# EEEP JEOVÁ DA COSTA LIMA DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS 3

# **GESTÃO DE STARTUPS**

# **Trabalho final**

Tema: Sistema de gestão financeira

# **Equipe:**

Anne Caroline Teixeira Brandão
Eduardo Ângelo de Almeida Melo
Elivan Maia Azevedo
Grazieli de Oliveira Moura
Ian Gabriel da Silva Moreira
Paulo Manuel de Pontes Cordeiro
William Martins Sampaio

Russas-CE 17/03/2025

#### 1. Proposta de valor

TÍTULO: "Argon: Transformando Conhecimento em Prosperidade Financeira"

SUBTÍTULO: "Oferecendo uma educação financeira acessível e prática, ajudando você a tomar decisões inteligentes que transformem suas metas em conquistas tangíveis."

**a.** Descrever o problema que sua startup resolve.

A Argon tem como propósito solucionar a deficiência de conhecimento fundamental em gestão financeira, especialmente entre os jovens que concluíram recentemente o ensino médio.

- **b.** Apresentar os benefícios oferecidos ao cliente.
- 1: Métodos de aprendizado diversificados para um melhor entendimento.
- 2: Plataforma acessível em qualquer dispositivo e com interface intuitiva.
- 3: Ferramenta de acompanhamento do progresso e avaliações.
- 4: Ferramenta que ajudam na gestão de orçamentos e investimentos.
- 5: Plataforma gratuita para qualquer tipo de usuário.
- **c.** Destacar os diferenciais em relação à concorrência.
- 1: Plataforma de controle de gastos e avaliações.
- 2: Métodos de aprendizado diversificados para uma melhor compreensão.
- 3: A plataforma será gratuita para qualquer usuário.
- **d.** Exemplos Práticos: Relacionar a proposta de valor do projeto com exemplos de startups conhecidas.
- 1: Nubank A Nubank revolucionou o mercado financeiro com sua proposta de oferecer serviços bancários acessíveis e sem tarifas. Sua plataforma intuitiva e a comunicação transparente com os usuários ajudaram a desmistificar a gestão financeira, muito semelhante ao que a Argon busca fazer ao oferecer educação financeira prática e acessível.
- 2: Khan Academy Embora focada em educação em geral, a Khan Academy oferece um curso de finanças pessoais que é gratuito e acessível. Isso reflete o compromisso da Argon em disponibilizar conteúdos personalizados e educativos, ajudando os usuários a adquirir conhecimentos que transformam suas vidas financeiras.

3: Finanças Femininas - Essa plataforma é voltada para a educação financeira de mulheres, abordando suas necessidades específicas. Assim como a Argon, ela promove uma rede de apoio e troca de experiências entre os usuários, demonstrando a importância da comunicação e da comunidade na aprendizagem sobre finanças.





## 2. Modelo de negócios

**a.** Apresentar o business model canvas (cada quadrante)

Parcerias Chaves:

- Bancos
- Investidores

Atividades Chave:

- Tutoriais
- Gráfico de gastos
- Planilha

Recursos Chaves:

- Plataforma tecnológica
- Interface intuitiva e funcional

### Proposta de Valor:

Transformando conhecimento em prosperidade financeira

#### Relacionamento:

- · Assistência ao cliente
- Feedback

#### Canais:

- Sites
- Redes Sociais

#### Segmento de Clientes:

- Jovens e Adultos
- Interessados em gerenciamento de finanças

#### Estrutura de Custos:

- Marketing
- Manter Servidor

#### Fontes de Receita:

- Serviços Plus
- Propaganda
- **b.** Relacionar o modelo de negócios do projeto com exemplos de diferentes modelos de negócios (e.g., assinatura, freemium, marketplace).

Freemium: Duolingo (serviço básico gratuito com opção paga para recursos adicionais).

Assinatura: Netflix (conteúdo sob demanda mediante pagamento mensal).

Publicidade: Google Ads (receita baseada em exibição de anúncios).

#### 3. Validação

**a.** Explicar como foi a metodologia de validação do negócio, deixando claro quais métodos de validação foram usados (IMPORTANTE APLICAR MAIS DE UM).

Pesquisas de mercado – Foi realizado pesquisas qualitativas e quantitativas para entender as principais dificuldades financeiras das pessoas e como elas buscam aprender sobre gestão financeira.

Formulários online – Foi criado um formulário detalhado para coletar opiniões diretas sobre o projeto, identificando dores, expectativas e o nível de interesse na plataforma.

**b.** Mostrar os dados da validação (positiva ou negativa) do negócio

80% dos do usuários afirmaram que utilizariam a plataforma para gerir suas finanças pessoais, demonstrando um alto nível de interesse.

30% dos usuários relataram não ter conhecimento básico sobre gestão financeira, evidenciando a necessidade de um serviço acessível e educativo para esse público.

10% das pessoas afirmaram que sabem como gerenciar suas finanças e não precisam do uso da plataforma

**c.** Relacionar os métodos de validação do projeto com casos de startups que validaram suas ideias com sucesso.

Facebook – No início, utilizou formulários online e pesquisas de mercado para entender as necessidades dos estudantes universitários antes de expandir globalmente.

Uber – Validou sua ideia por meio de pesquisas de mercado, identificando a demanda por transportes alternativos, além de coletar feedback direto dos primeiros usuários.

Nubank – Antes do lançamento, testou seu conceito através de pesquisas de mercado e listas de espera online, garantindo um público engajado desde o início.

#### 4. MVP e protótipos

a. Explicar o conceito de MVP e sua importância.

O MVP (Produto Mínimo Viável) é uma versão inicial de um produto com funcionalidades essenciais, criada para testar a viabilidade da ideia com um investimento reduzido. Ele permite ajustes rápidos com base no feedback dos usuários.

**b.** MVP do Projeto: Cada equipe deve:

- i. Descrever o tipo de MVP escolhido (Exemplos: Concierge, Fumaça, Mágico de Oz, Protótipo, Duplo).
- •Protótipo funcional com versão limitada da plataforma, desenvolvido no Figma.
  - ii. Demonstrar o uso do MVP
- **c.** Explicar como o MVP será utilizado para testar a solução.
  - Avaliar usabilidade e interface.
  - Medir engajamento dos usuários.
  - Identificar melhorias necessárias antes do lançamento oficial.
- d. Apresentar os resultados esperados do MVP.

Os resultados esperados do MVP incluem:

- Feedback dos Usuários: Obter insights sobre a experiência dos usuários ao interagir com o protótipo funcional, identificando pontos positivos e áreas de melhoria.
- Validação das Funcionalidades: Confirmar se as funcionalidades essenciais do produto atendem às necessidades do público-alvo e resolvem o problema proposto.
- Medição de Engajamento: Avaliar como os usuários interagem com a plataforma, o tempo gasto, taxas de retenção e eventuais dificuldades enfrentadas.
- Identificação de Falhas ou Oportunidades: Detectar possíveis falhas de usabilidade ou oportunidades para aprimorar a plataforma antes do desenvolvimento de uma versão final.
- Ajustes no Produto: Com base no feedback recebido, priorizar melhorias e ajustes necessários, como ajustes de design ou novas funcionalidades, para refinar a solução antes do lançamento completo.