

ID	Priority	Type	Item	Criteria	Theme	SP	Status
1	1	Story	In qualità di giocatore, voglio potermi muovere nei livelli in modo tale da poterli esplorare	Il giocatore deve poter: - Premere uno tra i pulsanti W,A,S,D - Visualizzare il personaggio muoversi verso le rispettive direzioni SU,GIU', SX e DX	Meccaniche	L	
2	1	Story	In qualità di giocatore, voglio poter avviare un combattimento con un nemico in modo tale da avanzare nella storia	Il giocatore deve poter: - Visualizzare i nemici nella mappa di gioco - Decidere se affrontarli - Avviare un combattimento	Meccaniche	M	
3	1	Story	In qualità di giocatore, voglio poter attaccare con l'arma in modo tale da infliggere al nemico danni in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto durante il combattimento - Infliggere un certo danno in base alle proprie statistiche	Meccaniche	M	
4	2	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare la mia salute e stamina, durante i combattimenti, in modo tale da decidere come proseguire il combattimento	Il giocatore deve poter: - Visualizzare nella schermata delle barre che indicano la salute e la stamina del personaggio	Meccaniche	M	
5	2	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare il mio attuale obiettivo in modo tale da sapere cosa devo fare	Il giocatore deve poter: - Visualizzare nella schermata una finestra con scritto l'obiettivo attuale	Meccaniche	M	
6	2	Story	In qualità di giocatore, voglio poter utilizzare le abilità in modo tale da infliggere danni al nemico in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un bottone - Scegliere l'abilità - Attaccare il nemico	Meccaniche	M	
7	2	Story	In qualità di giocatore, voglio poter prendere decisioni in modo tale da poter influenzarne il proseguimento	Il giocatore deve poter: - Visualizzare almeno due pulsanti - Sceglierne solo uno - Influenzare (aumentare/diminuire) le caratteristiche del gioco	Meccaniche	L	
8	2	Epic	In qualità di sistema, voglio poter suddividere il gioco in livelli in modo tale da strutturare la storia	Ogni livello deve corrispondere a una specifica parte della storia, contenendo oggetti, personaggi, nemici e sfide uniche del livello. Il completamento di un livello fornisce l'accesso al successivo.	Sistema	XL	
9	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare il mio inventario in modo tale da avere un resoconto dei miei oggetti, anche in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Scorrere la schermata degli oggetti			
10	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare il mio inventario in modo tale da utilizzare i miei oggetti, anche in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Scorrere la schermata degli oggetti - Selezionare l'oggetto da scegliere se utilizzare			
11	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare una descrizione degli oggetti in modo tale da sapere il loro effetto, anche in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Scorrere la schermata degli oggetti - Scegliere un oggetto da vederne l'effetto			

12	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter mettere in pausa il gioco in modo tale da riprenderlo più avanti	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (Esc) - Visualizzare un menu - Aspettare il tempo necessario - Premere lo stesso tasto per tornare in partita			
13	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter mettere in pausa il gioco In modo tale da salvare i miei progressi	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (Esc) - Visualizzare un menu - Premere un bottone per salvare - Visualizzare se il salvataggio ha successo			
14	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter mettere in pausa il gioco in modo tale da uscire da gioco	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (Esc) - Visualizzare un menu - Premere un bottone per uscire			
15	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter avviare un combattimento con un nemico in modo tale da guadagnare dei materiali	Il giocatore deve poter: - Visualizzare i nemici - Decidere se affrontarli - Combattere i nemici - Vinto il combattimenti ricevere dei materiali	Meccaniche	S	
16	3	Epic	In qualità di giocatore, voglio poter affrontare delle sfide durante i livelli in modo tale da ottenere dei vantaggi	Durante i livelli, il giocatore deve poter interagire con un personaggio che gli propone la sfida e decidere se iniziarla o meno			
17	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare i miei punti esperienza in modo tale da sapere se posso potenziare l'albero delle abilità	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Cambiare finestra - Scorrere la schermata delle abilità			
18	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare l'albero delle abilità in modo tale da avere un resoconto delle mie abilità, anche in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Cambiare finestra - Scorrere la schermata delle abilità			
19	3	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare l'albero delle abilità in modo tale da poter espandere le mie abilità	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Cambiare finestra - Scorrere la schermata delle abilità scegliere - Selezionare l'abilità da scegliere se espandere			
20	4	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare i miei materiali e valuta in modo tale da sapere se posso potenziare le mie statistiche	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Cambiare finestra - Scorrere la schermata delle statistiche			
21	4	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare le mie statistiche in modo tale da avere un resoconto delle mio personaggio, anche in combattimento	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Cambiare finestra - Scorrere la schermata delle statistiche			

22	4	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare le mie statistiche in modo tale da potenziarle	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (I) - Cambiare finestra - Scorrere la schermata delle statistiche - Scegliere l'equipaggiamento da potenziare			
23	5	Story	In qualità di giocatore, voglio poter visualizzare una guida di gioco in modo tale da sapere come si gioca	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (Esc) - Visualizzare un menu - Premere un bottone per cambiare finestra - Visualizzare la guida del gioco			
24	5	Story	In qualità di giocatore, voglio poter controllare una mappa in modo tale da sapere in quale punto mi trovo e decidere dove andare	Il giocatore deve poter: - Premere un tasto (M) - Visualizzare una mappa			
25	6	Epic	In qualità di giocatore, voglio poter personalizzare il mio personaggio in modo tale da provare diverse esperienze di gioco	All'inizio del gioco, il giocatore deve poter: - Scegliere la classe del personaggio - Scegliere nome e sesso			