils.read_json_file_content', return_value=mock_schema)
```

Così, quando viene chiamato quel metodo, si effettua il ritorno di quello impostato come *return_value* bypassando tutta la logica del metodo definita altrove.

- **jsonschema.validate**

Questa funzione serve a validare un oggetto JSON contro il solito schema JSON. Cioè, se del JSON rispetta o no la costruzione di un file JSON. Se ha successo, non produce alcun output; altrimenti, solleva un *ValidationError*.

Bisogna quindi simulare questi due comportamenti di successo e fallimento.

1. In caso di successo:

```
mock.patch('jsonschema.validate')
```

2. In caso di fallimento:

```
mock.patch('jsonschema.validate', side_effect=ValidationError("Invalid JSON"))
```

La prima funzione sta prendendo *jsonschema.validate* e sostituendola con un mock che non fa assolutamente nulla: nella pratica, coincide nel caso in cui non si specifica cosa debba ritornare (non è specificato un *return_value*) o se deve comportarsi secondo un side effect (non è specificato *side_effect*). Quindi è valida per essere il mock del caso in cui le cose vanno bene.

La seconda funzione invece prende *jsonschema.validate* e la sostituisce con un mock che ritorna un side effect (che è diverso da un normale return), cioè un *ValidationError* che comunica che il JSON non è valido. Viene sollevata come eccezione, quindi non poteva essere un return normale.

Terzo passo e mezzo:

Questi mock non vanno inseriti nel codice come se fossero metodi di classe, ma vengono definiti *dentro il test*. Quindi è bene magari appuntarsi e specificare quale mock serve a quale casistica.

Quarto passo:

I mock sono stati definiti, quindi si possono creare i test. Un test verifica una cosa specifica, quindi, nel nostro caso, possiamo vedere come si comporta il metodo statico *validate* nei casi di successo e fallimento. Servono due test: *test_validate_successful* e *test_validate_failure_due_to_invalid_json*.

Per i nomi, si parte con test, poi il nome della funzione e infine il caso che stiamo verificando.

Comunque guardiamo solo il primo, perché il secondo caso è analogo.

test_validate_successful

Il codice risulta poco leggibile perché lo schema è enorme, ma basta capirne il senso:

def test_validate_successful(mock):

Il valid_json è del JSON per cui andiamo a chiedere la verifica e che sappiamo già essere valido

```
valid_json = {
    "database_name": "SampleDB",
    "database_description": "A sample database schema.",
    "tables": [
        {
            "name": "table1",
            "description": "A sample table",
            "table_synonyms": ["tbl1", "t1"],
            "columns": [
                {
                    "name": "column1",
                    "type": "varchar",
                    "description": "A sample column",
                    "column_synonyms": ["col1", "c1"]
                }
            ],
            "primary_key": ["column1"],
            "foreign_keys": [
                {
                    "foreign_key_column_names": ["column1"],
                    "reference_table_name": "table2",
                    "reference_column_names": ["column2"]
                }
            ]
        }
    ]
}
```

Il nostro schema JSON

```
mock_schema = {
    "type": "object",
    "required": [
        "database_name",
        "database_description",
        "tables"
    ],
    "properties": {
```

```
"database_name": {
  "type": "string"
},
"database_description": {
  "type": "string"
},
"tables": {
  "type": "array",
  "minItems": 1,
  "items": {
    "type": "object",
    "required": [
      "name",
      "description",
      "columns",
      "primary_key"
    ],
    "properties": {
      "name": {
        "type": "string"
      },
      "description": {
        "type": "string"
      },
      "table_synonyms": {
        "type": [ "array", "null" ],
        "items": { "type": "string" }
      },
      "columns": {
        "type": "array",
        "minItems": 1,
        "items": {
          "type": "object",
          "required": [
            "name",
            "type",
            "description"
          ],
          "properties": {
            "name": {
              "type": "string"
            },
            "type": {
              "type": "string"
            },
            "description": {
              "type": "string"
            }
          },
          "column_synonyms": {
```


Concludiamo vedendo le ultime due righe.

- **result = DictionaryValidator.validate(valid_json)**

Si ha una chiamata al metodo che vogliamo testare.

L'input che gli passiamo è *valid_json*, che è quello che vogliamo che venga validato.

L'output è un booleano, e viene salvato nella variabile *result*.

Quello che accade quindi è catturare l'output della validazione su qualcosa che sappiamo che ci deve dare True.

- **assert result is True, "The validator should return True for valid JSON input"**

assert è un comando che verifica se una condizione è True. Se lo è, bene, il test è passato; se è False, Pytest riporta gli errori. Si lancia su *result*, e appunto si verifica che sia True.

In seguito si ha un messaggio d'errore, dicendo cosa debba essere restituito in caso il *result* sia False.