****

**PROGETTO I.S.S 2022 - 2023**

Realizzazione di un gioco RPG

**Logbook**

**Team 5:**

Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Giorno**: 28.10.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I. Lab. Biblioteca

**Apertura ore**: 14:30

**Punti del giorno**: 1. Prima analisi della consegna del progetto

2. Stesura generale del plot della storia

3. Convalida del plot

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 17:50

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**:31.10.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I. Aula 7

**Apertura ore**: 8:45

**Punti del giorno**: 1. Specifiche dei requisti

2. Convalida delle specifiche dei requisiti

3. Prima stesura dei requisiti non funzionali

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 10:55

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 02.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Apertura ore**: 10:00

**Punti del giorno**: 1. Requisiti non funzionali

2. Criteri di verificabilità

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 03.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I. Lab. Biblioteca

**Apertura ore**: 15:10

**Punti del giorno**: 1. Convalida dei requisiti non funzionali

2. Stesura dei requisiti funzionali in forma di user-story

3. Convalida dei requisiti funzionali

4. Definizione degli acceptance criteria

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 18:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 16.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Apertura ore**: 16:30

**Punti del giorno**: 1. Definizione dell’architettura

**Note del giorno**: L’architettura valutata per il progetto è MVC.

**Chiusura ore**: 18:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 17.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I Lab. Biblioteca

**Apertura ore**: 16:30

**Punti del giorno**: 1. Prima stesura del Product Backlog

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 18:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 20.11.2022

**Presenti**: Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Assenti**: Andrea Spinelli

**Luogo d’incontro**: Online

**Apertura ore**: 9:50

**Punti del giorno**: 1. Rifinizione del Product Backlog

2. Definizione della durata degli Sprint

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 24.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I. Lab. Biblioteca

**Apertura ore**: 15:50

**Punti del giorno**: 1. Assegnazione degli Story Points

2. Disegno della bozza dell’Architettura

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 18:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 27.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Apertura ore**: 15:15

**Punti del giorno**: 1. Disegno finale dell’Architettura

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 17:20

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 30.11.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Apertura ore**: 10:00

**Punti del giorno**: 1. Sprint Planning

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:30

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 01.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I. Lab. Biblioteca

**Apertura ore**: 15:15

**Punti del giorno**: 1. Convalida dell’Architettura

2. Convalida del primo Sprint Backlog

3. Inizio dello Sprint (16:00)

4. Disegno dei diagrammi delle classi

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 18:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 02.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum:** 9:30

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. Disegno dei diagrammi di classe

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 03.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:50

**Apertura ore**: 10:00

**Punti del giorno**: 1. Disegno dei diagrammi UML

2. TDD view mappa di gioco

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:45

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 07.12.2022

**Presenti**: Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Assenti**: Andrea Spinelli

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:40

**Apertura ore**: 9:50

**Punti del giorno**: 1. TDD del Model: *Combattimento a turni*

2. TDD del Model: *Movimento del personaggio*

*3. Disegno dei diagrammi UML*

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:15

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 09.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:45

**Punti del giorno**: 1. Iniziato TDD sistema di collisioni

2. Iniziato TDD View: Combattimento

3. Iniziato TDD del controller del combattimento

4. Bozza del database

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 14.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:40

**Apertura ore**: 9:45

**Punti del giorno**: 1. Realizzazione di alcuni asset per i nemici e mappa di gioco

2. TDD sistema di collisioni

3. TDD controller del combattimento

4. Refactoring model: combattimento

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 15.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: D.M.I Lab. Biblioteca

**Daily Scrum**: 14.45

**Apertura ore**: 14:50

**Punti del giorno**: 1. Refactoring controller del combattimento

2. Realizzazione di alcuni asset per i nemici e mappa di gioco

3. Refactoring model: combattimento

4. Refactoring sistema di collisioni

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 17:50

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 16.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:35

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. TDD disegno delle entità di gioco su schermo

2. Completato il primo prototipo del gioco.

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 11:30

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 18.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**:

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. Conclusione del primo sprint

2. Sprint review

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:30

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 27.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:40

**Apertura ore**: 9:50

**Punti del giorno**: 1. Disegno dei diagrammi di classe

2. TDD View: Dialog system

**Note del giorno**: Inizio del secondo sprint

**Chiusura ore**: 12:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 28.12.2022

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:30

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. Disegno dei diagrammi di classe

2. TDD Business Logic: Dialog system

3. TDD sistema decisionale

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 11:50

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 02.01.2023

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:30

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. TDD Sistema decisionale

2. TDD Business Logic: Map

3. Disegno dei diagrammi delle classi

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:30

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 03.01.2023

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:30

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. Disegno dei diagrammi delle classi

2. TDD View: Combat Panel

3. TDD Controller: Map

4. Progettazione concettuale DB

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 13:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 04.01.2023

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:30

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. Sviluppo e modifica del Database

2. TDD Controller: Combat Controller

3. Bug Fix

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 13:00

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 05.01.2023

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:30

**Apertura ore**: 9:35

**Punti del giorno**: 1. Refactoring di codice ridondante

2. TDD Controller: Caricamento nemici dal DB

**Note del giorno**: //

**Chiusura ore**: 12:30

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli

**Giorno**: 06.01.2023

**Presenti**: Andrea Spinelli

Alessia Bonì

Giovanni Bonura

Raffaele Terracino

**Luogo d’incontro**: Online

**Daily Scrum**: 9:30

**Apertura ore**: 9:40

**Punti del giorno**: 1. TDD connessione al database

2. Refactoring

3. Bug fix

**Note del giorno**: Conclusione dello sprint

**Chiusura ore**: 11:50

**Firma Segretario**

Andrea Spinelli